

DEUXIEME PARTIE

HIÉRARCHIE

Dans cette Partie du livre, je ne décrirai que les Entités que j'ai contactées personnellement, il y a très longtemps de cela, soit par Évocation, soit par voyage mental sur différents plans ou Sphères car il est impossible de faire état de chacun des Êtres formant l'ensemble de la Hiérarchie Cosmique. Cela ne signifie pas, cependant, que le Mage soit strictement limité à l'ordre donné qui va suivre et qu'il ne doive entrer en contact qu'avec ce dernier. Toutefois, s'il utilise d'autres sources d'information sur certaines Entités, il devra être en mesure d'exercer tout contrôle sur ces dernières et obtenir d'elles ce qu'éventuellement il désire. La littérature magique comporte nombre de livres traitant des différentes Entités, de leurs Sceaux respectifs, etc... et l'on est libre d'en faire également usage.

Je refuse délibérément de décrire quoi que ce soit au sujet des démons, quel que soit leur rang ou leur sphère d'appartenance, afin de prévenir d'emblée toute utilisation malintentionnée. Néanmoins, compte tenu du développement qui doit être à présent le sien ainsi que des instructions précises que je donne ici, le Mage devra également être capable d'évoquer cette catégorie d'entités et de soumettre celles-ci à son contrôle. Ceci dit, nombre d'ouvrages de la littérature magique, fussent-ils anciens ou modernes, lui offriront davantage de renseignements sur ces êtres, leurs capacités et sceaux respectifs, etc... mais, eu égard à la Hiérarchie décrite ici, l'on pourra situer n'importe quelle Entité, positive ou négative, à la place exacte qu'elle occupe dans la Sphère qui est la sienne. Les Êtres dont il est fait mention dans les pages suivantes ne sont connus que de quelques Initiés qui les ont contactés. Le Mage peut donc, s'il le souhaite, faire usage de cette Hiérarchie et s'il est en rapport avec quelque Entité durant un voyage astral ou mental, il sera capable de savoir nommer aussitôt quelle est sa Sphère d'origine. Dans de tels cas, une synthèse, fondée sur un appréhension ésotérique de tout ce qui a trait à l'astrologie et à la Kabbale lui sera fort utile. Ainsi, un bon Kabbaliste sera-t-il à même de nommer immédiatement une Entité au seul regard des qualités de celle-ci, de la couleur qu'elle émet etc... sans

courir le risque d'être trompé par un nom fictif qu'à ce moment elle s'attribuerait. Le Mage sait, en effet, que le nom d'un Être Spirituel reflète avec exactitude les qualités fondamentales de ce dernier.

Chaque Sceau, qui représente réellement les qualités essentielles de cet Être, est utilisé en Magie Évocatoire à l'effet d'appeler celui-ci à l'intérieur du Triangle, figure placée devant le Cercle. Après une opération donnée, le Sceau peut être détruit; dans ce cas, s'il a été tracé sur un morceau de papier buvard, de la couleur correspondant à la Sphère planétaire concernée et imprégné de condensateur fluidique, toutes ses caractéristiques seront détruites selon un mode dépendant de l'Élément en activité. Ainsi, les Sceaux d'esprits Ignés ou Aériens seront-ils brûlés, ceux qui sont liés à l'Eau, seront-ils réduits en morceaux et jetés dans un cours d'eau et enfin, ceux qui ont trait aux Entités de la Terre seront-ils enterrés.

De plus, les Entités peuvent être appelées par des Talismans. Pour ce faire, chaque Sceau sera gravé sur des plaques du métal adéquat et placé dans le Triangle lors de la première Évocation ou premier contact. L'Entité évoquée doit ensuite d'elle-même reconnaître ce Sceau et communiquer avec ce dernier; elle reconnaît sa propre Sphère d'appartenance. Un tel Sceau ne sera pas détruit, à l'évidence, mais sera rangé avec le consentement de l'Entité. Si donc le Mage veut ultérieurement entrer en contact avec celle-ci au moyen de son Miroir magique ou s'il souhaite voir un de ses désirs s'accomplir, il lui suffira alors de le tenir en main. Toutes les modalités de communication dépendent, bien sûr, d'un accord mutuel qui doit être établi entre le Mage et l'Entité en question. Voici des années, j'avais l'habitude de tenir en main le Sceau gravé du symbole d'un Être donné et de tracer dans l'air sa signature d'une façon magique (c'est à dire active sur les trois plans: physique, astral et mental). En agissant ainsi, le Sceau se trouvait directement transféré dans le Principe Akâshique et dès que je le voulais, j'étais aussitôt en contact avec elle. Il est clair que ceci n'est qu'un exemple car le Mage qui entre en rapport avec un Être subtil est capable d'élaborer ses propres modalités d'action.

Par ailleurs, lorsqu'un Mage veut garder un contact permanent avec une Entité ou une Sphère donnée, il lui suffit de porter toujours sur lui le Sceau concerné, comme il le ferait d'une amulette, d'une bague ou d'autre chose semblable. Toutefois, il n'est pas sage de

garder longtemps sur soi une Amulette contenant le Sceau d'une Entité car alors on deviendrait trop dépendant de cette dernière et on pourrait perdre et son équilibre énergétique et son autorité magique. Un Mage bien entraîné est capable de créer à tout moment, et une fois l'Entité voulue sous son contrôle, son propre Sceau sur lequel il grave ensuite le symbole lié à cet Être; il charge enfin ce Sceau personnel, selon un procédé magique, des qualités particulières à cet Être sans qu'il soit nécessaire que celui-ci intervienne. Cette charge doit être conforme aux instructions données dans «Le Chemin de la Véritable Initiation Magique» au chapitre traitant de la charge des Talismans. Toutefois, il est important de savoir que cette pratique n'est permise qu'à celui qui possède un contrôle total de l'Entité en question car, dans le cas contraire, il rentrerait immédiatement en contact avec les forces que véhicule l'Entité ainsi qu'avec la Sphère d'appartenance de cette dernière et ce, qu'il l'ait voulu ou non. C'est pourquoi, la charge des Sceaux aux fins de Talismanie ne doit être entreprise qu'une fois l'Entité concernée totalement maîtrisée par la pratique évocatoire.

Je vais maintenant présenter la Hiérarchie des Êtres Spirituels, ceux-ci les uns après les autres, et je donnerai le nom de certaines Entités ou Intelligences appartenant à toute Sphère; cette nomenclature servira de guide. Ainsi que cela a été déjà mentionné, chaque Sphère, — selon notre mesure des phénomènes universels — est la demeure de millions d'Êtres; chacun de ces derniers occupe une position précise correspondant aux qualités qui sont les siennes et se voit attribuer un champ d'influence déterminé. J'ai réparti dans les chapitres qui suivent les Êtres et Intelligences avec lesquels j'ai maintenu un contact personnel. En dehors de ceux-ci, j'ai également entretenu des rapports avec de nombreux autres, appartenant aux Sphères les plus diverses, mais ceux dont il sera fait à présent mention serviront de principes directeurs au Mage qui reste libre, cependant, d'établir sa propre Hiérarchie des Êtres qu'il aura contactés lors des voyages de sa conscience d'un Monde à un autre.



LES ENTITÉS APPARTENANT RESPECTIVEMENT AUX QUATRE ÉLÉMENTS

Voici le Nom de Huit Entités appartenant à l'Élément FEU.⁷⁴

Fig.1: PYRHUM. Dans le Royaume Élémental, Pyrhum est un puissant Esprit du Feu; il a le rang d'un Roi ou d'un Souverain. Un grand nombre d'Esprits du Feu sont soumis à son pouvoir et sont constamment à sa disposition. Il révélera au Mage qui le maîtrisera les méthodes par lesquelles ce dernier pourra obtenir des succès foudroyants en Magie avec le concours de l'Élément Feu. Il peut aussi mettre à sa disposition des Esprits qui ont les mêmes pouvoirs que lui-même et qui sont donc capables d'agir comme lui. Il est possible d'apprendre de cet Être tout ce qui peut être réalisé magiquement à l'aide du Feu et à chaque fois où les forces agissantes sont de nature ignée, Pyrhum peut produire l'effet désiré. Aussi, chaque praticien qui établira un contact personnel avec cet Esprit du Feu sera-t-il de lui-même convaincu de son habileté. *Son Sceau doit être dessiné en rouge sur du papier buvard lors de la première Évocation.* On peut également utiliser une petite plaque de fer et y graver le symbole requis. *Un Talisman ainsi réalisé soit cependant toujours avoir le forme d'un Pentagone. Cette instruction vaut pour tous les Sceaux concernant les Entité du Feu.*⁷⁵

Fig.2: APHTIPH est également un Esprit du Feu, de même rang que Pyrhum. Il est donc capable de produire les mêmes effets que ce dernier. La seule différence entre les deux réside dans le fait que

⁷⁴NdT. Certains titres ont été ajoutés par le traducteur pour harmoniser la présentation avec le reste de l'exposé.

⁷⁵NdT. Le Nombre Cinq est impliqué car lié à la Cinquième Sphère Planétaire ou Réservoir d'Énergie Cosmique: Mars/Guëburah, première approche du Feu Différencié ou Électricité Cosmique Différenciée (la précédente étant, au delà de l'Abîme de Lumière, en Chokmah qui condense l'Électricité Cosmique Globale au plan zodiacal.)

Aptiph n'est pas aussi actif que Pyrhum et est par conséquent plus facile à contrôler. Il a une plus grande affection pour les êtres humains et peut donner au Mage des informations variées sur l'Élément Feu: comment en obtenir différents effets par des Rites efficaces et divers... Aptiph, initié le Mage, si ce dernier le désire, à toute la Magie du Feu usant à ce dessein de méthodes particulières. Sa bonne volonté est immense lorsqu'il s'agit d'offrir le service des Êtres soumis à son autorité en leur conférant ses propres pouvoirs. *Son Sceau doit également être dessiné en rouge lors de la première Évocation.*

Fig.3: ORUDU est un Esprit qui inspire beaucoup de crainte et qui occupe un rang élevé au sein du Royaume du Feu. Par l'entremise de ses sujets, il provoque directement ou indirectement des éruptions volcaniques et est l'instigateur de tous les phénomènes de frayeur et d'incendies. Non seulement il peut engendrer ces derniers mais aussi y mettre fin. Le Mage qui a Orudu sous son contrôle peut réaliser de grandes choses et bénéficier du service d'entités ignées que cet Esprit lui aura offertes; nombreux sont les praticiens qui ont pu mener à terme de multiples travaux grâce à l'action d'élémentaux qu'Orudu avait mis à leur disposition. *Son Sceau doit être tracé en jaune pour la première Évocation.*

Fig.4: ITUMO est également une Entité Ignée de nature masculine qui aime à se tenir et se mouvoir à proximité de la surface de notre Terre; il possède une aptitude toute particulière à déclencher, avec le concours de ses sujets, d'énormes orages ou davantage encore, et surtout des rafales de pluie. Contrôlé par le Mage, il instruit ce dernier de la manière de provoquer différents types d'orages et comment les arrêter. Tout ce qui peut se produire, lors de cette intempérie, est mis en œuvre par Itumo. Avec son aide et celle de ses serviteurs, j'ai souvent agi avec succès dans ce domaine. *Son Sceau doit également être dessiné en Jaune pour la première Évocation.*

Fig.5: COROMAN occupe le rang d'un puissant Gouverneur avec des Légions d'Êtres remplissant des tâches variées au sein de l'Élément Feu. Il contrôle ce dernier dans trois règnes: végétal, animal et humain. Il peut mettre des élémentaux à la disposition du Mage qui aideront ce dernier en toutes circonstances, que ce soit lors de pratiques rituelles ou d'un travail intérieur d'action par voie de résonance (Magie de Sympathie). Lorsque le Feu est impliqué, cet

Être peut enseigner un grand nombre de pratiques, notamment la guérison des maladies. *Son Sceau doit être tracé en rouge.*

Fig 6: TAPHETH est également, comme le sont d'ailleurs les Êtres qui viennent d'être mentionnés, un ami de l'homme. Il est capable d'assister le Mage dans nombre d'opérations alchimiques et protéger celui-ci par le concours de l'Élément Feu. Lui aussi contribue au succès du Mage en Alchimie en lui enseignant les différentes étapes de l'Oeuvre ainsi que la connaissance et la maîtrise des manipulations individuelles. Tapheth met aussi à la disposition du praticien des élémentaux d'une excellente obéissance qui aident ce dernier de multiples façons pour mener à bien tous travaux impliquant l'Élément Feu. *Son Sceau doit être dessiné en Rouge.*

Fig.7: ORIMAN est un puissant Esprit du Feu qui peut aider le Mage lors de pratiques où cet Élément joue un rôle essentiel. Ses capacités fondamentales en matière de pyrotechnique permettent de se familiariser avec cet art et de le pratiquer ensuite, au moyen de Rituels ou par l'entremise de ses subordonnés. Il aime, avec ses serviteurs, contrôler le travail effectué dans les gorges et a une prédilection pour les lieux où le Feu est mis en activité, soit manuellement soit mécaniquement. *Son Sceau doit être dessiné en bleu.*

Fig.8: AMTOPHUL n'est en aucune façon inférieur en rang et en pouvoir aux Entités qui viennent d'être énumérées. Il enseigne au Mage l'efficacité quant à l'action par l'Élément Feu et la façon d'ériger une autorité magique telle que tout élémental igné lui obéisse. Il est par conséquent un excellent Initiateur en Magie du Feu. On apprend aussi de lui comment se défendre de cet Élément pour devenir invulnérable mais ce, jusqu'à un certain point. Par la suite, le Mage pourra prendre dans ses mains nues un charbon ardent sans souffrir mais beaucoup d'autres pratiques lui seront révélées. Toutefois, bien que parfaitement contrôlé, Amtophul est un Esprit plutôt dangereux. *Son Sceau doit être dessiné en bleu.*

De nombreux Esprits du Feu de même rang avec lesquels je suis rentré en contact autrefois pourraient être mentionnés ici. Cependant, les huit exemples qui précèdent suffiront.

++
+

En ce qui concerne les Êtres appartenant à l'Élément AIR, huit Noms de Gouverneurs ainsi que leurs Sceaux respectifs, seront donnés. Ce sont:

Fig.25: PARAHIM	Fig.26: APILKI	Fig.27: ERKEYA
Fig.28: DALEP	Fig.29: CAPISI	Fig.30: DRISOPHI
Fig.31: GLISI	Fig.32: CARGOSTE	

Cependant, je m'abstiendrai de décrire ces Intelligences pour la simple raison que les Esprits de l'Air, hormis le fait qu'ils soient timides, n'éprouvent aucun agrément en compagnie des êtres humains. Les forcer à obéir requiert beaucoup d'effort et seul un bon Mage réussira à les placer entièrement sous son contrôle. Ce que les Esprits de l'Air m'ont enseigné le fut également plus tard par les Entités de la Sphère entourant la Terre sur lesquelles davantage de renseignements seront donnés au lecteur dans le deuxième chapitre de cette Partie. Chaque Mage est capable de vérifier par lui-même l'exactitude de ce que j'avance.

♦ ♦
+

Voici maintenant huit Entités appartenant à l'Élément EAU.

Fig.9: AMASOL, selon ce que la Divine Providence lui commande de faire, —par lui-même ou avec le concours de ses sujets— provoque les tempêtes en mer ou calme celles-ci. Il enseigne au Mage la façon de contrôler, en Magie et en Kabbale, le pouvoir magnétique de l'Eau et met à sa disposition d'excellentes entités devant l'aider à réaliser ses désirs dès lors que l'Élément Eau est impliqué. *Son Sceau doit être dessiné en rouge pour la première Évocation.*

Fig.10: ARDIPHNE initie le Mage sur la manière d'exercer son influence sur les hommes ou les animaux par l'action de l'Élément Eau. Lorsque le sujet à influencer entrera en contact avec cet Élément, que ce soit en buvant de l'eau, en recevant la pluie ou en faisant sa toilette, il sera immédiatement réceptif à l'action du Mage grâce à l'intervention d'Ardiphne et de ses serviteurs. *Son Sceau doit être dessiné en rouge.*

Fig.11: ISAPHIL est une magnifique Régente dans le Royaume de l'Eau. Décrire sa beauté avec de simples mots mettrait en diffi-

culté même le plus talentueux des poètes. Isaphil a de nombreuses servantes, connues comme étant les fées de l'Eau ou Nymphes. Elle est au fait des plus grands secrets liés à son Élément et peut révéler au Mage de multiples enseignements et pratiques. Cependant, celui-ci sera très prudent avec elle —comme il devra l'être d'ailleurs avec la Maîtresse Souveraine dont le nom suit, Amue— afin de ne pas perdre la tête en travaillant avec elle. Toutes deux, en effet, sont expertes dans l'art de subjuguier les hommes et de prendre possession d'eux. Si le véritable Mage le veut, Isaphil se fera un plaisir de mettre à sa disposition ses subordonnées. *Son Sceau doit être dessiné en blanc argenté.*

Fig.12: AMUE est une Régente de nature féminine ayant à sa disposition un grand nombre d'Entités de l'Eau. Si le Mage tente d'établir un contact avec elle, celle-ci lui enseignera la meilleure manière de pêcher des poissons et d'autres animaux aquatiques placés sous son pouvoir. Dès lors que l'on s'adonne à la pêche, au chalutage ou à quoi que ce soit de similaire, on obtiendra d'elle des conseils et des instructions utiles au contrôle absolu de tout ce qui nage ou rampe dans l'eau. Elle mettra également à la disposition du Mage des servantes afin de l'aider à réaliser ses souhaits. *Son Sceau doit être dessiné en blanc argenté.*

Fig.13: APOSTO est une Entité de nature masculine qui règne sur toutes les rivières et les ruisseaux, grands ou petits. Il informe le Mage sur tout ce qui s'y trouve, pierres précieuses, semi-précieuses... et connaît parfaitement la Magie de l'Eau. Il met à la disposition du Mage ses subordonnés lesquels ont souvent sauvé de la noyade des nageurs ou des sportifs aquatiques; il permet également de retrouver le corps d'une personne morte de cette façon. *Son Sceau doit être dessiné en rouge.*

Fig.14: ERMOT dont les qualités sont presque les mêmes que celle d'Aposto, enseignera la Magie de l'Eau et, qui plus est, comment créer, à partir de cet Élément, des volts magiques dans des buts donnés. Sa capacité fondamentale est d'amener les êtres humains à s'aimer mutuellement à l'aide de l'Eau, et avec les femmes il se montre à cet égard particulièrement influent. *Son Sceau doit être dessiné en rouge.*

Fig.15: OSIPEH est une Entité féminine de l'Eau d'une beauté remarquable; non seulement elle occupe le rang d'une Souveraine au sein de cet Élément mais elle possède parfaitement la Magie correspondante. Elle se complait à initier le Mage au Rythme lié à l'Eau en lui apprenant la Magie des Sons. Excellente chanteuse et danseuse, tout comme ses subordonnées, elle aime, en compagnie de celles-ci, évoluer en danses ravissantes en s'accompagnant de sons merveilleux. Si le Mage résiste aux invitations tentantes de cette Régente et place celle-ci sous son pouvoir, il aura alors à sa disposition des servantes de l'Eau mais je sais par ma propre expérience qu'Osipeh aime servir pleinement et par elle-même celui qui la domine. *Son Sceau doit être dessiné en bleu.*

Fig.16: ISTIPHUL est la dernière Entité de l'Eau que nous mentionnerons. De nature féminine, elle initie à la Magie de l'Eau et lui permet de voir le passé, le présent et l'avenir sur toute surface liquide. Elle est à l'origine de toutes modifications liées à cet Élément. Elle enseigne comment éveiller l'amour dans le cœur d'ami ou d'ennemis, par pratique magique seule ou avec le concours de ses servantes. Toutefois, Istiphul a mené bien des Mages à leur perte quand elle a réussi à les subjuguier par sa beauté et l'art de l'amour érotique qu'elle pratique à merveille car, une fois en contact avec elle, ces hommes perdent habituellement tout intérêt pour une autre attache plus essentielle. C'est pourquoi l'on se souviendra toujours qu'il faut dominer une Entité, de quelque Sphère que ce soit, et non lui succomber. *Son Sceau doit être dessiné en bleu.*

Les Esprits de l'Eau qui viennent d'être décrits ne sont évidemment pas les seuls à exister et le Mage peut, s'il le souhaite, entrer en contact d'autres de rang égal.



Voici à présent quelques Êtres de l'Élément TERRE.

Fig.17: MENTIFIL est un puissant Souverain dans le Royaume souterrain des Gnômes et il est doté de nombreux pouvoirs: il enseigne au Mage tout ce qui a trait aux plantes médicinales, la préparation et les effets de celles-ci sur la santé afin de guérir toutes sortes de maladies frappant les hommes ou les animaux. De plus, Maître dans l'Art Alchimique, il révèle au Mage comment la «Prima

Materia» peut être transformée en «Pierre Philosophale», en un mot comment le «Lapis Philosophorum» peut être réalisé. Un grand nombre de Gnômes servent Mentiphil et celui qui domine ce dernier a en lui un ami qui l'initiera dans bien des secrets liés à l'Élément Terre. *Son Sceau doit être dessiné en noir pour la première Évocation.*

Fig.18: ORDAPHE est également un puissant Roi des Gnômes. Il a une grande action sur tous les métaux gisant dans le sol. Il peut conduire le Mage, si ce dernier le souhaite, à travers son Royaume souterrain et lui montrer tous les trésors qui s'y trouvent sous forme de minerais. Un grand nombre de serviteurs l'assistent, certains d'entre eux gardent les minerais, d'autres œuvrent à leur raffinage et à leur entrecien. Il aime offrir quelques Gnômes au Mage afin qu'ils aident ce dernier dans ses propres travaux de l'Élément Terre. Cependant, rien qui soit de nature grossière et matérialiste ne doit être sollicité d'Ordaphe pas plus que des desseins cupides ne doivent être soumis à ses Gnômes car alors on éprouverait d'immenses difficultés à se dégager de l'emprise qu'exercerait ce Roi sur ce genre de praticien de la Magie. *Son Sceau doit être dessiné en noir.*

Fig.19: OROVA est le troisième puissant Gouverneur de cet Élément à être décrit. Hormis les compétences habituelles imparties à un Esprit Régent de la Terre, Orova se voit confier la garde de toutes les pierres, précieuses ou non. D'un caillou il peut faire une pierre de grande valeur et il enseigne le moyen de faire de même. Aussi le pouvoir de chaque pierre lui est-il connu et l'on apprendra beaucoup de lui à ce sujet, notamment pour faire des Talismans, charger une pierre de chance etc... Il met à la disposition du Mage nombre de ses serviteurs. On ne doit pas cependant succomber à l'apparence brillante d'Orova. On peut bénéficier de l'enseignement de ses Gnômes sans leur demander toutefois quoi que ce soit d'ordre matériel car ceux-ci se complaisent à assujettir les Mages en leur faisant des présents. *Son Sceau doit être dessiné en noir.*

Fig.20: IDURAH est un puissant Gouverneur chargé de la cristallisation dans l'Élément Terre. Son principal champ d'action s'étend sous la terre où se trouvent des produits cristallins, tel le sel. Le Mage apprendra de cette Entité où chercher les pierres salines ou d'autres composés de cette nature, comment les sels se développent, quels sont les rapports que ceux-ci entretiennent mutuellement, tant au regard de la Chimie que de l'Alchimie, et enfin, l'usage de

diverses sortes de sels à des fins magiques. Idurah connaît de nombreuses méthodes secrètes dans ce domaine (l'extraction de divers sels des plantes et des minéraux...) qu'il communique volontiers au Mage auquel il enseigne, de plus, l'usage médical et alchimique des sels et une foule d'autres choses qu'une simple connaissance livresque ne pourrait jamais offrir. *Le Sceau doit être dessiné en noir.*

Fig.21: MUSAR est aussi un Gouverneur des Gnômes et un spécialiste de la Magie liée à la Terre. Il informe le Mage des mouvements électromagnétiques au sein de notre globe et lui apprend comment contrôler et utiliser ces derniers. De plus, il initie à la Magie de la Nature fondée sur la manipulation des deux polarités inhérentes à cet Élément, c'est à dire les Fluides Électrique et Magnétique. Il enseigne également comment ces deux Forces, par l'entremise des éléments, influencent la vie, sur terre et en dessous de celle-ci, par un processus de désintégration chimique. Dans le Royaume de la Terre, Musar est une des Entités les plus respectées et on peut le considérer comme un Mage authentique de cet Élément. *Le Sceau doit être dessiné en marron.*

Fig.22: NECAS est également un Gouverneur des Gnômes. Il expliquera au Mage le processus hermétique auquel est soumis le règne végétal ainsi que le rôle occulte qu'occupe ce dernier dans la nature. On découvrira, grâce à son aide, comment les arbres, les légumes et autres plantes se font alimenter par les courants et les pouvoirs souterrains, et aussi, comment accélérer et contrôler la vie de la végétation par la Magie Élémentale. *Le Sceau doit être dessiné en marron.*

Fig.23: ERAMI est considéré comme un Gnôme puissant en Magie. Si cela lui est demandé, il enseignera tout ce qui se rapporte à la Magie de la Sympathie et il rend familière la préparation du miroir, avec l'Élément Terre et les divers condensateurs fluidiques. De plus, il initiera le Mage à l'utilisation pratique de l'Élément concerné, et, entre autres, à la protection contre différents dangers. Erami peut révéler un grand nombre de secrets concernant la Magie du Royaume Élémental et il laissera avec plaisir ses serviteurs travailler avec un Mage. *Le Sceau doit être dessiné en noir.*

Fig.24: ANDIMO, à l'instar d'Erami, éprouve de l'affection pour les êtres humains. Il est très bien informé de tout ce qui se produit dans les gouffres, les grottes, les eaux souterraines, les mines de

charbon, etc... Sa mission particulière consiste à procurer un abri et porter assistance à tous ceux qui sont sous terre et doivent y travailler. En cela, il est donc un grand ami des mineurs. Un Mage qui bénéficie de sa faveur se verra protégé où qu'il soit sous terre. En raison de ses connaissances en Alchimie, il peut aussi assister l'Hermétiste, tant au plan théorique que pratique. Ma propre expérience me conduit à signaler qu'Andimo peut facilement tenter un opérateur en projetant lui-même, ou en le faisant par l'entremise de ses serviteurs, une pierre brûlante, celle que l'on appelle «Soufre vif», mais si l'on s'en saisit, on risque d'être grièvement brûlé. Andimo se complait à étaler de telles pierres aux pieds du Mage ou devant le Cercle Magique et si pareil cadeau vous est fait, vous devez laisser cette pierre, sans la toucher, et ordonner à Andimo de la reprendre. En effet, si le Mage touche le «Soufre vif», —transmuté par ce Régent des Gnômes à partir du principe de la Terre (c'est à dire préparé selon des méthodes alchimiques)— avec le parchemin portant le Sceau d'Andimo (l'opérateur doit l'avoir préparé au préalable et dessiné en même temps que celui qui est placé à l'intérieur du Triangle) ce parchemin alors s'enflammera et la pierre de soufre se transformera aussitôt en la véritable «poudre de projection» alchimique, de couleur rouge, dite «le Lion rouge». Cette poudre est dès lors sauvegardée et doit être ramassée avec une cuiller de verre puis conservée dans un flacon, de verre également, bien fermé; elle a ordinairement une capacité de projection⁷⁶ de une part pour dix mille; c'est la «Pierre des Philosophes» dans sa forme la plus pure. Cependant, le Mage peut par la suite être tenté d'utiliser cette poudre pour faire de l'or ou prolonger sa propre vie. Si donc de telles tentations le fourvoient et qu'il y succombait, il conclurait un pacte avec Andimo. Le Mage est donc averti à l'avance de ne pas commettre pareille imprudence et de ne jamais pratiquer l'Alchimie de cette façon, pas même dans le cas où il s'estimerait être suffisamment mûr et avoir assez d'expérience en Magie car il pourrait néanmoins être amené à faire un faux pas. En ayant à faire personnellement à Andimo, j'ai eu l'opportunité de me convaincre de ces

⁷⁶ NdT. Le terme «projections» est employé à propos de l'usage de cette poudre à des fins de transmutation de métaux vils (plomb, laiton, cuivre, etc...) en métal précieux (l'or). Elle est ainsi nommée en raison de la nécessité de la «projeter» au sein du métal en fusion; dans ce cas elle est enrobée de cire afin d'éviter sa dissipation en surface sous l'effet de la chaleur.

faits mais je lui ai ordonné de ramener la poudre dans son propre Royaume; à cet instant, il disparut aussitôt dans un sifflement.



Les huit Entités de l'Élément Terre qui viennent d'être décrites peuvent suffire au Mage car ce dernier est capable d'acquérir une expérience personnelle par son propre travail. Cependant, je dois signaler à nouveau qu'on ne doit jamais être le premier à amorcer la conversation avec une Entité qui est évoquée pour la première fois. Par ailleurs, il doit être précisé que chaque Être apparaît de manière différente mais je me suis abstenu d'en décrire la couleur, la taille, la forme et la façon de parler, car ce serait de peu de valeur pour celui qui pratique réellement ce type de Magie. De plus, il pourrait même advenir qu'en raison d'une description trop complète, le Mage, au moment de l'Évocation, se trompât par son pouvoir d'imagination et en conséquence, qu'il créât un élémentaire au lieu d'évoquer une Entité qui existe vraiment; cet élémentaire prendrait ensuite la forme de l'Entité. Ainsi, afin d'éviter cette méprise, aucun détail n'a-t-il été donné ici sur l'apparence de quelque Entité que ce soit. Un Mage, authentiquement formé, ne sera jamais induit en erreur par des hallucinations et ne créera pas de fantômes ou quoi que ce soit de cette nature. S'il a convenablement préparé ses Rituels, il placera toujours la véritable Entité sous son contrôle et il verra, entendra et ressentira celle-ci.



LA SPHÈRE ASTRALE DE LA TERRE

I - Quelques Entités originales de cette Sphère.

Dès que le Mage pratiquant la Magie Évocatoire est véritablement devenu maître des Régents élémentaux, il peut faire un pas de plus dans son développement et commencer à travailler avec la Sphère suivante, celle qui entoure la Terre (c'est à dire le plan astral et mental de notre planète). De nombreux Êtres y demeurent et l'on pourra les contacter afin d'accroître ses connaissances et renforcer son pouvoir en Magie. Je vais nommer à nouveau les Êtres avec lesquels j'ai été en rapport il y a bien longtemps. On établira évidemment un contact avec d'autres Entités de cette Sphère par voyage mental et astral.

Fig.1: ASCHMUNADAÏ est un Être très puissant de cette Sphère. Il a le rang d'un Monarque absolu. Son Sceau universel, tel que l'on peut le voir à la figure 1, est très compliqué mais il est la représentation graphique de toutes les qualités fondamentales que cette Haute Intelligence possède pour accomplir son travail au sein de cette Sphère et aussi sur le plan physique. Pour la première Évocation, ce Sceau doit être dessiné en bleu, rouge, vert et jaune; il doit être placé dans le Triangle, à l'extérieur du Cercle donc, en face de l'opérateur. Ce dernier, dès qu'il se sera montré capable d'entrer en contact avec Aschmunadaï, obtiendra de lui un Sceau abrégé (voir figures 2/8) à l'aide duquel il pourra appeler cette Intelligence. Ce Sceau simplifié ne doit pas être utilisé sans l'approbation de ce Monarque. Celui-ci peut enseigner au Mage toutes les Lois gouvernant les plans astral et mental de cette Sphère tout en l'aidant à les appliquer. Avec son concours, on pourra placer sous son contrôle toute cette Sphère et puisqu'un grand nombre de serviteurs sont dévoués à ce Souverain, celui-ci les mettra volontiers à la disposition de l'opérateur afin qu'ils exécutent tout ce que ce dernier leur demandera, que ce soit au sein-même de cette Sphère entourant la Terre ou directement sur le plan physique.

Fig.2: ALADIAH et, **Fig.3: KOLOROM**: sont les représentants d'Aschmunadaï et les premiers sujets de ce dernier. Leurs Sceaux respectif doivent être dessinés en noir pour la première Évocation. Aladiah a un excellent contrôle sur les Éléments de la Sphère entourant la Terre. Afin de rendre ceci plus évident, je vais me référer à la **Fig.4**, c'est à dire à **GIBORA**. En effet, lors de mon premier contact avec Aladiah, je reçus de lui en même temps le Mot de pouvoir et le Sceau pour contrôler tempêtes et orages. Lorsque le nom de Gibora sera prononcé et le Sceau tracé dans l'air avec la main psychique et mentale, Aladiah rendra le Mage capable de calmer aussitôt tempêtes, orages et grands vents. Évidemment ce signe ne devient pas efficace, du point de vue magique, tant que le contact n'a pas été établi avec Aschmunadaï et ses deux représentants.

Fig.5: SILLA (la couleur du Sceau est verte) est un autre Gouverneur de cette Sphère et peut expliquer au Mage tous les symboles, c'est à dire enseigner la compréhension parfaite du langage symbolique des formes. Si le Mage a une bonne maîtrise de cette pratique, il connaîtra également le lien analogique de chaque forme avec les Lois Universelles et, par conséquent, avec le Principe de l'Akâshâ.

Fig.6: LILITHA (la couleur du Sceau est rouge) est une Intelligence féminine, très originale, de la Sphère Terrestre. Comme Aschmunadaï, elle connaît toutes les pratiques magiques liées aussi bien à cette Sphère qu'à notre planète.

Fig.7: ASAMARC (les couleurs du Sceau sont rouge et bleu) est une Intelligence importante de cette Sphère et contrôle l'exacte application des Lois, c'est à dire l'analogie existant entre ce plan subtil et la Terre; il peut donner au Mage un enseignement sur cette matière. Étant d'un rang élevé, il a le pouvoir de délivrer toute connaissance relative à sa Sphère, tant théorique que pratique.

Fig.8: ÉMUEL (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu, noir) peut expliquer la synthèse des deux polarités universelles, positive et négative, quant à la propagation de toutes les espèces; il peut donc révéler le secret de la vie.

Fig.10: UBIVEH (les couleurs du Sceau sont rouge et bleu.) Il informe le Mage sur l'influence de la Sphère de la Lune sur l'astral terrestre ainsi que sur nos plans mental, psychique et physique.

Fig.11: ASael (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu et vert). Il initie le Mage aux vibrations électriques et magnétiques de la Sphère astrale de la Terre et l'aide à comprendre et à contrôler les influences qu'elles engendrent sur le plan physique. Asael offre une connaissance véritable des deux Fluides en activité dans les plans mental et matériel et il en enseigne l'application correcte. Expert dans la création de volts électromagnétiques, il instruit également en cette matière.

Fig.12: GOJEL (les couleurs du Sceau sont rouge, noir et vert). est un spécialiste de la composition chimique de toute chose créée, aussi le Mage peut-il apprendre de lui les divers composés chimiques et les forces existantes ainsi que leur application pratique en Magie.

Fig.13: ARMIEL (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu et noir). Au fait de tous les processus alchimiques, il peut enseigner au Mage les secrets de la transmutation des métaux; cela signifie, par exemple, qu'il peut divulguer la façon dont la Pierre Philosophale doit être faite par la Voie Sèche et quelles préparations sont nécessaires à cet effet.

Fig.14: AMUTHIM (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu et vert). Il enseigne comment transformer magiquement une forme en une autre; en d'autres termes il peut révéler les secrets de la dématérialisation et de la matérialisation des objets.

Fig.15: COEL (les couleurs du Sceau sont rouge et bleu). Il enseigne les Lois d'Analogie prévalant dans le règne animal et comment influencer magiquement les animaux par l'application de ces Règles.

Fig.16: - (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu et vert). Cette figure montre la façon dont agissent les Fluides Électrique et Magnétique sur la Sphère astrale de la Terre. Toute Entité appartenant à cette Sphère peut instruire le Mage sur l'action de cette figure sur le monde tridimensionnel. Cependant, si l'on médite bien sur ce Sceau, on trouvera par soi-même l'explication des analogies qu'il recèle.

Fig.17: AEOIU (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu et vert). Il révèle comment, à partir de la Sphère astrale de la Terre, capter les Fluides Électrique et Magnétique émanant des autres Mondes subtils et comment les diriger sur le plan matériel en suivant leur cours tridimensionnel. Cette Intelligence sait également comment charger un objet de substance éthérico-physique, astrale et mentale, à l'aide des deux Fluides universels et enseigne, en conséquence, à faire de même.

Fig.18: JUOEA (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu, vert et violet). Il montre au Mage comment pénétrer le subconscient et la conscience de tout être et comment réussir à mettre ce dernier sous son contrôle.

Fig.19: NAHUM (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu et violet). Il révèle comment, par une pratique spéciale, plonger tout être vivant, homme ou animal des deux sexes, dans un sommeil profond. Excellent expert en hypnose, il enseigne, ainsi que le font aussi ses serviteurs, comment provoquer des rêves et des visions chez n'importe quel être de sexe masculin.

Fig.20: IMMICAT (les couleurs du Sceau sont rouge et vert). Contrairement à Nahum qui est considéré comme le maître des songes, Immicat est une Intelligence féminine de la Sphère astrale de la Terre qui enseigne comment faire sombrer un être humain dans un sommeil rafraîchissant et sans rêve, selon ce que lui-même ou le Mage désire; pour ce faire, ce dernier peut avoir recours à Immicat elle-même ou à l'une de ses servantes et agir sur n'importe quel type d'être humain. Immicat est la maîtresse et la Régente du sommeil et à ce titre elle enseigne tout ce qui a trait à ce domaine. Dans le cas de narcose ou de profonde inconscience, elle offrira au Mage une protection telle que celui-ci pourra être sûr de se réveiller sans aucune séquelle.

Fig.21: OSRAÏL (les couleurs du Sceau sont rouge et violet). C'est une Intelligence de la Sphère astrale de la Terre très puissante et effrayante qui y est considéré comme l'Ange de la Mort. Tout ce qui a trait à la mort, aussi bien dans cette Sphère astrale que sur le plan matériel est soumis à l'action de cette Intelligence. Il n'est pas sage d'évoquer Osraïl et seul un Mage expérimenté osera le faire. S'il réussit à maîtriser cette Entité, il exercera alors un contrôle absolu sur la vie et sur la mort de tout être humain. Cependant, afin d'éviter de se charger d'un lourd fardeau, tant au sens cosmique que karmique, le Mage ne fera jamais usage de cette faculté. A qui-conque mésuserait donc du Sceau de cette Intelligence, celle-ci serait fatale. En conséquence, on sera très prudent avec cette Entité et si j'ai inclus la figure 21 dans cette liste c'est uniquement pour information et en qualité d'avertissement.

Fig.22: ADOS (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu, vert, violet et noir). Ados est le gardien de nombreux trésors magiques. Il enseigne une véritable Magie de l'Élément Terre ainsi que la manipulation occulte des courants électromagnétiques du monde physique.

Fig.23: SATA-PESSAJAH (les couleurs du Sceau sont rouge, violet et jaune). Il enseigne le processus selon lequel le Principe Akâshique se manifeste dans tous les Êtres demeurant dans la Sphère astrale de la Terre et comment, à partir de celle-ci, se projeter dans l'Akâsha, c'est à dire dans le Monde des Causes. Sata-Pessajah est une Intelligence très puissante qui révèle diverses possibilités de protection au moyen du Principe Akâshique lorsque l'on voyage dans la Sphère astrale avec son corps psychique et mental. De plus, il initie à un autre secret: comment, dans cette Sphère, rendre ces corps subtils invisibles de façon à ce qu'ils ne puissent être perçus par aucun Être d'où que ce dernier vienne; toutefois, beaucoup d'autres secrets peuvent encore être révélés par cette Entité.

Fig.24: LAOSA (les couleurs du Sceau sont rouge, bleu et vert). Laosa est une Intelligence féminine de la Sphère astrale de la Terre. Elle enseigne comment se mouvoir librement et sans aucun danger dans les différentes subdivisions de densité graduée de cette Sphère. Elle initie à une pratique magique spéciale par laquelle on peut quitter son corps physique et voyager psychiquement et mentalement. Laosa est donc une excellente initiatrice aux voyages astraux et mentaux.

++
+

II - Les 360 Gouverneurs de la Sphère astrale de la Terre.

Les Gouverneurs que je vais à présent décrire dirigent toutes les actions et maintiennent les conditions d'existence dans cette Sphère en une constante harmonie. Chaque Gouverneur est une Haute Intelligence dotée de toutes les facultés inhérentes à chaque Être vivant sur ce Monde. Ainsi, par exemple, enseignent-ils le passé, le présent et le futur de notre monde physique, et chacun d'eux peut, par l'entremise du Principe Akâshique, agir sur notre Terre. De plus, chacun a des qualités particulières, ce qui signifie qu'il remplit des

charges précises. Il n'est pas nécessaire que le Mage entre en contact avec tous ces Êtres; il peut donc n'évoquer que celui qui semble le plus apte à réaliser ses souhaits. Lorsqu'il évoque ces Intelligences, il peut simplifier ses opérations en utilisant l'astrologie kabbalistique pour la première Cérémonie. A compter du lever du soleil, toutes les quatre minutes sont régies par une Entité différente. Le Gouverneur des quatre premières minutes suivant ce lever solaire exerce l'influence la plus puissante sur Terre pendant les vingt quatre heures qui viennent; les quatre autres minutes sont sous le pouvoir d'un autre Régent et ainsi de suite. Ainsi, durant les quatre minutes de son règne, un Gouverneur peut-il être évoqué avec plus de facilité car à ce moment-là il est en contact de façon plus étroite avec notre monde physique. Un Mage expérimenté n'a évidemment pas besoin de se préoccuper de l'heure kabbalistique pour opérer car il est en mesure d'évoquer tout Être de quelque Sphère que ce soit et à tout moment.

La description des différentes formes sous lesquelles les Intelligences apparaissent ne sera pas faite ici. En raison de son activité propre, chaque Entité apparaît à un Mage véritable sous une forme correspondant à ce qu'elle est réellement. L'ordre des Sceaux dépend du Zodiaque, de la division de ce dernier en degrés et aussi de l'action des Éléments. Je ne ferai état que de quelques caractéristiques liées à différentes Intelligences car, ainsi que je l'ai précédemment mentionné, chacune d'elles est pourvue des capacités magiques habituelles. De plus, le Mage peut toujours en interroger une sur la manière dont celle-ci sera capable de l'aider. Si donc une Entité ne veut pas réaliser son souhait parce que cette demande ne relève pas de ses compétences, elle transmettra ce vœu à une autre, capable de le satisfaire.

Voici 30 Gouverneurs qui agissent dans le signe zodiacal du BÉLIER et dont les Sceaux doivent être dessinés en rouge.

Fig.25: MORECH (1° du Bélier). Cette Intelligence est très active et combative et se distingue des autres par une vivacité d'esprit extrême. Très instruite, elle peut non seulement offrir au Mage des connaissances d'ordre général mais aussi des méthodes tendant à renforcer la mémoire et à accroître son intuition. De plus, Morech peut aider d'une manière décisive en révélant des inven-

tions de toutes sortes. Gouverneur de Feu, il est en mesure de produire avec cet Élément des choses merveilleuses et éclairer toutes les questions ayant trait à l'électricité, que ce soit à l'électrotechnique, à l'électrophysique, à l'électricité astrale ou mentale.

Fig.26: MALACHA (2° du Bélier). Ayant les mêmes capacités que Morech, Malacha produit donc les mêmes effets. Il enseigne surtout comment se mouvoir dans le Royaume des Salamandres et comment, avec le Feu, opérer sur différents plans et obtenir certains états de transe. Si le Mage le souhaite, Malacha peut charger pour lui des volts élémentaux à des fins particulières puis les transférer dans le Principe Akâshique de la Sphère astrale de la Terre; ces volts auront donc des effets sur le monde physique. Si cela lui est demandé, cette Intelligence offre le service d'esprits familiers aux pouvoirs certains. Bon conseiller en Alchimie, Malacha peut procurer la «prima materia» pour préparer le Grand Élixir par Voie Sèche mais beaucoup d'autres choses seront révélées si l'on entre en contact avec lui.

Fig.27: ECDULON (3° du Bélier). Il initie à la Magie de l'Amour. En effet, il peut changer l'hostilité en amitié et assurer la faveur de personnes très importantes. Il a aussi le pouvoir de charger des miroirs magiques à des fins spécifiques, par exemple, pour rendre visible le Royaume des Salamandres et beaucoup d'autres choses. Bien au fait de tous les rites magiques, cette Intelligence est en mesure de donner des conseils utiles en matière de Magie Évocatoire.

Fig.28: LURCHI (4° du Bélier). Il est fort utile dans les affaires amoureuses. Il peut protéger et donner des assises solides à la vie du Mage en procurant à ce dernier des richesses et à cette fin, il lui montre comment opérer avec l'aide de ses serviteurs.

Fig.29: ASPADIT (5° du Bélier). C'est une Intelligence de commerce très agréable qui assure la chance au jeu, dans toutes les compétitions et les paris, etc... Avec son aide, on peut acquérir une meilleure compétence dans l'exercice de sa profession, dans les arts voulus, etc...

Fig.30: NASCÉLA (6° du Bélier). Cette Intelligence aidera le Mage à devenir un écrivain talentueux ou bien elle lui enseignera les méthodes lui permettant d'acquérir cette faculté. Elle aide également en matière de littérature et d'art.

Fig.31: APOLLOGON (7° du Bélier). Gardien des secrets en Magic, il peut révéler de nombreuses pratiques et rites pour un usage personnel. De plus, il enseigne comment on peut contacter avec facilité la Sphère de la Lune et comment pratiquer la Magic mentale sur cette même Sphère et y agir directement ou avec l'aide des Êtres lunaires afin d'obtenir des résultats sur notre monde physique.

Fig.32: RAMARA (8° du Bélier). Excellent maître en Magic, il enseigne comment parfaire certaines facultés magiques par des méthodes adéquates, notamment par l'usage de formules magiques et rituelles.

Fig.33: ANAMIL (9° du Bélier). Cette Intelligence exerce un contrôle spécifique sur les Fluides Électrique et Magnétique et enseigne donc comment charger des volts électromagnétiques dans des buts particuliers et si on le lui demande, elle crée elle-même ces volts puis les transfère dans le Principe Akâshique à partir duquel ceux-ci engendreront des effets sur le plan mental ou astral ou bien physique. Il n'existe aucun problème dépendant de la Sphère astrale de la Terre qui ne puisse être résolu par Anamil. On peut donc lui poser n'importe quelle question et obtenir une réponse instantanément par inspiration.

Fig.34: TABORI (10° du Bélier). Il permet d'appréhender les secrets les plus profonds de l'Élément Eau ainsi que des Analogies existantes en celui-ci. Il attire l'attention sur chacune des pratiques et méthodes magiques possibles et enseigne comment, par l'usage du Fluide Magnétique issu de l'Eau, on peut provoquer certains effets sur soi-même ou sur autrui. Si on le souhaite, Tabori peut provoquer, lui-même ou avec l'aide de ses subordonnés, certains phénomènes. Il donne, de plus, quelques instructions particulières, comment, par exemple, entrer en contact avec des Éléments de l'Eau et comment travailler avec eux sans danger. En suivant les ordres de Tabori, les plus belles Ondines se mettent à la disposition du Mage. Ce dernier apprend également de cette Intelligence comment calmer les esprits des tempêtes, arrêter les orages et apaiser la mer par gros temps.

Fig.35: IGI (11° du Bélier). Ce Gouverneur enseigne comment obtenir le pouvoir sur les hommes et les animaux. Il montre également comment dynamiser les formules magiques afin que celles-ci aient un effet très puissant.

Fig.36: BIALODE (12° du Bélier). On apprend de cette Intelligence comment acquérir l'autorité en Magic, utiliser à volonté les Forces de la Sphère astrale de la Terre et transmuter les métaux grossiers en métaux purs. Celui qui est très doué en Magic peut même amener Bialode à faire cette transmutation de lui-même. Ce Régent initie également à la Magic du Soleil; ceci signifie que le Mage est instruit de la manière d'opérer consciemment avec des Forces solaires sur les plans mental, astral et physique et de se protéger des influences négatives liées à cette Sphère lors de ses voyages mentaux.

Fig.37: OPILON (13° du Bélier). Il assiste le Mage dans toutes les opérations que celui-ci entreprend, soit lui-même soit avec le concours de ses serviteurs. Il est un instructeur de la science physique ce qui implique la divulgation de grandes connaissances en cette matière.

Fig.38: JRACHRO (14° du Bélier). Avec ses subordonnés il assiste également le Mage lors des pratiques de ce dernier liées au plan physique. Il peut surtout rendre éloquent, octroyer un mental acéré et enseigner comment, par l'usage du Principe Akâshique, éveiller cette faculté en soi-même ou dans autrui.

Fig.39: GOLOG (15° du Bélier). Il connaît parfaitement toutes les sciences liées à notre plan physique et peut résoudre tous les problèmes y afférant. Il est considéré comme un grand philosophe et expose au Mage la synthèse de la Philosophie par voie d'intuition ou d'inspiration.

Fig.40: ARGILO (16° du Bélier). Il offre au Mage une assistance théorique et pratique pour toutes les questions relatives à l'amour et à l'amitié et ce, aussi bien sur les plans mental, astral que physique. Tous les demandes liées au domaine affectif peuvent être comblées par ce Régent.

Fig.41: BARNEL (17° du Bélier). Comme Argilo, cette Intelligence connaît parfaitement l'art de l'amour et est un expert en d'excellentes pratiques susceptibles d'aider quelqu'un à conquérir les faveurs d'amis ou d'ennemis des deux sexes. Barnel enseigne en particulier la Magic de la Sympathie et non seulement il offre au Mage le service de ses subordonnés, de nature bénéfique, mais il le rend apte à communiquer avec certains éléments de l'Air qui, dans cette pratique, se montrent très timides envers les habitants de

la Terre et sont, par conséquent, difficiles à contacter. Expert en Musique, ce Régent inspire de grandes compositions, si toutefois l'on s'adonne à cet art.

Fig.42: SERNPOLO (18° du Bélier). Avec le concours de cette Intelligence, on peut développer le talent des langues. Sernpolo contribue également à l'amélioration de l'existence matérielle et offre un enseignement sur l'usage pratique du magnétisme au sein des activités propres à chacun.

Fig.43: HYRIS (19° du Bélier). C'est expert dans la Magie de l'Eau, qui agit aussi bien sur des éléments aqueux que sur le Fluide Magnétique, à l'effet de produire des phénomènes liés à ces forces. Hyris peut révéler de nombreuses pratiques tendant à influencer sur notre monde physique par l'Eau. De plus, il transmet des secrets et des instructions spécifiques relatives au Royaume des Ondines.

Fig.44: HAHADU (20° du Bélier). Très au fait de la Magie de l'Eau, il peut aussi donner différentes instructions sur la préparation de condensateurs fluidiques liquides et sur la charge de ceux-ci par le Fluide Magnétique. Hahadu est très aimé du Royaume des Ondines, c'est à dire de l'Élément Eau, et si le Mage le lui demandait, il mettrait à la disposition de ce dernier autant de subordonnés, féminins ou masculins, qu'il souhaite pour réaliser ses vœux.

Fig.45: OROMONAS (21° du Bélier). Il initie aux diverses Lois et Forces de la Sphère astrale de la Terre ainsi qu'aux effets qui peuvent en être attendus. Il enseigne la mise en application de ces Forces et, très généreux et amical envers les humains, il pourvoit toujours à la réalisation de leurs souhaits dans la mesure de ses compétences.

Fig.46: BÉKARO (22° du Bélier). Par l'entremise de cette Intelligence, on acquiert la Sagesse et la Connaissance de la Sphère astrale de la Terre, ce que seuls quelques êtres de ce monde subtil octroient. Békaro est très lié à la justice et à l'harmonie, aussi est-il en mesure d'assister le Mage, sur le plan physique, dans les cas où la justice est impliquée, que ce soit dans des matières légales ou dans des situations diverses de la vie. Les esprits des tempêtes et les Salamandres ont très peur de lui car il est capable de révéler des formules qui permettent d'obtenir des effets très puissants, d'ordre électrique et élémental, dans le plan igné inhérent à la Sphère astrale

de la Terre, et dans ce cas la plus rétive des Salamandres se soumet instantanément à ces phénomènes. Si Békalo met à la disposition du Mage une Entité du Royaume des Salamandres, celle-ci lui rendra de loyaux services car elle est pourvue de grandes capacités mentales, d'une faculté de compréhension et d'intelligence.

Fig.47: BÉLIFARÈS (23° du Bélier). Ce Régent, comme les deux qui le précèdent, est supérieur aux autres en sagesse, intelligence et sagacité. Il enseigne au Mage l'application des Lois régissant la Sphère astrale de la Terre au moyen du Principe Akâshique afin d'obtenir des résultats sur le plan physique et il est toujours disposé à l'aider en tout.

Fig.48: NADÉLÉ (24° du Bélier). Il connaît parfaitement le magnétisme utilisé en Médecine et il révèle des méthodes permettant le traitement de maladies graves par la Magie ou par tout autre moyen. Nadélé n'est pas seulement un médecin pour le corps physique de l'être humain mais également un instructeur sur la façon de s'aider soi-même ou autrui dans les situations diverses de la vie en faisant appel au Principe Akâshique. Ce Régent est très aimé du Royaume des Gnômes et si le Mage, avec l'assistance de Nadélé, entre en contact avec celui-ci, les Rois des Gnômes en personne se mettront à sa disposition.

Fig.49: YROMUS (25° du Bélier). Également expert en Science Magique, il est un maître en Alchimie et en Spagyrie. Il enseigne comment préparer diverses plantes et racines de manière spagyrique et alchimique et comment rendre celles-ci particulièrement dynamiques grâce à l'application du Fluide Électromagnétique et d'un voltage spécifique. Si le Mage le désire, Yromus lui donnera des instructions sur la manière de changer, par l'usage du Principe Akâshique, les nœuds énergétiques perturbés, résidant en lui-même ou dans autrui et formant des causes, afin que celles-ci produisent des effets moins pénibles sur les plans mental, astral et physique. De plus, cette Intelligence enseigne comment changer la destinée d'une personne et mener à bien certaines opérations magiques sans que celles-ci s'inscrivent sur la Substance Akâshique, évitant ainsi de provoquer des effets subséquents. Yromus est également adoré dans le Royaume des Gnômes et tous les élémentaux de la Terre, en particulier ceux qui occupent un rang élevé, entrent en contact avec ce Régent avec le plus grand respect.

Fig.50: HADCU (26° du Bélier). Maître de la Magie mentale et astrale, il enseigne comment utiliser, sur le plan mental et psychique et à des fins diverses, les forces extra planétaires.

Fig.51: BALACHMAN (27° du Bélier). Excellent Initiateur à l'Astrologie synthétique, il révèle au Mage les secrets les plus cachés de cette Science, quelles sont les influences des astres sur les mondes astral et mental et, plus particulièrement, quels sont les rapports qui s'établissent entre les fréquences vibratoires de chaque Sphère planétaire et les plans mental, astral et physique terrestres. Il enseigne aussi, directement par inspiration, les effets de l'action de ces Sphères sur les règnes minéral, végétal et animal.

Fig.52: JUGULA (28° du Bélier). Il enseigne l'art de la Talismanie et comment interpréter, selon un point de vue synthétique, les symboles les plus complexes. De plus, il apprend comment, par un symbolisme approprié, représenter véritablement et par une expression graphique correcte, chaque force et chaque Entité — ainsi que les qualités de cette dernière — liée à la Sphère astrale de la Terre. Simultanément, il divulgue le moyen secret de rendre ces symboles efficaces.

Fig.53: SÉCABMI (29° du Bélier). A l'aide du Fluide Magnétique, ce Régent provoque divers phénomènes sur les plans mental, astral et physique. Maître en l'art de produire des odeurs, il enseigne comment préparer, à partir de plantes diverses et selon la Spagyrie, non seulement des médicaments mais aussi des parfums.

Fig.54: CALACHA (30° du Bélier). Dernier Régent du signe du Bélier, il enseigne le traitement des maladies par l'emploi de l'Élément Eau. Maître de l'hydrothérapie, Calacha est toujours prêt à assister le Mage dans ce domaine tant sur le plan théorique que pratique. Les naturopathes trouveront en Calacha un Initiateur qui leur révélera, par intuition ou inspiration, bien des secrets demeurés celés jusqu'à nos jours.

Voici la description de 30 autres Régents se mouvant dans le signe du TAUREAU. Leur Sceau respectif doit être tracé en vert.

Fig.55: SÉRAP (1° du Taureau). Sérap est le premier Régent de ce signe zodiacal. Il enseigne la Magie de Sympathie liée à l'Élément Feu. Ainsi que je l'ai appris par expérience personnelle, cette

Intelligence divulgue les pratiques relatives aux condensateurs fluidiques imprégnant du papier buvard et destinés à être brûlés. Il aime offrir les moyens magiques permettant de se faire des amis, d'éveiller des sentiments amoureux, d'accroître le potentiel sexuel, etc... On peut beaucoup apprendre de lui dans ce domaine.

Fig.56: MOLABÉDA (2° du Taureau). Si l'on veut entrer en contact avec ce Régent, on apprendra de lui comment divers phénomènes de la Nature, pouvant sembler des miracles, peuvent être provoqués grâce à l'usage du Fluide Électrique issu de l'Élément Feu. Molabéda est un gardien loyal des mystères profonds et des secrets concernant la vie sexuelle et il ne révélera ces derniers qu'au Mage dont l'éthique et la maturité spirituelle sont élevées.

Fig.57: MANMÈS (3° du Taureau). Expert dans la connaissance du pouvoir occulte des plantes, il révèle comment déceler celles-ci et les utiliser en Magie afin d'obtenir différents résultats. Manmès enseigne aussi quelles sont les plantes diverses qui peuvent être brûlées avec efficacité lors de Cérémonies magiques.

Fig.58: FALUNA (4° du Taureau). Grand ami de l'homme, il agit sur la santé et enseigne comment utiliser certaines plantes afin de guérir des maladies diverses. Il est expert dans l'art de produire, à partir de plantes, différentes substances par Spagyrie.

Fig.59: NASI (5° du Taureau). Il donne, à l'instar de ses serviteurs, de bons conseils permettant d'avoir, grâce à des améliorations diverses, une vie agréable et pleine de plaisirs. Il enseigne comment augmenter ses revenus et élever sa position sociale. Il est considéré comme le Maître dans l'art de rendre les gens heureux sur Terre.

Fig.60: CONIOLI (6° du Taureau). Excellent mathématicien et expert dans la Science des Nombres, ce Régent initie à l'Astrologie Kabbalistique et à l'art d'exprimer en Nombres toute force, toute faculté, tout effet, etc... et, inversement, il enseigne comment expliquer un Nombre quant à ses pouvoirs et facultés. De plus, la pratique correspondant à cet enseignement est révélée.

Fig.61: CARUBOT (7° du Taureau). Ce Régent prête assistance aux écrivains en leur octroyant un style élégant ainsi que l'inspiration et l'intuition nécessaires à la réalisation de leurs œuvres. Ceux qui aiment écrire des Contes de Fées, des Légendes, des Sagas et autres récits de ce genre trouveront en Carubot un excellent initiateur.

Fig.62: JAJARÉGI (8° du Taureau). Il inspire les écrivains de l'Occultisme en leur permettant d'exprimer, en un genre littéraire, ce que sont les forces, les Lois Universelles et les phénomènes occultes. Bien des auteurs qui ont publié des œuvres en cette matière peuvent avoir été inspirés par cette Intelligence sans en avoir jamais été conscients. De plus, Jajarégi peut expliquer, personnellement, — par l'entremise de ses serviteurs ou par intuition —, tous les écrits hermétiques au regard des Lois Cosmiques et Karmiques, actives aussi bien sur les plan mental et astral que physique.

Fig.63: ORIÉNELI (9° du Taureau). Il révèle les moyens occultes permettant de développer diverses facultés tant mentales, psychiques que physiques ou quelque capacité particulière. Ces procédés consistent surtout en rites, formules ou gestes ainsi que je l'ai moi-même expérimenté. Si l'on entretient un contact suffisamment long avec ce Régent on sera en mesure de prendre des notes sur son enseignement.

Fig.64: CONCARIO (10° du Taureau). Excellent maître et pédagogue en matière de Magie Lunaire, il attire l'attention sur les diverses influences de cette Sphère et des 28 degrés de celle-ci. De plus, il explique comment ces énergies produisent les effets mentaux, psychiques et physiques sur l'astral de la Terre et sur notre monde dense et comment utiliser ces forces. Il offre un synthèse de la Magie Lunaire liée aux astres.

Fig.65: DOSOM (11° du Taureau). C'est un excellent Initiateur à l'Occultisme, notamment à l'Hypnose et au Magnétisme médical. Il enseigne comment appliquer correctement l'Hypnose sur les plans mental, astral et physique. Si l'on souhaite que Dosom offre l'aide de certains de ses serviteurs, ceux-ci agiront à l'effet de réaliser les désirs exprimés. Si des desseins ignobles étaient ainsi soumis, on contacterait le Régent négatif correspondant, dans la hiérarchie opposée à Dosom.

Afin de prévenir tout usage pernicieux des Intelligences et des Entités peuplant les Sphères subtiles, je me suis abstenu de mentionner ici celles qui canalisent les forces négatives. En effet, il existe de nombreux régents négatifs comme il en est de bons et de positifs.

Fig.66: GALAGO (12° du Taureau). Il révèle les moyens d'acquiescer le bonheur, l'estime, les dignités, l'amitié, l'amour, etc... en mettant en action le fluide électrique et l'Élément Feu.

Fig.67: PAGULDEZ (13° du Taureau). Excellent Initiateur à la Magie Naturelle, il enseigne comment, par la mise en activité de celle-ci, éveiller diverses facultés, créer causes et donc des effets lesquels peuvent paraître surnaturels. Si le Mage le lui demande, il révélera les procédés permettant de provoquer différents phénomènes de la Nature. A titre d'information, je précise que le régent négatif directement opposé à Paguldez veille sur les projets secrets concernant la Magie Naturelle et élaborés par des sorciers.

Fig.68: PAFESSA (14° du Taureau). Il assiste le Mage dans son activité professionnelle et l'inspire afin que sa situation sociale s'améliore. Si le Mage est, par exemple, un homme d'affaires, ce Régent l'aidera, par l'entremise de ses serviteurs, à avoir davantage de clients, etc... Pafessa est très courtois et toujours heureux d'aider dès lors qu'il s'agit de problèmes matériels. Dans le Royaume des Gnômes il est extrêmement respecté et ces élémentaux de la Terre aiment servir le Mage s'il le leur demande.

Fig.69: JROMONI (15° du Taureau). Il excelle à instruire le Mage, si la Divine Providence l'approuve, sur les moyens de gagner de l'argent facilement et rapidement, que ce soit par des gains divers, des paris, par la spéculation, etc... Jromoni sait également où se cachent des trésors et s'il estime que cela est sage, il en révèle au Mage l'emplacement exact. Cependant, capable de savoir si l'assistance demandée dans ce domaine est permise par le Karma du Mage, il est en mesure de dire à ce dernier, et dès la première Évocation, si cette aide est accordée par la Divine Providence ou non mais il contribuera à améliorer son sort autant que la Loi Karmique l'autorise. En effet, on doit savoir que parfois la fortune, les biens matériels, l'argent superflu, peuvent constituer de grands obstacles sur la Voie de la Perfection.

Fig.70: TARDOÉ (16° du Taureau). Il a le pouvoir d'éveiller, par l'application de pratiques adéquates, des rituels, etc... divers talents que ce soit en Littérature et dans les Arts. Si le Mage donc présente déjà certaines dispositions innées, Tardoé développera celles-ci ra-

pidement. Si par exemple on souhaite faire une carrière artistique, on aura dans ce Régent un Initiateur et un ami dévoué.

Fig.71: UBARIM (17° du Taureau). Il révèle différents procédés permettant d'attiser l'amour et l'amitié et il enseigne de façon détaillée comment faire des Amulettes et des Talismans d'amour. Si on le lui demande Ubarim peut effectuer la charge de ces objets magiques, soit lui-même, soit par l'entremise de ses servants.

Fig.72: MAGÉLUCHA (18° du Taureau). Il instruit sur la manière d'opérer par Magie avec l'aide des Éléments de l'Air et de l'Eau et ce, sur les plans mental, astral et physique. Maître de ces deux Éléments, Magélucha ne révélera ses connaissances qu'à un Mage authentique et expérimenté. On peut apprendre de lui tout ce qui concerne les Fluides et l'usage de ces derniers à des buts divers.

Fig.73: CHADAIL (19° du Taureau). Véritable gardien de l'Agriculture, il n'inspire pas seulement les Mages mais aussi tous ceux qui ont affaire avec l'Agronomie, l'Agrochimie, l'amélioration des méthodes agricoles et autres domaines apparentés. Si le Mage est un agriculteur, il apprendra comment améliorer les sols, soit par des moyens ordinaires soit de manière occulte et saura ainsi comment accroître —à l'aide du Fluide Électromagnétique, des Éléments et de procédés kabbalistiques— la productivité tant au plan quantitatif que qualitatif. Grâce à l'assistance de Chadail ou de ses servants le Mage pourra obtenir en agriculture des résultats presque phénoménaux.

Fig.74: CHARAGI (20° du Taureau). Il inspire toutes les inventions techniques ayant trait à l'Agriculture et aux produits forestiers et à son contact une bonne expérience dans ces domaines peut être acquise.

Fig.75: HAGOS (21° du Taureau). Excellent Maître en la Magie liée à l'action des Deux Polarités Universelles, notamment à celle du fluide électrique, il enseigne comment, grâce à ces pratiques, accélérer la croissance des plantes. Par exemple, il révèle comment procéder pour amener une graine, qui vient tout juste d'être plantée, à croître en un arbre chargé de fruits et ce, en une heure de temps. Les fakirs, qui peuvent faire cela, —ce phénomène est appelé en Inde «le miracle du manguier»— réussissent car ils connaissent ce type de Magie. Toutefois ceci n'est pas un secret pour le Mage et d'ailleurs, j'ai déjà mentionné dans mon premier ouvrage que ce phénomène est le produit d'une activité électromagnétique. J'en parle

ici parce qu'Hagos, ou ses serviteurs, peut aider le Mage à faire de même.

Fig.76: HYLA (22° du Taureau). Il facilite, en inspirant et en aiguillant l'intuition, l'acquisition d'un mental clair, d'un bon jugement, de la sagacité et de l'intelligence. Il assiste le Mage dans ses affaires personnelles, notamment s'il s'agit de passer des examens ayant trait aux diverses Sciences terrestres; il aide aussi pour tout ce qui concerne ce domaine.

Fig.77: CAMALO (24° du Taureau). Parmi toutes ses compétences, Camalo connaît très bien les secrets, qu'il garde d'ailleurs fort bien, relatifs à la composition des minéraux et à leur usage occulte. Il révèle avant tout les correspondances existant entre divers métaux et les Sphères subtiles, les forces et les esprits concernés et indique comment ces énergies peuvent être utilisées en Magie sur les plans mental, astral et physique. Si le Mage le lui demande, il divulgue un grand nombre de procédés permettant de faire des condensateurs fluidiques ainsi que l'Électro-magicum, utilisé à des fins diverses, comme pour la fabrication d'un Miroir magique, d'une Baguette, etc... Il enseigne évidemment la manière de charger ces condensateurs pour agir magiquement tant au plan général que sur l'astral de la Terre et notre monde dense en particulier.

Fig.78: BAALTO (25° du Taureau). Il renseigne le Mage sur tous les travaux miniers et supervise les Gnômes vivant sous terre; il connaît donc très bien toutes les eaux souterraines et tous les minerais existants. Bien au fait des phénomènes volcaniques, il peut prédire le moment exact d'une éruption. Par ailleurs, il révèle plusieurs procédés d'utilisation des courants telluriques à des fins diverses. Si le Mage le lui demande, il initiera ce dernier à l'usage d'une baguette divinatoire et d'un pendule sidéral afin de découvrir ces courants et bien d'autres choses.

Fig.79: CAMARION (23° du Taureau). Il révèle les diverses corrélations occultes existant entre toutes sortes d'aliments et la santé et enseigne comment se nourrir eu égard aux Lois d'Analogie Universelles, charger les mets de l'un des Fluides ou des deux à la fois afin d'obtenir certains effets sur les corps mental, psychique et physique. Excellent guide en diététique, notamment au regard de maladies diverses —lesquelles ne sont que la manifestation d'une

dysharmonie existant au seins des corps subtils d'un individu—, il est toujours prêt à assister le Mage dans ce domaine.

Fig.80: AMALOMI (26° du Taureau). Ce grand inspirateur est considéré comme l'enseignant du Langage Cosmique. Le Mage apprendra de lui comment faire usage de la Kabbale, c'est à dire de ce genre de langage, pour agir sur notre monde dense. Il révèle de nombreuses formules magiques et des Tantras ainsi que la dynamisation de ceux-ci afin d'obtenir des résultats, par l'entremise du Principe Akâshique, sur notre monde tridimensionnel. Dans mon troisième ouvrage, «La Clé de la Véritable Kabbale», je divulguerai quelques formules et autres méthodes de cette nature que ce Régent m'a autorisé à publier.

Fig.81: GAGISON (27° du Taureau). Dans la Sphère astrale de la Terre il est considéré comme un Philosophe. En effet, il aide le Mage à comprendre tous les systèmes religieux, passés et présents, prévalant sur Terre, ainsi que la véritable raison d'être de ces derniers. Si l'on devient un ami de ce Régent, on pourra donc étudier exhaustivement tous ces systèmes, notamment au regard de l'Hermétisme, afin de découvrir les Lois Universelles qu'ils mettent en œuvre; on réalisera en conséquence à quel point ces Lois ont été cachées, voilées et mal interprétées et on pourra ainsi corriger, pour son propre compte, ces erreurs. La connaissance de la Philosophie inhérente à chaque religion permettra de «séparer l'ivraie du bon grain.» En fait, si l'on contacte fréquemment Gagison, on s'apercevra vite que depuis des âges toutes les religions ont suivi jusqu'à nos jours le fil d'Ariane que sont les Lois Cosmiques et ont exprimé, avec plus ou moins de véracité, ces mêmes Règles.

Fig.82: CARAHAMI (28° du Taureau). Ce Régent mériterait bien d'être appelé «l'instructeur en matière de physique universelle». En effet, il fait comprendre ce que sont les forces cosmiques, les analogies qui les unissent, quelle est leur origine et enfin comment les contrôler. Carahami peut révéler bien des secrets tant métaphysiques que métapsychiques concernant la Nature. Des phénomènes, élucidés par le Mage quant à leur rapport de causalité, —et ce, en raison de sa connaissance croissante des forces universelles— contribuent à instaurer en lui la conviction de cette réalité. Non seulement le praticien découvrira l'explication correcte de tous les phénomènes naturels en considérant ces derniers selon l'Hermé-

tisme mais, en fonction de sa maturité personnelle, il pourra les provoquer. Toutefois aucun Mage n'oserait jamais instaurer le chaos par des opérations magiques de ce genre car il se chargerait alors d'un lourd Karma.

Fig.83: CALAMOS (29° du Taureau). Il révèle d'excellentes méthodes concernant la greffe des plantes mais, compte tenu de son affection pour la mer et la faune marine, il peut aussi divulguer quelques procédés permettant de maîtriser tout ce qui vit dans l'eau. Il enseigne quelles sont les incantations magiques qui calment la mer par gros temps et qui protègent lors de voyages maritimes. C'est pourquoi, en cas de danger de cette nature, le Mage, en contact avec Calamos, pourra toujours trouver un moyen de sauver la situation. De plus, si le praticien le souhaite, ce Régent peut lui offrir le service des élémentaux de l'Eau. Les Ondines qui demeurent le long de baies solitaires ainsi que toutes les entités souterraines ont une haute estime pour Calamos et elles le rencontrent avec une très grande crainte, réalisant immédiatement tout ce qu'il désire.

Fig.84: SAPASANI (30° du Taureau). Comme Calamos, ce Régent est un Maître parfait dans la Magie de l'Eau; aussi tout être vivant dans cet Élément et tous les esprits élémentaux lui obéissent-ils. Il connaît particulièrement bien l'usage du sel marin à des fins magiques et alchimiques. Le Mage apprend de Sapasani comment contacter agréablement les élémentaux de l'Eau en usant d'une simple pincée de sel et comment employer le pouvoir de ces esprits à diverses fins. Toutefois, bien d'autres pratiques seront enseignées par ce Régent.

Les Sceaux respectifs des Régents de la Sphère astrale de la Terre œuvrant à partir des GÉMEAUX doivent être tracés en marron.

Fig.85: PROXONÈS (1° des Gémeaux). Il donne un enseignement précis sur le Fluide Électrique et l'action de ce dernier sur les plans mental, astral et physique; c'est pourquoi il est considéré comme le Maître dans ce domaine. De plus, il est le gardien averti des inventions liées à l'électricité et il veille à ce qu'un équilibre certain soit maintenu entre elles. Le chercheur dans cette discipline se verra donc inspiré par Proxonès. Au Mage discret, il révélera les découvertes devant survenir des années, voire des siècles, après, en

en précisant le temps nécessaire à leur mise en œuvre; toutefois le silence sera gardé sur cette divulgation car aucun désordre ne devra bouleverser l'ordonnement des mondes; mais le Mage pourra appliquer cette connaissance à son propre bénéfice.

Fig.86: YPARCHA (2° des Gémeaux). A l'instar du Régent précédent, Yparcha veille sur les inventions technologiques et, sous le sceau du secret, il révélera quels progrès le monde aura faits dans ce domaine dans 50 ans, 100 ans ou même davantage. Si le Mage est lui-même un chercheur il se verra inspiré par Yparcha avec bonheur.

Fig.87: OBÉDOMAH (3° des Gémeaux). Ce Régent délivre un enseignement sur tout ce qui a trait à la Chimie, à la Biologie, eu égard à leurs relations avec la Science Hermétique et la Psychologie Ésotérique. Seront ainsi obtenus différents traitements de maladies dues à certaines interconnexions chimiques et biochimiques; de ces interconnexions résultent un diagnostic et une manifestation totalement différentes de ceux que présentent toutes les autres substances considérées une à une. Ce Régent révèle également ce qu'est l'Homéopathie d'un point de vue occulte et quelle est l'application des rayons cosmiques à effets chimiques⁷⁷ eu égard aux Lois des Correspondances unissant l'Univers et l'homme, le Macrocosme et le Microcosme.

Fig.88: PADIDI (4° des Gémeaux). Il inspire nos artistes peintres et si l'on s'intéresse à cet art, il peut, en donnant l'intuition requise, suggérer des œuvres dont on a aucune idée. Il enseigne en effet comment exprimer la beauté authentique. Capter puis reproduire l'harmonie qui unit, par voie d'Analogies, les Microcosme au Macrocosme, relève d'un grand art ne pouvant se manifester que si l'artiste porte cela en lui et dès sa naissance. Cependant, si l'on

77) NdI. Le Souffle Cosmique, «le Prânâ» des Doctrines Védiques, se différencie, selon les divers Plans ou Sphères qu'il imprègne, en type de rayonnement de nature distincte. Le Soleil est un agent de synthèse au sein de notre Système, mais aussi de redéfinition de cet ensemble de rayonnements—7 rayonnements—, venus des confins de l'Univers, et pénétrant dans notre Espace Solaire. Lorsque donc la «Prânâ», touche, sous forme de rayonnement, le plan éthérique d'une Sphère, il y provoque des phénomènes d'action et de réaction (attraction et répulsion électromagnétique) de nature particulière. Des agencements de particules naissent de ces interactions et produisent des molécules, lesquelles constituent, sur ce plan dense, la manifestation, de «nature chimique», du Rayonnement Initial, ou Prânâ Universel. La couleur que prend le rayonnement sur le plan éthérique de l'ensemble du Système Solaire est Verte. La note musicale correspondante est le Fa.

contacte Padidi, cet art sera inoculé en soi et de plus il instruira en matière de composition des couleurs.

Fig.89: PÉRALIT (5° des Gémeaux). Grand Maître dans la connaissance de la vie et de la mort, ce Régent enseigne à quel moment un enfant doit être procréé sur Terre pour être doté de certaines facultés. Il révèle donc comment engendrer un être consciemment et selon des moyens magiques et comment procéder à l'éducation du fœtus afin que l'homme futur ait les talents et qualités voulus. Il donne des précisions relatives au destin et au Karma de l'être, séjournant encore dans l'astral de la Terre, qui doit s'incarner. Il donne après la naissance des instructions permettant non seulement d'être, en tant que parent, un bon éducateur, mais aussi de devenir son Instructeur. Excellent initiateur à la Magie des polarités sexuelles, il enseigne cette dernière au Mage.

Fig.90: ISNIRKI (6° des Gémeaux). Il enseigne les méthodes permettant d'appréhender les plans mental et astral liés aux animaux vivant sur terre dans l'air ou l'eau, ainsi que l'ensemble de ces mondes. Grâce à l'aide de ce Régent, le Mage peut projeter sa conscience dans les formes mentales et astrales de chaque animal, comprendre et influencer ainsi ce dernier selon sa volonté, et connaître enfin son destin. Assisté par Isnirki, on pourra se projeter dans la Sphère de l'Esprit-Groupe de chaque espèce, —Sphère vers laquelle chaque animal décédé retourne— et là, établir les contacts souhaités. Ceux qui affectionnent particulièrement les animaux pourront donc beaucoup apprendre de lui.

Fig.91: MORILON (7° des Gémeaux). Merveilleux Initiateur et Maître en symbolisme, ce Régent enseigne comment exprimer tout ce qui existe dans notre monde physique sous forme de symboles eu égard aux Analogies d'ordre mental et astral unissant le Microcosme au Macrocosme. C'est ainsi qu'il révèle comment développer la capacité de représenter toute Loi, toute qualité, —quelle que soit la Sphère subtile à laquelle celles-ci appartiennent— et d'interpréter ainsi tous les rêves. Cette faculté permet de définir clairement les Entités de chaque Sphère qui apparaissent en Évocation et d'éviter toute déception car celles-ci devront se revêtir de leur forme respective authentique.

Fig.92: GOLÉMA (8° des Gémeaux). Il peut être appelé «le Philosophe de l'Occultisme» car il ne se limite pas à une connaissance de toutes les Lois gouvernant notre monde dense ainsi que l'astral terrestre mais il est également capable —dès lors que l'on entre en contact avec lui— d'enseigner la manière d'exprimer dans notre langage humain, c'est à dire en les termes de notre intellect, les problèmes métaphysiques les plus ardues. En effet, seuls les Mages et les Instructeurs qui sont aussi des écrivains de l'Occultisme, réalisent à quel point il est difficile d'exprimer par des mots les thèmes occultes et philosophiques afin de rendre ceux-ci compréhensibles au non-Initié. En Goléma le Mage aura donc le meilleur inspirateur qui se puisse trouver et sera aidé, par intuition, à exposer n'importe quelle question de l'Hermétisme de façon telle qu'aucune incompréhension ne soit possible. Celui dont la mémoire et la perception intérieure sont défaillantes pourra donc, avec les procédés que lui révélera ce Régent ou avec l'assistance directe de celui-ci, pallier ces lacunes.

Fig.93: TIMIRAN (9° des Gémeaux). Expert remarquable en ce qui concerne les Lois de l'Harmonie, tant de celles qui ont trait à l'astral terrestre que de celles qui régissent le Macrocosme et le Microcosme dans leur ensemble, ce Régent enseigne comment considérer du point de vue de l'Hermétisme l'Harmonie unissant notre densité à cet astral de la Terre. De plus, il révèle la signification de l'introspection intérieure et comment réaliser en soi l'équilibre magique. Une fois les secrets de l'introspection assimilés par le Mage, celui-ci pourra, en raison des facultés et de la connaissance acquises, réaliser une harmonie parfaite non seulement en lui-même mais aussi dans d'autres personnes; il sera donc en mesure de générer cet état d'équilibre, dès qu'il le voudra, eu égard aux forces chaotiques et dysharmonieuses prévalant en un moment donné. Rares sont ceux qui possèdent cette faculté et Timiran peut apporter à cet effet une aide énorme.

Fig.94: GOLÉMI (10° des Gémeaux). Comme son prédécesseur, ce Régent est Maître en Analogie Universelle et ce, non seulement en ce qui concerne notre monde et l'astral terrestre mais aussi toutes les Sphères subtiles. Avec l'aide de Golémi, on saura intuitivement ce que sont exactement tous les Êtres de chaque Sphère quelles sont les tâches que la Divine Providence a attribuées à chacun d'eux. C'est pourquoi,

en présence du Mage, aucune Entité ne pourra prétendre avoir des compétences qu'elle n'a pas en réalité. De plus, Golémi enseigne comment identifier tout Être à la vue de son apparence extérieure, telle la couleur, la tonalité de cette dernière, la forme, etc...

Fig.95: DARACHIN (11° des Gémeaux). Ce Régent enseigne comment pénétrer et influencer de façon subtile l'intellect d'autrui. A cet effet, et si le Mage le souhaite, Darachin lui révélera les procédés lui permettant de s'incorporer dans toutes les facultés intellectuelles d'autrui et d'agir dans sa conscience. Cette capacité permet d'assujettir le cerveau et l'intellect de quelqu'un. C'est ainsi que le Mage peut, s'il pense que cela est nécessaire, augmenter ou diminuer les facultés intellectuelles d'une personne donnée, éveiller en cette dernière des images liées à son passé ou bien agir sur elles de manière à les altérer ou les effacer. Cependant, Darachin ne fera ces révélations qu'à des Mages dont l'éthique a été hautement développée. Posséder les facultés décrites ici revient à être capable de savoir à tout moment ce que quelqu'un pense.

Fig.96: BAGOLONI (12° des Gémeaux). Ce Régent a une prédilection pour la télépathie, la transmission de la pensée; il en est donc un excellent instructeur et révèle en conséquence des procédés permettant d'acquérir cette faculté. En suivant ses instructions, on sera capable de transmettre à autrui toute image et toute parole, soit par captation directe de sa part soit par une perception intérieure; on pourra, de plus, éveiller dans le corps psychique d'une autre personne, non familiarisée avec la Magie, des qualités particulières.

Fig.97: PASCHY (13° des Gémeaux). Ce Régent peut aider le Mage à être un bon diplomate et à faire une excellente carrière en lui dévoilant, par exemple, certains «top-secrets», connus uniquement de quelques uns de ses partenaires diplomatiques. C'est ainsi que Paschy inspire la solution de problèmes difficiles dans ce domaine. Il est désigné comme «le Régent des diplomates».

Fig.98: AMAMI (14° des Gémeaux). Il offre son assistance dans le domaine de la littérature philosophique et aide à trouver les livres nécessaires. Généralement le Mage n'a pas à se soucier de la possession de tel ou tel livre car les Entités subtiles l'instruisent aussi bien en philosophie qu'en arts de toutes sortes. Cependant, il arrive parfois que l'on soit un grand amateur d'ouvrages et que collection-

ner ces derniers soit plus une affaire de penchant qu'une soif d'étude. Si donc le Mage se trouve dans cette situation, Amami l'aidera à trouver les livres désirés.

Fig.99: PIGIOS (15° des Gémeaux). Si le Mage est un écrivain, il trouvera en ce Régent un véritable ami et un conseiller qui l'assistera à tout moment en lui prodiguant l'inspiration nécessaire. Pigios se complait à inspirer les poètes et les aide à choisir les mots et les expressions idoines. C'est à juste titre donc qu'il est considéré comme le Régent de tous les poètes et écrivains.

Fig.100: CÉPACHA (16° des Gémeaux). Il fait montre d'une affection particulière pour la beauté, l'harmonie et la splendeur manifestées sur notre plan. Si donc le Mage le lui demande, ils sera toujours disposé à l'initier aux divers mystères de la réalisation de la beauté en lui révélant les procédés permettant de rendre son apparence physique agréable et attractive. Ceux qui portent une attention particulière à leur forme physique trouveront dans ce Régent un excellent inspirateur.

Fig.101: URGIVOH (17° des Gémeaux). Il contribue, tant par la théorie que par la pratique, à conquérir les faveurs de personnes importantes. Il enseigne comment devenir apprécié des femmes, ou des hommes si cela est nécessaire. Si donc l'on suit scrupuleusement ses instructions, sans y mêler une vision personnelle des situations, on obtiendra le succès de toute attente.

Fig.102: AMAGESTOL (18° des Gémeaux). Il initie aux secrets de l'amour, aux Lois qui régissent ce dernier, aux relations de cause à effet qui concernent ce domaine, qu'il s'agisse d'amour purement animal ou de l'amour cosmique le plus élevé. Amagestol est l'Intelligence Tutélaire de tous ceux et celles qui s'aiment ici-bas.

Fig.103: DÉBAM (19° des Gémeaux). Maître de Magie gestuelle et individuelle, il donne de très bons conseils au Mage qui sollicite son aide dans ce domaine; on apprendra donc de ce Régent comment utiliser pleinement toutes les forces de chaque Sphère subtile à l'aide de gestes appropriés et surtout comment mettre en action les énergies de notre monde tridimensionnel.

Fig.104: KOLANI (20° des Gémeaux). Il est l'Initiateur de la danse occulte, tout particulièrement de danses qui tendent à mettre en action certaines forces ou simplement à contacter ces dernières. Il

peut donc révéler par intuition celles qui sont susceptibles d'éveiller dans l'être humain certaines facultés extraordinaires; si l'on souhaite se mettre en état de transe mentale au moyen de ce procédé, Kolani donne également les conseils nécessaires.

Fig.105: MIMOSAH (21° des Gémeaux). Celui qui a affaire avec la Justice humaine peut se confier à la protection de ce Régent. Ainsi, s'il est appelé parce qu'un jugement injuste était rendu, il apportera son aide. A juste titre peut-on considérer ce Régent comme le gardien des droits de chaque être humain. C'est pourquoi tout juge, homme de loi, etc... peuvent, s'ils sont aussi des Mages, s'en référer à Mimosah à tout moment.

Fig.106: ÉNÉKI (22° des Gémeaux). Il peut, par des moyens divers, initier le Mage à l'art de la prophétie et à cet égard il dispense une grande sagacité et une forte intuition. Si l'on contacte cette Intelligence on pourra maîtriser tout procédé de divination: chiromancie, graphologie, etc...

Fig.107: CORILON (23° des Gémeaux). Ce Régent veille sur tous ceux qui exercent une activité artistique en contact avec le public, les chanteurs, les acteurs de théâtre, les artistes de cirque, les musiciens virtuoses, etc... S'il est évoqué, il apportera son aide en inspirant et en favorisant une expression artistique satisfaisante pour tous. Il fait aimer tout artiste par le public de ce dernier et lui assure le succès financier. Si le Mage s'adonne donc à de telles activités ou s'il veut soutenir un ami qui le fait, il pourra en référer confidentiellement à Corilon qui alors réalisera tous ses vœux.

Fig.108: YGARIMI (24° des Gémeaux). Il a compétence pour expliquer ce que sont les causes implantées dans les plans mental, astral et physique et également enregistrées dans le Principe Akâshique. Si donc le Mage a de bons rapports avec ce Régent, il apprendra comment les causes qui ont été générées par des pensées, des sentiments, des expressions du caractère et des actes sur le plan dense, doivent être différenciées les unes des autres lorsqu'on les considère au sein du Principe Akâshique et comment, à partir de ces causes —envisagées dans l'Akâshâ et qui deviennent une fatalité sur le plan mental— prédire avec certitude les effets correspondants sur les plans astral et physique. Si le Mage apprend à bien faire les différences requises, il pourra donc prédire ensuite quels obstacles

surviendront dans notre monde tridimensionnel. Toutefois, Ygarimi révèle aussi comment amenuiser ces empêchements, voire parfois comment les éliminer complètement.

Fig.109: JAMAIH (25° des Gémeaux). Expert en Histoire des Religions, il peut donner un enseignement, ésotérique ou exotérique, sur toutes les croyances passées et présentes. Il initie également à la Connaissance Hermétique des plus anciennes Sectes du monde.

Fig.110: BILIFO (26° des Gémeaux). Il veille si bien sur toutes les Confréries s'adonnant à la Magie, les Associations et Sectes Initiatiques que l'on peut à juste titre le considérer comme le Gardien patenté de celles-ci. Un Mage dont la discrétion est assurée peut obtenir de ce Régent des informations détaillées sur toutes les Loges Mystiques et Magiques et sur tous leurs secrets sans être pour autant lui-même membre de pareilles Fraternités. Il gardera évidemment pour lui et son usage personnel les renseignements et connaissances ainsi obtenues.

Fig.111: MAFALACH (27° des Gémeaux). Il donne la solution à tout problème difficile en procurant, par lui-même ou grâce à ses subordonnés, les livres, les manuscrits et autres écrits qui sont nécessaires. Si, par exemple, on travaille de façon indépendante et solitaire, sans l'aide d'aucun Instructeur ou Initiateur, ce Régent présentera tôt ou tard un être humain qui sera un véritable Maître. La qualité de cet Instructeur dépend du niveau de développement spirituel atteint par chaque chercheur.

Fig.112: KAFLÉSI (28° des Gémeaux). Excellent Initiateur, il enseignera au Mage, tant en théorie qu'en pratique, les Analogies secrètes existant entre le Macrocosme et le Microcosme et donc entre les corps physique, psychique et mental et l'ensemble de l'Univers.

Fig.113: SIBOLAS (29° des Gémeaux). Lui aussi enseigne cette même discipline au Mage mais en partant des affaires exotériques et en expliquant la véritable connexion que celles-ci entretiennent analogiquement avec les Lois Universelles. Il lui révélera comment s'attirer l'attention des plus grandes Puissances grâce à l'usage d'affaires ou d'événements matériels et parfois grâce à la production de ceux-ci. On peut beaucoup apprendre de ce Régent, notamment la Magie Naturelle.

Fig.114: SÉNÉOL (30° des Gémeaux). Le dernier Régent se mouvant dans ce signe zodiacal est le protecteur de tous les sportifs aquatiques. Il peut aider à acquérir, par la mise en œuvre de méthodes particulières, des facultés sportives extraordinaires, par exemple, comment battre le record de vitesse ou de fond en natation ou bien en plongée, etc... Il peut aussi secourir les personnes en danger de noyade. Si quelqu'un est porté disparu et que l'on prétende qu'il ou elle s'est noyé(e), Sénéol ou ses subordonnés indiqueront au Mage l'endroit où le corps pourra être retrouvé. Si le Mage a de bons rapports avec cette Intelligence, jamais au cours de sa vie il ne courra le danger de se noyer car elle veillera à le secourir en toutes circonstances.

Les 30 Intelligences qui suivent sont placées sous le signe zodiacal du CANCER dans la Sphère astrale de la Terre; leurs Sceaux respectifs doivent être tracés en blanc-argenté.

Fig.115: NABLUM (1° du Cancer). Il sera heureux d'instruire le Mage, par intuition et inspiration, sur les différents degrés ou température propres aux méthodes alchimiques ou spagyriques. Cependant, comme celles-ci jouent un rôle dans le traitement non seulement des végétaux et des métaux mais aussi des rayonnements divers, telles la couleur, la lumière, la fréquence vibratoire, etc... le Mage sera également instruit de ces matières. Expert en Alchimie et en Spagyrie, Nablum sera d'une grande aide dans ce domaine.

Fig.116: NUDATONI (2° du Cancer). Il informe sur toutes les éruptions volcaniques et les tremblements de Terre et prédit le moment où une chaîne volcanique vomira sa lave. Lui-même ou ses serviteurs peuvent accompagner le Mage lors de périple mentaux ou astraux dans des lieux profondément enfouis sous terre afin de montrer des sources chaudes, des grottes à stalactites, des trésors cachés et toute chose appartenant au monde souterrain. Il initie à la pyrotechnique, notamment lorsque les Fluides Électrique et Magnétique sont impliqués, et à cet égard il enseigne comment, par un usage magique de ces forces, produire divers phénomènes qualifiés de «miracles».

Fig.117: JACHIL (3° du Cancer). Il connaît tout les secrets liés à l'érotisme et y initie le Mage. Il révèle aussi comment, par des procédés magiques, on peut accroître ou diminuer un amour, se faire aimer en devenant attractif et augmenter son efficacité sur le plan

érotique. Si le Mage le souhaite, il sera instruit des arts les plus cachés de la Magie des polarités sexuelles.

Fig.118: HÉLALI (4° du Cancer). Excellent Initiateur à la Magie des mummies ou Magie des Résonances, ce Régent enseigne comment obtenir différents résultats par cette pratique et à l'aide des Éléments. Il explique également l'action des Fluides Électrique et Magnétique dans la Nature. Les méthodes qu'il divulgue sur la Magie des mummies sont restées secrètes à ce jour et une fois appliquées, elle contribuent à obtenir des résultats que l'on n'aurait jamais envisagés.

Fig.119: EMPALION (5° du Cancer). Il enseigne comment acquérir une forte et saine constitution physique, un visage beau et attractif, des yeux fascinants, la fraîcheur de la jeunesse qui peut être conservée jusqu'à un âge avancé. Il instruira sur les préparations de substances devant être enduites sur le corps afin de préserver ce dernier de la décrépitude. Si un Mage entretient un bon contact avec ce Régent, celui-ci l'aidera à avoir l'apparence physique d'une personne jeune encore alors qu'il sera en réalité assez âgé; il aura au moins l'air d'être entre deux âges. Seront également révélées par cette Intelligence des préparations d'élixirs provenant de diverses plantes et pouvant être utilisés à des fins magiques.

Fig.120: PLIROKI (6° du Cancer). Il explique ce que sont réellement les messages «sur le vent», particulièrement bien connus en Orient⁷⁸ et il divulgue la méthode qui lui permettant finalement d'envoyer de tels messages à des personnes très éloignées de soi, que celles-ci soient Initiées ou non. On apprend donc de ce Régent comment, par l'usage du Fluide Électromagnétique et l'Élément Air, mettre en œuvre ce phénomène sur les plans mental et astral, voire physique. On sera également capable de produire d'autres phénomènes avec l'assistance de Pliroki.

Fig.121: LOSIMON (7° du Cancer). Il révèle les mystères et les systèmes originels des croyances religieuses des plus anciens peuples du monde ainsi que les phénomènes magiques que ceux-ci, étaient capables de produire, notamment avec le concours de leurs Grands Prêtres. Losimon sait par quels moyens et en quelles cir-

78) NdT. Notamment au Tibet d'où vient cette expression, ces messages «sont portés par l'air» («rlung gi teng la» en Tibétain).

constances ces mêmes phénomènes pourraient être reproduits de nos jours; si donc le Mage le lui demande, il l'initiera à ces pratiques. Il révèle ce qu'est réellement la lévitation pour que le Mage puisse réaliser celle-ci à l'aide soit d'Entités subtiles soit de ses propres facultés par le contrôle du Fluide Électromagnétique. Grâce à l'usage de cette Force, le Mage peut maîtriser ou vaincre la gravitation terrestre et ainsi se rendre —ou rendre d'autres personnes— aussi léger que l'air; il peut donc marcher sur les eaux sans sombrer ou s'élever dans les airs et évidemment faire léviter n'importe quel objet.

Fig.122: KILIKI (8° du Cancer). Il initie le Mage aux mystères du rythme et de la vibration et lui apprend comment ces deux phénomènes peuvent ensemble être mis en œuvre sur tout plan ou toute Sphère. Kiliki est considéré comme le Maître de la Vie car la vie n'est rien d'autre que rythme et vibration.

Fig.123: ORAMOS (9° du Cancer). Il peut apporter d'excellentes informations sur toutes les facultés occultes, notamment sur la clairvoyance, la clairaudience, la psychométrie, l'intuition, etc... Il enseigne comment faire et charger kabbalistiquement un Miroir magique avec telle ou telle force. Même si le Mage est déjà un parfait clairvoyant, Oramos lui apprendra à accroître ses facultés acquises; il l'aidera, de plus, à s'attirer des esprits familiers à certaines fins et lui expliquera comment traiter ces derniers. Il lui révélera exactement quels sont ceux que l'on appelle «les esprits des heures», eu égard aux opérations magiques projetées. Si un bon contact est maintenu avec ce Régent, ce dernier enseignera beaucoup d'autres choses importantes.

Fig.124: TARATO (10° du Cancer). Ce Régent instruit le Mage sur la façon d'agir sur le Temps grâce à la Magie de l'Eau, aux Fluides Électrique et Magnétique, à la Magie Cérémonielle, au Langage cosmique ou à d'autres méthodes. C'est ainsi que celui qui a de bons rapports avec lui peut faire tomber ou cesser la pluie à volonté, diriger un éclair, faire tomber la grêle; il sera donc capable de réaliser divers phénomènes liés au Temps.

Fig.125: HOROMOR (11° du Cancer). Il connaît tous les Hauts Mystères de l'Hermétisme —les Mystères de l'Initiation— liés à la Sphère astrale de la Terre et à notre monde dense; il peut non seulement en enseigner la compréhension mais aussi éveiller, par

l'activité de son propre rayonnement sur le Mage, l'intuition et l'inspiration et ce, de façon telle que celui-ci apprendra à considérer tous les Mystères de la Sagesse d'un point de vue universel. Ce Régent est l'Instructeur en matière d'Illumination spirituelle.

Fig.126: TMAKO (12° du Cancer). Il révèle les secrets de la transmutation des forces et des manifestations diverses au sein de la Sphère astrale de la Terre ainsi que les mystères liés aux plantes, aux minéraux et aux métaux de notre monde physique. Il peut être appelé le Gardien de l'Alchimie véritable.

Fig.127: NIMALON (13° du Cancer). Celui qui a déjà contacté des Entités et des Intelligences invisibles et qui connaît aussi la Kabbale, aura parfois expérimenté la difficulté de reproduire en termes humains, selon notre intellect, le Langage de ces Êtres, le Langage cosmique. Nimalon peut donc aider le Mage dans ce domaine en lui révélant des moyens permettant d'acquérir cette faculté. Il est considéré comme un merveilleux Initiateur aux modes de traduction du Langage cosmique en des expressions humaines.

Fig.128: CAMALO (14° du Cancer). Bien au fait de tous les secrets les mieux gardés de la Science Magique, ce Régent enseigne comment se rendre invisible. C'est donc avec l'aide de Camalo que l'on accomplira ce phénomène et pourra visiter les plans mental et astral, voire physique, sans être vu de quiconque. Cette faculté est très particulière et n'est l'apanage que de quelques Mages seulement.

Fig.129: NIMTRIX (15° du Cancer). Ce Haut Initiateur à la Magie enseigne l'art de dématérialiser tout objet selon des méthodes appropriées, en dédensifiant celui-ci puis en le redensifiant ailleurs. Si le Mage le souhaite, Nimtrix lui offrira l'aide de ses serviteurs dans ce domaine.

Fig.130: KALOTÉ (16° du Cancer). Il est un expert remarquable et un Maître dans la connaissance des Lois Cosmiques. Il instruit sur les Qualités Divines et montre comment Celles-Ci, dans leur rapport de cause à effet, deviennent patentes dès lors que l'on considère la Manifestation du Macrocosme et du Microcosme.

Fig.131: YSQUIRON (17° du Cancer). Il permet de prendre conscience jusqu'à quel point l'Amour Divin, la Miséricorde ainsi que toutes les Qualités Divines de cette nature s'appliquent et entrent en action dans toutes les Sphères ou plans de l'Univers sous

forme de Lois, de facteurs d'Harmonie et de Justice. Le Mage apprendra de ce Régent à avoir un discernement exact sur tous ces secrets théurgiques, et connaîtra non seulement les effets karmiques survenant sur toutes les Sphères mais aussi de Hauts Secrets de Kabbale concernant la Manifestation Divine.

Fig.132: SIKESTI (18° du Cancer). Il révèle les analogies et les secrets les plus subtils liés à l'évolution du Macrocosme et du Microcosme. Ce Régent enseigne, du moins selon son propre point de vue, ce qu'est l'Acte Créateur de toutes choses tel que la Divine Providence le conçoit.

Fig.133: ABAGRION (19° du Cancer). Expert en formules magiques, il en révèle différents usages ainsi que la puissance de celles-ci sur les plans mental, astral et physique. Il divulgue diverses formules de protection contre les influences négatives et indésirables.

Fig.134: KIBIGILI (20° du Cancer). Il enseigne comment évoquer mentalement les esprits inférieurs de l'astral terrestre et comment se protéger de dangers divers, de la malveillance, etc... En effet, entreprendre une Évocation uniquement sur le plan mental est beaucoup plus difficile que d'opérer sur le plan physique car sur ce plan subtil la conscience du Mage ne dispose d'aucun point de repère. Ce qui peut donc être fait par de telles pratiques sera expliqué par Kibigili.

Fig.135: ARAKUSON (21° du Cancer). Il instruit le Mage sur les causes et les effets, la finalité de diverses Lois et peut le conduire vers une profonde Sagesse. A l'instar de beaucoup d'autres Régents de cette Sphère, Arakuson est considéré comme un Grand Prêtre de la Magie.

Fig.136: MAGGIO (22° du Cancer). Le Mage apprendra de ce Régent comment mettre en action certaines forces, à partir de la Sphère astrale de la Terre, et comment en obtenir des effets sur les plans mental, astral et physique. Maggio permet de pénétrer au sein de l'Émanation Divine, c'est à dire là où se génèrent les Oeuvres de Dieu.⁷⁹

Fig.137: DIRILISINE (23° du Cancer). Maître et Initiateur en matière de Magie de l'Espace, il enseigne comment maîtriser le Temps et l'Espace non seulement dans notre monde dense et dans l'astral de la Terre mais aussi dans toutes les autres Sphères du Macrocosme. Ce qu'un tel contrôle signifie ne sera compris que par

⁷⁹) NdT. L' Akasha.

un Mage d'une réelle maturité. Dirilisine enseignera à ce dernier l'usage pratique de cette faculté.

Fig.138: AKAHIMO (24° du Cancer). Il enseigne comment reconnaître et contrôler les différentes fréquences vibratoires issues des Qualités et des Forces Divines, manifestées dans le Principe Akâshique de la Sphère astrale de la Terre et ce, dans le but de pouvoir les émaner à son tour. Ce que cette faculté signifie ne peut être exprimé en de simples mots; elle ne peut être appréhendée que par un Mage authentique qui a abordé de façon pratique cette Haute Science.

Fig.139: ARAGOR (25° du Cancer). Il permet l'observation des Oeuvres de la Divine Providence grâce à l'usage de procédés particuliers de purification personnelle. Le Mage pourra ainsi reconnaître et expérimenter les relations établies entre le Principe Akâshique et la Lumière Divine, Première Émanation de Dieu. Est-il besoin de préciser que cette possibilité le conduit aux plus hautes Illuminations spirituelles liées à la Sphère astrale de la Terre?

Fig.140: GRANONA (26° du Cancer). Il explique les moyens nécessaires à la conclusion d'alliances cosmiques entre les Sphères, grâce à diverses visions —lesquelles peuvent survenir en état de transe, pendant le sommeil ou lors de rêve éveillé— ou à des miroirs magiques. Ainsi peut-on reconnaître au sein de ces Sphères les causes et les effets y afférant, que ce soit sous une forme réelle ou symbolique.

Fig.141: ZAGOL (27° du Cancer). Il enseigne la Magie des Sphères. Si donc on se projette mentalement dans la Sphère astrale de la Terre et que l'on envisage éventuellement d'y pratiquer la Magie Cérémonielle, on pourra alors évoquer des Entités appartenant à d'autres Mondes subtils et ce, comme si l'on opérât sur le plan physique. Les Lois et les conditions qui doivent dans ce cas être respectées seront expliquées par Zagol.

Fig.142: MENNOLIKA (28° du Cancer). Ce Régent est un Maître de la Kabbale, c'est à dire de la Divine Théurgie. Il enseigne l'utilisation kabbalistique des Noms Divins dans toutes les Sphères. Par ailleurs il explique ce que sont, selon la Kabbale, les différentes Qualités Divines et des rapports de cause à effet que Celles-ci entretiennent au sein de chaque Sphère.

Fig.143: FORFASAN (29° du Cancer). Il attire l'attention du Mage sur les différents Systèmes de Sagesse et lui révèle sa propre Voie, celle sur laquelle il cheminera dès qu'il aura atteint un certain degré de maturité spirituelle. Dans la Sphère astrale de la Terre, ce Régent est considéré comme un protecteur de la Sagesse et le Gardien des Clés qui permettent d'accéder à cette dernière.

Fig.144: CHARONTHONA (30° du Cancer). Il transmet au Mage diverses pratiques liées au Principe Akâshique et lui démontre, sur la base de méthodes particulières, comment différentes opérations magiques ont leur cause directe dans ce Principe et produisent, par conséquent, des effets. Ce Régent connaît très bien les Lois de Cause à Effet, il est donc un expert en matière de Karma.

Les trente Régents de la Sphère astrale de la Terre qui suivent se meuvent dans le signe zodiacal du LION; leurs Sceaux respectifs doivent être tracés en doré ou bien en couleur bronze ou encore en jaune d'or.

Fig.145: KOSEM (1° du Lion). Il enseigne ce qu'est l'Élément Feu au sein de l'astral terrestre, quelle est son action sur notre monde physique et comment utiliser, sur nos trois plans d'existence, la Lumière, le Feu et surtout le Fluide Électrique.

Fig.146: MÉTHAËRA (2° du Lion). Il révèle l'usage, dans notre monde physique, des Forces Solaires et du Fluide Électrique, au moyen de pratiques diverses, notamment à l'aide de condensateurs fluidiques, d'un appareil capteur et émetteur des radiations solaires, etc... De plus, il montre ce que sont les effets corrélatifs des Fluides Électrique et Magnétique, ce qu'est l'Harmonie établie entre ces derniers et comment celle-ci peut être appliquée à diverses fins magiques.

Fig.147: JVAR (3° du Lion). Il révèle l'origine des passions et la façon dont celles-ci s'incorporent au corps astral. On apprend ainsi la compréhension du sens secret et profond de toutes les passions lesquelles constituent un moyen pour atteindre certaines fins: renforcer le pouvoir de la volonté et d'autres facultés occultes. Jvar enseigne le contrôle des passions, grâce à la Magie ou à d'autres procédés, et comment celles-ci peuvent être transmutes en leurs qualités positives opposées. Les pratiques ainsi recommandées peu-

vent être appliquées pour aider ces étudiants qui sont sur le Sentier du développement spirituel mais qui entretiennent certaines passions dont le contrôle leur échappe.

Fig.148: MAHRA (4° du Lion). Il enseigne la Magie des Éléments, ce qui permet de connaître l'usage pratique du Fluide Électromagnétique opérant au sein de la Nature. Maître, donc, de cette Magie, il l'est tout particulièrement de la Magie Naturelle.

Fig.149: PARUCH (5° du Lion). Il enseigne ce qu'est, sur le plan physique, l'Aimant Quadripolaire qui, eu égard à son action au sein de la Nature, est analogue au corps physique de l'homme. Il révèle aussi comment utiliser ces Forces selon les Lois Universelles.

Fig.150: ASLOTAMA (6° du Lion). Il connaît le pouvoir créateur de toute semence au sein de la Nature et dans l'homme ainsi que les Mystères y afférant; il enseigne donc quelles en sont les applications pratiques. De plus, il révèle comment le Fluide Électrique, dans sa corrélation avec le Fluide Magnétique, crée la Vie et provoque la croissance.

Fig.151: KAGAROS (7° du Lion). Il révèle les interrelations de l'Élément Air avec les autres Principes Universels montrant ainsi son rôle de médiateur au sein de la Nature. Il enseigne aussi ce que sont les liens existant entre la Nature et le corps physique de l'homme et entre le corps astral et le corps mental de ce dernier.

Fig.152: ROMASARA (8° du Lion). Il révèle les secrets de l'action de l'Élément Air au regard de la Magie. Excellent Initiateur dans l'Art de la respiration —le Prānāyama— il en enseigne donc l'application correcte. Il offre au Mage, par Abisheka, une Initiation authentique à la Magie du Souffle, de ce Paranayama qui, dans le plus pur sens des mots, ne signifie pas «accumulation de l'air» mais «accumulation du pouvoir».

Fig.153: ANÉMALON (9° du Lion). Il initie à toutes les Voies Mystiques notamment à celles qui ont trait à l'Amour et à la Sainteté et il explique donc la différence existant entre la Voie de la Sainteté et la Voie de la Perfection.

Fig.154: TABBATA (10° du Lion). Il enseigne comment rendre le corps physique résistant, voire presque invulnérable au feu grâce à la transmutation des Éléments et comment transformer l'eau en glace, par Alchimie ou Kabbale.

Fig.155: AHAHBON (11° du Lion). Il révèle comment se mettre en état d'extase et d'expansion de conscience et enseigne l'entraînement permettant à celle-ci de retenir, au retour dans la conscience de veille, les impressions perçues sur différentes Sphères subtiles.

Fig.156: AKANEJONAHO (12° du Lion). Maître de la Divine Théurgie et du Mysticisme Kabbalistique, il enseigne l'application correcte des Aspects Divins, eu égard aux Lois Universelles, à des fins d'évolution spirituelle.

Fig.157: HOROG (13° du Lion). Il révèle avec précision ce qu'est la Voie de la Perfection, eu égard aux Lois Universelles, et apporte, dans ce domaine, l'aide pour résoudre les problèmes les plus obscurs et les plus difficiles.

Fig.158: TEXAÏ (14° du Lion). Il enseigne la synthèse de tous les Systèmes religieux et philosophiques ainsi que la façon d'exprimer ceux-ci, à partir de leur représentation symbolique, en langage intellectuel.

Fig.159: HÉRICH (15° du Lion). Il révèle les connexions existant entre les plans mental, astral et physique, c'est à dire quelle est l'interaction des fluides mentaux, psychique et physique dans le corps humain et au sein de la Nature. A ce titre, il montre les désordres —et en quoi ceux-ci consistent— qui peuvent être provoqués par ces fluides et comment instaurer une complète Harmonie. De plus, il enseigne différentes méthodes permettant d'agir de diverses façons sur les liens mental et astral unissant les corps subtils de l'homme.

Fig.160: YCHNIAG (16° du Lion). Il confie au Mage les procédés qui ouvriront à ce dernier l'Omniscience et la plus Haute Intuition et montre comment l'intellect peut être illuminé par ces Qualités Divines.

Fig.161: ODAC (17° du Lion). Il initie à l'Amour universel et divulgue des procédés théurgiques permettant d'appliquer cette Force sur les plans mental, astral et physique.

Fig.162: MÉCHÉBBÉRA (18° du Lion). Il enseigne l'Anatomie occulte de l'homme et des traitements médicaux fondés sur la Théurgie.

Fig.163: PASCHAN (19° du Lion). Il initie à la Magie Talismanique et à ce titre révèle la confection et la charge de Talismans pour traiter des maladies ou pour lier à cette même fin certaines Entités.

Fig.164: COROCONA (20° du Lion). Il enseigne la préparation de substances alchimiques métalliques et de la véritable teinture d'or ainsi que l'usage de cette dernière pour guérir des maladies. Il révèle également le dosage des médications alchimiques.

Fig.165: RIMOG (21° du Lion). Il enseigne comment éveiller et faire croître en soi le talent de la prophétie et, si on le souhaite, il peut faire cela lui-même ou avec l'aide de ses subordonnés. A juste titre, Rimog est appelé «le Prophète» de la Sphère astrale de la Terre bien que ses prophéties ne se limitent pas à celle-ci mais concernent aussi notre monde physique.

Fig.166: ABBÉTIRA (22° du Lion). Il enseigne comment acquérir pouvoir, richesse et haute considération sur Terre. Il aide aussi à obtenir les faveurs de personnes importantes.

Fig.167: ÉRALICARISON (23° du Lion). Il initie, par Abisheka, à tous les Systèmes religieux et plus particulièrement à toutes les catégories de Yogas; il aide aussi à déchiffrer les textes tantriques les plus ardues.

Fig.168: GOLOPA (24° du Lion). Il enseigne la lecture, dans l'Akâshâ, des événements mentaux, astraux et physiques et explique comment les causes, liées à ces trois plans, sont transformées en effets par l'action du Principe Akâshique. Il révèle avec précision la manière dont des causes, engendrées par des pensées, deviennent des effets, et si ceux-ci se manifesteront dans cette vie-ci ou dans une incarnation ultérieure; il fait de même pour des causes d'ordre psychique et physique.

Fig.169: JGAKYS (25° du Lion). Il enseigne des procédés permettant de sensibiliser la conscience aux impressions reçues de différentes Sphères subtiles sans qu'une projection mentale soit nécessaire.

Fig.170: PAGALUSTA (26° du Lion). Il enseigne comment produire des phénomènes médiumniques, de soi-même ou avec l'aide de médiums, et il révèle des méthodes permettant le déplacement des objets sur de grandes distances par dématérialisation puis rematérialisation de ceux-ci.

Fig.171: ICHDISON (27° du Lion). Il enseigne comment réaliser, sur le plan physique, un souhait grâce à la Magie.

Fig.172: TAKAROSA (28° du Lion). Il révèle des formules magiques permettant d'agir sur les plans mental, astral et physique, grâce à l'intervention des Éléments et des esprits élémentaux. Sont révélées aussi des formules rendant plus particulièrement obéissants les esprits de l'Air et de l'Eau.

Fig.173: ANDRACHOR (29° du Lion). Maître de la Magie de l'Eau, il révèle maintes pratiques secrètes dont on a aucune idée et qui permettent, par exemple, de traiter des maladies grâce à cet Élément.

Fig.174: CARONA (30° du Lion). Il montre comment se protéger des orages, des coups de vent, etc... Il révèle des formules kabbalistiques permettant de calmer la mer par gros temps, d'arrêter la pluie ou au contraire de générer des pluies battantes, de susciter des tempêtes, etc...

Les Sceaux des trente Régents appartenant au signe zodiacal de la VIERGE doivent être tracés en brun pour la première Évocation.

Fig.175: PÉRESCH (1° de la Vierge). Il contrôle tous les événements politiques terrestres. A ce titre, selon le degré de développement de l'Humanité, il accroît l'importance de telle ou telle idéologie et valorise certaines attitudes sociales. Il décide, en outre, de la durée d'un pouvoir politique en place, soit par des échanges diplomatiques appropriés soit par des guerres. C'est ainsi que les idéologies sont conduites vers l'échec ou le succès, selon les Instructions de la Divine Providence et compte tenu du développement spirituel de l'Humanité. Si le Mage le souhaite, ce Régent l'aidera à faire une grande carrière politique, lui conférant des qualités d'un grand orateur qui saura subjuguier le peuple par le verbe; il le pourvoira de plus d'une endurance sans pareille pour qu'il puisse réaliser tous ses projets dans ce domaine.

Fig.176: BRUAHI (2° de la Vierge). Il protège toutes les inventions contenues dans le Principe Akâshique afin qu'elles ne soient pas réalisées sur Terre avant l'heure prévue par la Loi. Selon l'opportunité du moment, il inspire à certains individus quelques

découvertes et en suscite la concrétisation dans le monde physique. Cependant, il empêche aussi des gens dotés d'une grande intuition de réaliser des inventions qui n'ont pas à être encore connues du public, avant qu'une période plus longue se soit écoulée, que ce soit un ou plusieurs siècles. Au Mage qui bénéficie de ses faveurs, ce Régent pourra montrer sous le sceau du secret quelles sortes d'inventions sont inscrites dans l'Akâshâ et qui frapperont notre monde de saisissement dans cent ou même mille ans.

Fig.177: MOSCHEL (3° de la Vierge). Il contrôle tous les Arts sur Terre alors que ses subordonnés en administrent les diverses branches. Il révèle des méthodes spéciales, soit par transmission directe ou bien par ses aides, qui permettent le développement de toutes les facultés artistiques. Il aide le Mage à faire une carrière dans ce domaine.

Fig.178: RASHÉA (4° de la Vierge). On pourrait, à juste titre, considérer ce Régent comme le Roi des Fleurs, car toutes les fleurs de notre planète sont sous sa protection. On apprendra de lui leur langage, c'est à dire la signification symbolique des différents types floraux, aussi bien quant aux liens qu'ils entretiennent avec l'homme qu'avec l'Univers. En effet, la couleur, la forme et le nombre de pétales sont liés analogiquement aux Lois Universelles et on peut déduire de cette connaissance ce qu'est la véritable beauté dans le Monde des Fleurs. En pénétrant davantage dans ce savoir, on apprendra à observer et à comprendre chaque fleur selon un point de vue occulte ainsi qu'à concevoir l'ensemble des qualités de chacune d'elles et à en faire un usage magique.

Fig.179: GIRMIL (5° de la Vierge). Ce Régent représente et protège en même temps l'Amour, la Beauté et l'Harmonie et il enseigne à voir l'Amour dans toutes choses. Amour et Harmonie d'un côté, haine et dysharmonie de l'autre, enseigneront au Mage à comprendre les Lois exactes agissant dans la sympathie et l'antipathie. Ce n'est donc pas avant d'avoir acquis cette connaissance que l'on réalisera ce qu'est la Beauté véritable car en fait cette dernière n'est qu'une expression de l'Harmonie. Girmil contribue donc à l'acquisition d'une perception authentique de la Beauté.

Fig.180: ZAGRIONA (6° de la Vierge). Tout enseignement, au sens large de ce terme, est sous l'influence de ce Régent. Il protège

donc tous les professeurs, les écrivains, les journalistes et les éditeurs et aide, lui-même ou par l'action de ses subordonnés, celui qui désire réussir dans ce domaine.

Fig.181: YGILON (7° de la Vierge). Il est considéré comme le principal Initiateur dans l'Art du Discours et de l'Écriture. Selon le mandat qu'il a reçu de la Divine Providence, il a amené l'être humain, depuis sa parution sur Terre, à exprimer les pensées et les concepts abstraits, d'abord par des signes, ensuite par des sons et des mots articulés puis plus tard par des phrases composées et finalement par un langage structuré. Il donna ensuite l'ordre à ses subordonnés de veiller à ce que ce langage s'exteriorise aussi sous forme de symboles et il établit ainsi le fondement de la Littérature en tant que moyen de communication et de tradition écrite. Un long temps fut cependant nécessaire avant que le langage écrit atteignît l'état actuel des Lettres. Ce Régent rendra donc aisé au Mage le déchiffrement des écritures anciennes, jusqu'alors inconnues, ainsi que leur interprétation et rien de ce qui fut ou est écrit sur Terre ne lui échappera. Ygilon peut également instruire dans ce que l'on appelle la Magie des Runes.

Fig.182: ALPASO (8° de la Vierge). De mémoire d'homme, ce Régent fut le Protecteur des pauvres et des affligés. A partir de l'Akâshâ, il veille sur le destin des esclaves, des mendiants, des gitans, des personnes sans abri, etc... Il aide également ceux qui se sont adonnés aux narcotiques et sont ainsi rejetés du mode de vie normal en société, notamment sur ceux qui ne doivent pas, en raison de leur Karma, être victimes d'accidents; ces personnes traversent ainsi ces épreuves en toute protection. Ici s'applique le proverbe «Il y a un Dieu pour les ivrognes».

Fig.183: KIREK (9° de la Vierge). Il est un excellent initiateur à la Magie Alchimique et révèle des méthodes permettant de renforcer le lien entre le corps astral et le corps mental et de rendre invulnérable le corps astral face à l'action destructrice des Éléments. Si on le lui demande, il fera de même pour le corps éthérique afin d'agir sur le corps physique. C'est ainsi que l'on sera en mesure de prolonger sa vie aussi longtemps qu'on le voudra. Si donc on applique les conseils de ce Régent, on ne verra pas l'action de l'âge sur le corps et on n'aura jamais à souffrir d'aucune agression; les blessures dues

à des coups de couteau, des coupures, une chaleur extrême, ne pourront pas porter préjudice à un corps ainsi protégé.

Fig.184: BURIUH (10° de la Vierge). Excellent Initiateur en Alchimie, il révèle des moyens permettant de développer certaines facultés occultes, de faire divers philtres d'amour, de l'encens, des onguents magiques, des huiles pour faciliter l'extériorisation d'un véhicule subtil ou parvenir à des fins médiumniques. Il aide à charger et à imprégner des médiateurs alchimiques, soit personnellement soit par le concours de ses subordonnés.

Fig.185: YRAGANON (11° de la Vierge). Si le Mage souhaite obtenir l'estime, le succès, l'honneur et la prospérité de ses affaires, ce Régent l'aidera en mettant à sa disposition ses subordonnés. De plus, il acquerra une grande habileté dans l'exercice de sa profession ou de son commerce. Tout négociant qui a affaire avec les métaux, notamment avec le fer, est sous la protection de ce Régent, tels, par exemple, les techniciens, les mécaniciens, les constructeurs, les ingénieurs, les forgerons, etc... Si l'on entreprend donc un pareil métier, on pourra réaliser de grandes choses avec l'aide de ce Régent.

Fig.186: ARGARO (12° de la Vierge). Il est le Gardien de toutes les reliques, des lieux sacrés, des Temples, des Églises, des statues et des icônes, etc... Il a veillé, d'autre part, sur toutes les Religions du monde depuis les Origines de l'Humanité jusqu'aux Temps Modernes. Il révèle comment les Idées Divines, les Déités, etc... peuvent être symbolisées par la figuration des Saints, par les statues sacrées, par les Temples et autres représentations et inversement, comment ces portraits, statues ou monuments, —en tant que Déités personnifiées— sont liés analogiquement aux Idées et Concepts Divins. Il explique les Rites concernant ces Déités et en révèle la signification cachée.

Fig.187: ALGÉBOL (13° de la Vierge). Expert et guide en Rites, Rituels et Cérémonies religieux ou traditionnels, il en est considéré comme le Maître. Il révélera ces pratiques, anciennes ou contemporaines, et en expliquera le sens réel. Il permet de comprendre la pleine valeur, la puissance ou la force d'un Rituel.

Fig.188: KARASA (14° de la Vierge). Il protège tous les médecins du monde. «Les hommes médecins» des temps jadis en

appelaient à ce Régent avec dévotion et lui offraient des sacrifices. Toutefois, même de nos jours, les médecins, notamment les chirurgiens, sont inspirés par lui et il fait en sorte que tels malades soient soignés par tels praticiens. Les produits pharmaceutiques chimiques sont placés sous sa garde. Un Mage souffrant obtiendra de ce Régent un diagnostic exact de sa maladie et apprendra par quels moyens et remèdes il pourra recouvrer la santé.

Fig.189: AKIRGI (15° de la Vierge). On peut faire appel à ce Régent pour tout ce qui a trait aux affaires car il mènera celles-ci au succès. Il aime particulièrement tout ce qui a un lien avec le papier et le textile mais son influence s'exerce aussi sur le travail des fourrures, des cuirs et des peaux et tout ce qui en est similaire. On sera donc assisté par ce Régent non seulement pour le commerce mais aussi pour travailler ces matériaux. Il révèle également de nombreux procédés de fabrication du papier ainsi que des méthodes d'imprégnation qui n'ont jamais été portées à la connaissance du public.

Fig.190: BASANOLA (16° de la Vierge). Il contrôle toute la végétation et il peut être considéré comme le Protecteur de l'Agriculture et des exploitations forestières; à son contact on apprendra beaucoup dans ce domaine. Outre un enseignement sur la bonne croissance des plantes, il révèle aussi comment agir sur ce règne par des procédés magico-kabbalistiques.

Fig.191: ROTOR (17° de la Vierge). C'est un Maître de la vision fantastique. Toute Saga, tout Conte de Fée et récits fantastiques, relèvent de sa compétence. Il inspire donc les poètes et écrivains adonnés à ce genre littéraire, les pourvoit d'une excellente imagination et les aide à s'exprimer en des termes adéquats. Il se complaît à parer de véritables événements historiques et des secrets magiques du voile des Contes de Fée et le Mage qui le lui demande se verra expliquer le sens hermétique de chacun de ces récits.

Fig.192: TIGRAPHO (18° de la Vierge). C'est un Maître de l'Architecture et de l'Ingénierie des structures. Depuis l'aube de l'Humanité, il a instruit celle-ci sur la façon de construire et il est considéré comme le Protecteur des bâtisseurs et des architectes. Il assiste ceux-ci en leur inspirant les plans nécessaires, qu'il s'agisse de voies publiques, de bassins fluviaux, d'aménagements hydrauliques.

ques, etc... Si le Mage exerce cette profession, Tigrapho peut lui apporter une aide considérable par voie d'intuition.

Fig.193: COBEL (19° de la Vierge). Il initie à l'Art des parfums magiques et révèle donc comment composer des senteurs harmonieuses ou désagréables, par exemple comment fabriquer des parfums qui provoqueront l'amour et la sympathie, des rêves déterminés, la croissance de la faculté de concentration, de méditation, etc... ou des ingrédients à brûler à diverses fins magiques. Il enseigne aussi l'Osmothérapie, c'est à dire le traitement des maladies par les odeurs.

Fig.194: HIPOGO (20° de la Vierge). Tout ce qui concerne l'Eau et les rapports que cet Élément entretient avec les hommes, dépend de ce Régent: la plongée, la natation, le déplacement sur eau par bateau, radeau, etc... Il est l'inspirateur de la construction navale, que ce soit celle des sous-marins ou de tout ce qui, fait de main d'homme, se meut sur les mers. Si on le souhaite, il peut montrer quelles inventions marqueront le futur dans ce domaine.

Fig.195: ISÉRAG (21° de la Vierge). Il est considéré comme le Pourvoyeur de la Fortune; il apporte donc chance aux jeux, dans les compétitions, le courtage, la spéculation et évite les risques de toutes sortes. Celui qui a ce Régent comme ami, verra tous ses désirs réalisés sur le plan physique et réussira tout ce qu'il entreprendra. Des méthodes lui seront aussi données lui permettant de procurer bonheur et contentement dans tous les domaines de la vie.

Fig.196: BREFFÉO (22° de la Vierge). Il est le Gardien de tout ce qui a trait à la Loi et à la Justice. Dans tous les cas où le Mage est dans on droit, ce Régent veillera à ce que ce dernier soit respecté et punira lui-même —ou par ses subordonnés— toute personne qui lui fera du tort ou qui l'aura même seulement tenté et ce, sans que le Mage le sache nécessairement; c'est ainsi que les gens qui le persécutent seront sévèrement punis surtout s'il entretient de bonnes relations avec lui.

Fig.197: ÉLIPINON (23° de la Vierge). Il instruit et entraîne à l'exercice des Arts divinatoires, eu égard aux Lois d'Analogie Universelle, qu'il s'agisse de prédiction par les Cartes, le Tarot, le Yi-King, la Chiromancie, l'Astrologie ou quoi que ce soit d'autre. Il aide donc le mage à devenir expert dans ce domaine. Tous ceux qui, dans le monde, s'exercent à cet Art sont sous la protection d'Élipinon.

Fig.198: NANIROA (24° de la Vierge). Il veille sur la propriété de chaque individu. Celui qui bénéficie donc de l'amitié de ce Régent verra ses biens protégés par ses subordonnés de toutes les catastrophes, non seulement du feu, de l'orage, des inondations mais aussi des effractions, des vols, etc... Il révèle les moyens par lesquels un voleur peut être soit forcé à restituer ce qu'il a dérobé soit amené à se trahir lui-même. D'autres pratiques magiques pour retrouver des objets perdus seront données par Naniroa.

Fig.199: OLASKI (25° de la Vierge). Il est le principal Initiateur à tout ce qui a trait aux divers véhicules et moyens de transport sur la terre ferme, depuis le simple chariot jusqu'à l'automobile du plus récent modèle. Si le Mage souhaite obtenir des informations dans ce domaine, apporter des améliorations techniques ou faire de nouvelles inventions, il trouvera donc dans ce Régent son meilleur Maître et assistant. S'il entretient de bons rapports avec lui, il peut être certain de voyager en toute sécurité. Lors de mes propres rapports antérieurs avec lui, j'ai pu observer dans l'Akâshâ un lointain futur et y voir des véhicules qui n'étaient plus propulsés par des moteurs à explosion ni par la force de l'atome; un type de combustible tout à fait différent sera utilisé dans ces temps éloignés, et grâce à lui les véhicules iront à une vitesse incroyable encore, sans émettre ni bruit ni odeur; il me fut cependant interdit de révéler quelque détail à ce sujet. L'avenir seul démontrera donc la véracité de ce que j'avance et du fait que chaque invention nouvelle gît d'abord longuement dans l'Akâshâ.

Fig.200: HYRMIUA (26° de la Vierge). Il est un puissant Protecteur de la conscience humaine sur cette Terre et le commun des mortels pourra difficilement appréhender le pouvoir de ce Régent. Il empêche, par exemple, la conscience de l'Humanité ordinaire de dépasser les limites du monde physique mais permet au Mage d'élargir sa conscience en fonction de sa maturité intérieure. En d'autres termes, il contrôle le développement et la maturité de chaque être humain. Il décide si une personne qui souffre de perturbations dans sa conscience —tels un homme ou une femme frappés de folie— pourra guérir et retrouver un état mental normal. Si ce Régent approuve cette guérison, le psychiatre réussira donc à guérir totalement cette personne. Hyrmiua veille également sur tous ceux qui se sont suicidés et n'ont pas achevé leur mission sur Terre dans les conditions prescrites par le Karma; c'est ainsi que ces individus ne pourront retrouver leur conscience, dans la

Sphère astrale, tant que la période de temps qu'ils auraient dû vivre encore sur Terre ne s'est pas écoulée; ce n'est donc pas avant l'expiration de ce délai que les suicidés peuvent s'éveiller de leur sommeil crépusculaire et retrouver une pleine conscience astrale. Bien davantage pourrait être dit de ce Régent mais ces repères suffiront au Mage. Si ce dernier le contacte il ne s'égara jamais sur le plan mental et il acquerra le pouvoir de lire dans la conscience d'autrui et d'y agir; il pourra ainsi éveiller chez une personne donnée des images du passé ou bien, au contraire effacer celles-ci de sa mémoire. Il apprendra aussi comment opérer un transfert de conscience de façon magique, ce qui en Orient est connu sous le nom «d'Abisheka» ou «d'Ankhour».

Fig.201: SOUMOURAM (27° de la Vierge). Il gouverne tous les animaux vivant des les airs. De la plus modeste mouche à l'aigle le plus noble, tous sont sous son égide. Il révèle au Mage tous les secrets concernant les espèces volantes et les moyens de maîtriser tout ce qui vole. Par des mots appropriés le Mage pourra, par exemple, réussir à contraindre un aigle ou le vautour le plus rapace à descendre des hauteurs et à se poser sans crainte sur son épaule; il pourra apprivoiser tous les oiseaux de proie d'une manière telle que ceux-ci pourront jouer avec les enfants et ne faire aucun mal au plus petit animal. Bien d'autres arts magiques, en rapport avec ces animaux, qui paraîtraient incroyables au commun des mortels, pourront être exercés grâce à ce Régent.

Fig.202: ASTOLITU (28° de la Vierge). Il veille particulièrement bien sur les secrets et les Clés de la Magie. Au stade actuel de l'évolution de l'Humanité, il contrôle l'aéronautique et toutes les inventions y afférant. Au Mage de rang plus élevé, il révèle les secrets de la Gravitation et l'instruit dans l'application pratique de cette force. Bien longtemps avant la venue de notre Civilisation, il y a de cela plusieurs milliers d'années, notre Terre était habitée par un peuple au degré de développement très élevé, très avancé, par comparaison avec le nôtre, en matière d'aviation. La Gravité ne posait à ces habitants-là aucun problème et ils se déplaçaient, sur de grandes altitudes, sans moteur et sans utiliser des gaz, avec une vitesse pouvant atteindre celle de la rotation de la Terre; ils transportaient de très lourdes charges d'un endroit à un autre sans aucun effort et sans aucune assistance mécanique. Après leur destruction —qu'ils avaient d'ailleurs provoquée eux-mêmes— Astolitu, Régent de l'astral terrestre, confisqua les

Clés du déplacement dans les airs et garda celles-ci en sûreté jusqu'au jour où l'Humanité atteindra la maturité et le degré de développement nécessaires à leur usage.⁸⁰⁾ Toutefois, dans le Principe Akâshique, rien n'a jamais été perdu car tout y demeure inscrit. Seuls les Mages les plus avancés peuvent donc y lire toutes choses lesquelles doivent rester occultées pour le monde ordinaire.

Fig.203: NOTISÈR (29° de la Vierge). L'intellect et le savoir de tout être humain vivant sur le plan physique sont sous la garde de ce Régent. En fonction de la maturité de l'individu, il influence la capacité de celui-ci d'atteindre la Perfection et lui révèle ce qui lui convient à un stade précis de son développement. Il doit donc, à juste titre, être considéré, comme le Maître du Savoir car c'est par son action que sur cette Terre l'intellect d'un homme peut être aiguisé, sa mémoire accrue et ce, quelle que soit la discipline à laquelle cette personne s'adonne. Le Mage recevra donc des instructions lui permettant d'accroître ses capacités intellectuelles et de fortifier sa mémoire. Notisèr révèle tous les aspects de la Science et il alimente cette dernière des connaissances qui peuvent être assimilées par les hommes au stade actuel de leur développement.

Fig.204: RÉGÉRIO (30° de la Vierge). Il est le Gardien de nombreux Mystères liés à la véritable Sagesse et veille à ce que celle-ci ne devienne accessible qu'à des individus réellement mûrs. Si, cependant, il advenait que des secrets magiques parvinssent à la connaissance de personnes immatures et non autorisées par la Loi, ce gardien bloquera la progression de celles-ci; il les enveloppera dans les ténèbres de l'incrédulité, du doute, de l'auto-suffisance et d'une vision étriquée. Les vrais Mystères resteront ainsi voilés et seront occultés, même si l'individu immature les accumule dans des milliers de tiroirs. Le Mage qui réussit à contacter ce Régent, apprend à faire la différence, grâce à l'intuition, entre le savoir et la Sagesse.

80) NdT. Il s'agit de l'Atlantide, dont la dernière Ile fut engloutie en 9.564 av.J.C. La Civilisation Atlante sombra à la suite de la pire magie noire qu'il fut possible de pratiquer sur cette Terre et tout ce qui était susceptible, dans les techniques, les sciences, la médecine, etc... d'aider la vie des hommes dans la matière, fut retiré. Depuis plus de 11000 ans l'Humanité écluse, dans l'horreur et l'ignorance, ce karma atlante et les deux dernières guerres mondiales, par un des derniers rééquilibrages karmiques nécessaires qu'elles opérèrent, permirent les découvertes et les inventions qui nous émerveillent tant depuis 45 ans et qui changèrent la vie de tous.

Les trente Régents qui vont suivre se meuvent dans le signe zodiacal de la BALANCE. Leurs Sceaux, pour la première Évocation, doivent être tracés en vert.

Fig.205: THIRANA (1° de la Balance). Il contrôle tout ce qui a trait à la sexualité humaine et la propagation de l'espèce relève, par conséquent, de sa compétence. Il révèle au Mage divers procédés lui permettant d'imprégner, avant d'avoir un rapport sexuel, sa semence de certaines qualités, afin que celles-ci soient transmises à l'enfant à naître. Il enseigne aussi tout ce qui concerne la vie prénatale: l'incorporation de certaines facultés, de facteurs héréditaires, etc... par des moyens magiques et lors du séjour de l'enfant dans la matrice maternelle.

Fig.206: APOLLYON (2° de la Balance). Ce Régent a inspiré à l'Humanité, en fonction du développement de celle-ci, le travail des métaux. Il est considéré comme l'Initiateur de tous ceux qui travaillent le métal, qu'ils s'agisse de découvreurs, de forgerons, d'ingénieurs, de mécaniciens, etc... Il n'est pas seulement le divulgateur originel de toutes les idées liées à ce domaine mais aussi le loyal Gardien de celles-ci.

Fig.207: PÉÉKAH (3° de la Balance). Ce Régent a déjà enseigné aux peuples primitifs que la nourriture carnée n'était pas aussi délicieuse à l'état crue que cuite ou rôtie. Il a inspiré à quelques individus comment faire la différence entre les différentes sortes de viandes en goûtant celles-ci et leur a appris, en agissant sur leur intuition, comment les préparer selon de nombreuses recettes. C'est dans ce but que l'homme a commencé à élever des animaux domestiques, si bien qu'au cours des temps, le cheptel s'est développé et en cela, Péékah a toujours été, et demeure, un bon inspirateur. Les viandes fumées et mises en conserve sont également de la compétence de ce Régent et si le Mage le lui demande, il l'initiera à l'art de la cuisine en lui enseignant de nombreuses recettes relatives aux mets carnés et demeurées inconnues à ce jour.

Fig.208: NOGAH (4° de la Balance). La fécondité et la capacité de procréer de l'homme et de la femme procèdent de l'action de ce Régent. Il contrôle la sexualité humaine et détermine l'aptitude à la vie au sein de la semence. Il enseigne comment garder intactes ses capacités sexuelles jusqu'à un âge avancé et, en outre, comment

traiter la stérilité tant masculine que féminine ainsi que l'impuissance de l'homme. On obtiendra de Nogah une moisson d'informations sur ce sujet.

Fig.209: TOLET (5° de la Balance). Ce Régent veille sur les habitudes culinaires de l'être humain et montre à celui-ci quelle catégorie de nourriture est nécessaire au maintien de sa santé et quelle autre lui est nuisible; il initie également à la Diététique. Il révèle l'action des Fluides Électrique, Magnétique et Électromagnétique dans chaque mets, comment considérer ceux-ci en cas de maladie et enfin les aliments divers qui sont un stimulant pour produire certains états de conscience.

Fig.210: PARMASA (6° de la Balance). Maître de la Gaieté, il amène l'homme à rire et à se réjouir au plus profond de lui-même; toutes les idées amusantes, les plaisanteries, les anecdotes, les comédies et toutes sortes de divertissements relèvent de sa compétence. Il inspire, avec ses subordonnés, les histoires amusantes, les récits plaisants, que ceux-ci soit exprimés par l'écriture ou par le théâtre, ainsi que des idées destinées à animer une fête, etc... A son contact, on sera convaincu que Parmasa est plein de gaieté.

Fig.211: GÉSÉGOS (7° de la Balance). Les produits forestiers relèvent de sa compétence et il veille donc sur tous ceux qui travaillent le bois: bûcherons, charpentiers, menuisiers, ébénistes, tourneurs, sculpteurs, maquettistes, etc... Si le Mage porte quelque intérêt à ce domaine, il pourra apprendre de ce Régent beaucoup de ce qui est resté encore inconnu jusqu'à nos jours: l'imprégnation du bois pour lutter contre les influences négatives des Éléments, des procédés qui donneront au bois le plus tendre la résistance et la longévité de l'acier, et de nombreuses autres idées intéressantes.

Fig.212: SOTÉRI (8° de la Balance). Il est l'Instructeur originel en matière d'instruments de Musique, de tous ceux que l'homme a toujours utilisés jusqu'aujourd'hui. Il inspire aussi tous les compositeurs et celui a quelque talent pour la Musique ou s'intéresse à cet Art apprendra à adapter chaque pièce musicale à l'Élément qui lui correspond et, inversement, à exprimer selon les Lois Universelles ce qu'il veut traduire en Musique. Ce régent est appelé à bon droit «le Musicien de la Sphère astrale de la Terre».

Fig.213: BATAMABUB (9° de la Balance). Il veille depuis toujours sur les vêtements et la coiffure et fait de sorte que ceux-ci soient adaptés au climat, au temps, au caractère et au comportement social de chacun. Il inspire donc toute mode passagère afin que le rang et la position de l'individu dans la Société, les coutumes religieuses, etc... soient pris en considération et il suggère aussi les matériaux nécessaires à la confection. En conséquence, tous les dessinateurs de mode, les tailleurs, les couturiers, les modistes, etc... sont sous sa protection. Si on le souhaite, ce Régent montrera toutes les modes, des origines de l'Humanité jusqu'à nos jours, inscrites dans l'Akâshâ et l'on pourra ainsi même contempler les tenues vestimentaires des temps à venir.

Fig.214: OMANA (10° de la Balance). Le système pileux du corps humain fait partie des compétences de ce Régent. Il est l'inspirateur de toutes les coiffures et formes de barbes et c'est pourquoi les barbiers et coiffeurs des deux sexes sont constamment sous son influence. Toutes les inventions relatives à la pousse de la barbe et des cheveux, depuis le simple peigne jusqu'à l'appareil de coiffure le plus moderne, de la lame de rasoir au rasoir électrique, sont contrôlés par lui. A son contact on apprendra quelles substances font croître la chevelure ou conviennent pour teindre celle-ci et quelles autres font disparaître les poils superflus. Omana peut également révéler des produits pour teindre les cheveux. Dans le Principe Akâshique me fut montré ce que serait à l'avenir la coloration des cheveux: les substances chimiques ne seront plus nécessaires car celles-ci sont généralement nocives pour les racines; un appareil à radiation teindra la chevelure humaine sans qu'un effet destructeur sur le cheveu ou le cuir chevelu soit à craindre. On m'a interdit d'en dire davantage sur ce sujet mais l'avenir confirmera néanmoins cette prédiction.

Fig.215: LAGIROS (11° de la Balance). Que ce soit directement, par sa propre action, ou par l'entremise de ses subordonnés, ce Régent aide le Mage à gagner la faveur de personnes très importantes, notamment lors de pétitions. Il peut créer des situations favorables.

Fig.216: AFRÉJ (12° de la Balance). Ce Régent est un initiateur et un Maître dans la haute Magie de l'Amour Divin. Il enseigne, en effet, comment produire bien des merveilles dans les plans mental,

astral et physique par la dynamisation des Qualités Divines, tout particulièrement Celles de l'Amour et de la Miséricorde.

Fig.217: RIGOLON (13° de la Balance). Il inspire, depuis les origines de l'Humanité, toutes les façons possibles de faire la cour et si le Mage veut en savoir plus sur ce sujet, s'il veut être considéré, partout où il passe, comme une personne aimable et si, de plus, il veut être introduit dans la bonne société, ce Régent l'aidera. Il lui conseillera sur la façon de gagner l'affection d'une personne donnée, comment obtenir ses faveurs, etc...

Fig.218: RIQITA (14° de la Balance). C'est un Maître du Chant. Si le Mage le souhaite, il le dotera d'une voix merveilleuse qui fascinera tout le monde. C'est donc à juste titre qu'il peut être appelé le Protecteur de tous les chanteurs et chanteuses, que le chant soit leur profession ou leur marotte lorsqu'ils se retrouvent en société. Il montre comment et par quels moyens on peut cultiver sa propre voix.

Fig.219: TAPUM (15° de la Balance). Excellent artiste, il est préposé à l'éveil du sens artistique et est le principal inspirateur de tout ce qui a trait à l'embellissement, à l'ornementation, au décor des festivités, et à toutes les formes de prestations offertes au public. Si le Mage a besoin de son assistance, il sera prêt à l'aider à tout moment.

Fig.220: NACHERO (16° de la Balance). Il contrôle la santé, la longévité et les instincts de toute vie animale sur Terre et inspire à l'homme toutes les méthodes curatives et les remèdes des différentes maladies des animaux. Sous son égide sont placés les zoologues, les chirurgiens-vétérinaires, et les dompteurs. Il révèle aussi de nombreuses pratiques magiques permettant un grand rendement en lait chez les femelles et la protection contre toutes sortes d'influences nocives.

Fig.221: ARATOR (17° de la Balance). Il est à l'origine de toutes les boissons enivrantes et depuis les premiers temps de l'homme sur Terre il a enseigné, en agissant sur l'intuition, comment élaborer les variétés les plus diverses de ce type de breuvage: le vin, l'hydromel, la bière, les spiritueux, etc... Ces boissons devaient toutes apporter à l'être humain un certain bien être lui permettant de mieux supporter son sort. Cependant, il ne faut pas confondre ce Régent avec le contre génie de la Sphère astrale de la Terre qui inspire les ivrognes invétérés. Tous ceux qui ont donc affaire avec la production et la

vente de boissons alcoolisées sont protégés par Arator. Le Mage pourra obtenir d'excellentes recettes dans ce domaine, notamment quelques conseils sur la bonifications de ces boissons. Ce Régent révèle également comment on peut, par exemple, par l'action des Éléments, changer l'eau en vin et se protéger de l'influence de l'alcool contenu dans ces breuvages et ce d'une manière telle que même de grandes quantités d'alcool absorbées laissent le buveur en état de parfaite sobriété.

Fig.222: MALATA (18° de la Balance). Il explique les secrets du sang et révèle non seulement la classification, connue aujourd'hui, en facteur Rhésus mais aussi bien d'autres choses liées à la médecine, la chimie, la physiologie, la psychologie, les lois de l'hérédité, etc... De plus, il initie aux Mystères du sang, selon un point de vue magique et alchimique, ce qui remplirait de nombreux volumes si d'aventure on voulait coucher par écrit son enseignement.

Fig.223: ARIOTH (19° de la Balance). Il est l'Ange Gardien de toutes les femmes qui accouchent. Compte tenu des stades divers de développement spirituel de l'espèce humaine, ce Régent a toujours inspiré les différentes méthodes d'Obstétrique, depuis les procédés d'accouchement les plus primitifs à ceux qu'utilise la Gynécologie moderne. Il protège donc tout les gynécologues, toutes les sages-femmes, etc... Arioth révélera des moyens permettant d'accoucher sans douleur.

Fig.224: AGIKUS (20° de la Balance). L'être humain rencontre encore de nombreux problèmes et mystères en électro-chimie mais les solutions de ces derniers ne lui seront dévoilées que dans un très lointain avenir. Cependant, ce Régent peut révéler au Mage bien des secrets à cet égard car il initie en matière d'Électricité galvanique. C'est donc sous son inspiration que les hommes ont découvert les batteries électriques, les accumulateurs, la dissolution des métaux par électrolyse, les catalyseurs, etc... L'Électro-Homéopathie relève également de sa compétence. Ce Régent m'a permis de regarder dans le futur et j'ai vu de faibles quantités de composés chimiques se transformer en énormes décharges électriques d'un voltage et d'un ampérage immenses. Cette connaissance sera d'une grande valeur pour les hommes dans les domaines technique et domestique. Donner des détails ici apparaîtrait par trop incroyable et ressemblerait à un Conte de Fée; afin de ne pas prêter au ridicule, je m'abstiendrai

donc de le faire. Lorsque l'Humanité sera plus mûre et spirituellement plus développée, quelques individus éminents se verront inspirer par ce Régent de nouvelles inventions et découvertes.

Fig.225: CHEIKASEPH (21° de la Balance). Il est considéré comme l'Initiateur primordial aux Mathématiques. L'étendue des compétences de ce Régent va des opérations d'addition les plus faciles aux problèmes les plus ardues exprimés par les calculs astronomiques, en passant par les idées fondamentales du calcul mathématique concernant les poids et les mesures en liaison avec la matière. Le Mage peut apprendre, par exemple, comment exprimer une idée par des formules mathématiques et d'un autre côté, comment acquérir la connaissance intellectuelle quant aux quantités et aux qualités de tout ce qui existe; il sera aussi initié à ce que l'on appelle «la Quadruple Clé de la Kabbale» laquelle met en relation les quatre opérations mathématiques fondamentales — l'addition, la soustraction, la multiplication et la division — avec la Kabbale et les Éléments macrocosmiques et microcosmiques. Ce Régent est très puissant et on apprendra auprès de lui plus que nécessaire.

Fig.226: ORNION (22° de la Balance). Il initie à la Physiologie. Il n'enseigne pas cette matière seulement sous l'angle habituel mais aussi du point de vue de l'Hermétisme. Ornion révèle comment lire, à partir de l'apparence d'un individu, le caractère de ce dernier. A titre d'information, voici quelques facultés que ce Régent peut éveiller: l'art de lire sur le visage, sur le front, dans les mains, dans les yeux, l'art de diagnostiquer à partir des doigts, des ongles, etc...

Fig.227: GARINIRANUS (23° de la Balance). Il initie à la Physiologie. Tout ce qui a donc été découvert dans ce domaine jusqu'à nos jours est le fruit de ce qu'il a inspiré à l'Humanité. A son contact, on verra non seulement l'état de cette Science dans un lointain futur mais on sera aussi initié à toutes les phases de la Métaphysique, à l'usage pratique de cette connaissance ainsi qu'à l'Astrophysique.

Fig.228: ISTAROTH (24° de la Balance). Il protège la loyauté et à ce titre il maintient des liens de fidélité entre l'homme et la femme. Si donc on le souhaite, on pourra appeler son assistance pour qu'une personne donnée se montre loyale, pour découvrir les causes d'infidélité ou empêcher celle-ci de se concrétiser. Istaroth peut faire du pire ennemi un ami et assurer amour, amitié et sympathie.

Fig.229: HAIAMON (25° de la Balance). Il enseigne comment l'être humain peut transmuter sa force sexuelle selon des pratiques demeurées inconnues jusqu'à ce jour. Connaissant à cet égard les Mystères les plus occultés, il pourra révéler la manière d'accroître ou bien de diminuer le pouvoir de cette force et de changer celle-ci en ses Éléments originels à diverses fins magiques. Il donnera aussi des informations sur de nouveaux composés hormonaux encore ignorés.

Fig.230: CANALI (26° de la Balance). Il est, depuis les temps les plus reculés, l'Initiateur à la Joaillerie dans tous les aspects de cette dernière. Il contrôle, avec ses subordonnés, toutes les nouveaux bijoux: anneaux, bracelets, pierres précieuses à scier; bref tout ce qui peut, en bijouterie, être porté sur soi. Tous ceux qui, donc, sont impliqués dans ce domaine —les orpailleurs, les orfèvres, les bijoutiers, etc...— sont protégés par ce Régent. On apprendra beaucoup de choses de Canali.

Fig.231: AGLASIS (27° de la Balance). Tout ce qui a trait au lait animal ou humain relève de la compétence de ce Régent qui est considéré, à juste titre, comme le Gardien des bêtes et des petits des mammifères. Aglasis a donc enseigné aux hommes, au cours des temps, tout ce qui concerne le lait, son usage en tant que breuvage et la fabrication d'autres produits à partir de celui-ci. Toutefois l'utilisation du lait est loin d'avoir atteint son développement optimal et le Mage peut être conduit à faire bien des innovations à cet égard.

Fig.232: MERKI (28° de la Balance). Tous les animaux vivant dans l'eau ainsi que leur propagation sont sous l'égide de ce Régent. Il protège aussi tous les pêcheurs et est responsable de toute bonne ou mauvaise fortune dans cette activité. Il a enseigné aux hommes la façon de conserver les poissons mais cette industrie est, elle aussi, loin d'avoir atteint son sommet car il reste encore beaucoup de découvertes étonnantes à faire. On apprendra de ce Régent comment maîtriser les animaux aquatiques, comment, par exemple, les amener à se rassembler en un lieu donné, etc... et bien d'autres pratiques dans ce domaine.

Fig.233: FILAKON (29° de la Balance). Ce Régent a inspiré à l'Humanité le sens de l'ordre et de la propreté et tout ce qui a concerné l'hygiène de l'homme sain ou malade a été érigé par lui. C'est donc à ses soins particuliers qu'ont affaire tous ceux qui s'occupent d'hygiène

médicale en ce monde. Fikalon est à l'origine de la découverte par l'Humanité que les maladies infectieuses sont causées par des microbes et il révèle les moyens de reconnaître ceux-ci et de s'en protéger. Il protège donc et initie tous les Bactériologistes, des Toxicologues et autres personnes qui travaillent dans la recherche médicale dans ce domaine et montre quelles sont les maladies, considérées encore comme un fléau, qui sont en fait dues à la présence de microbes. Il n'enseignera donc pas seulement la cause de pareilles infections mais aussi comment remédier à ces dernières.

Fig.234: MÉGALOGI (30° de la Balance). Il est lié à Filakon dans la mesure où il veille à toutes les sources d'eau curatives de la Terre. Il pousse les animaux blessés à marcher instinctivement dans certaines eaux et avec son assistance les hommes ont pu apprendre, en observant le règne animal, comment se guérir eux-mêmes de certains maux. C'est ainsi que les divers traitements par des eaux particulières ont été introduits et que bien des lieux recelant des sources minérales ont été transformés en des stations hydrothérapeutiques. Il révèle quelles sources de ce type sont encore inconnues et initie à l'hydrothérapie dont de nombreuses pratiques restent encore ignorées de la Science actuelle.

Les trente Régents suivants se meuvent dans le signe zodiacal du SCORPION et leurs Sceaux respectifs doivent être tracés en rouge pour la première Évocation.

Fig.235: ALUPH (1° du Scorpion). Il protège le Feu sur la Terre. Tout ce qui est donc en rapport avec cet Élément est entièrement révélé par ce Régent: aspects magiques du Fluide Électrique, l'action des esprits ignés —les Salamandres— toutes les inventions liées au Feu.

Fig.236: SCHALUAH (2° du Scorpion). Il initie à l'Électricité. Il a révélé cette Force aux hommes et a guidé les découvertes, faites dans ce domaine, au cours des temps. Toutes les possibilités liées à l'Électricité sont loin d'avoir été épuisées et le monde futur sera comblé par bien d'autres inventions où ce Fluide jouera un rôle de premier plan car il sera utilisé à des fins très diversifiées. A son contact, on obtiendra déjà certaines précisions sur ce sujet, notamment en ce qui concerne la Science Magique.

Fig.237: HASPÉRIM (3° du Scorpion). Il inspire l'animal et l'homme quant à leur comportement respectif d'auto-préservation. Il a doté les animaux de moyens appropriés de protection naturelle à l'effet de se défendre contre tous dangers et est donc à l'origine de cet instinct chez eux. C'est aussi grâce à lui que l'homme a pu assurer son existence par un dur labeur, de l'endurance et de la diligence. En conséquence, tout ce qui pousse l'être humain à aller de l'avant relève de la compétence de ce Régent. Un Mage qui le contacte sera pourvu de grands pouvoirs dans ce domaine et sera capable de transmettre à autrui cette force pour aider à atteindre n'importe quel but. Haspérim connaît bien aussi l'intellect humain et il est tout disposé à offrir son savoir à celui dont le développement spirituel est suffisant.

Fig.238: ADAË (4° du Scorpion). Il protège l'amour envers les enfants, l'amour maternel et parental, en fait tout ce qui lie une famille. Avec son assistance on sera capable d'intervenir dans toute querelle ou discorde familiale et ce Régent se montrera prêt à enseigner comment éliminer ce type de conflits.

Fig.239: HELMIS (5° du Scorpion). Tout ce qui concerne le lait animal ou humain est également de la compétence de ce Régent. Il protège les nourrices et les mères qui allaitent leurs enfants, ainsi que tous les mammifères de notre planète. L'étendue de son action est grande et au cours du temps il a enseigné aux hommes l'utilisation du lait pour se nourrir, soit en le buvant soit en en tirant d'autres produits; il a inspiré l'usage du lait dans divers régimes alimentaires et dans la fabrication de médicaments. Il révélera beaucoup d'autres possibilités d'emploi de cette substance organique qui sont encore enfermées dans un lointain avenir.

Fig.240: SARASI (6° du Scorpion). Il est à l'origine de tous les idéaux humains, que ceux-ci se soient manifestés sur le plan mental, astral ou physique. Il contrôle donc, avec ses subordonnés, les diverses idéaux de l'individu et en crée les situations ou possibilités d'expression. Il pourvoit l'homme en enthousiasme et en l'endurance nécessaire à cette réalisation, selon le destin et le développement de chacun. Il enseigne comment différents idéaux naissent en ce monde puis tombent en désuétude et quelles sont ceux que l'avenir réserve à l'Humanité.

Fig.241: UGÉFOR (7° du Scorpion). Ce Régent contrôle l'intellect de l'homme et dirige toutes ces facultés en donnant accès à certaines connaissances, selon le développement et la mission de chacun sur Terre. Il révèle les moyens d'atteindre une Illumination mentale et d'acquérir une mémoire extraordinaire. Tout savoir appréhendable par le mental peut donc être enseigné par ce Régent.

Fig.242: ARMILLÉE (8° du Scorpion). Il protège l'être humain de toutes maladies infectieuses et veille à ce qu'en prenant soin de lui, celui-ci puisse préserver sa santé mais si cela est inscrit dans le destin d'une personne —si le Karma l'exige— ce Régent n'agira pas pour prévenir pareil mal. Il enseigne de nombreux moyens magiques de protection contre différents types de maladies et influence dans ce sens le mental et le psychisme du Mage. Il révèle aussi, lorsqu'une pratique magique a été suffisamment appliquée, comment se protéger des vibrations malsaines de l'astral et des attaques d'entités négatives.

Fig.243: RANAR (9° du Scorpion). Tous ceux qui tendent à l'acquisition de la Spiritualité sont protégés par ce Régent de l'obsession ou de tout autre facteur psychique négatif. Il connaît les différentes méthodes permettant la communication avec les Sphères invisibles et à cette fin il révèle les techniques facilitant les voyages astraux et mentaux. Il peut donc être considéré comme l'Inspirateur de diverses pratiques magiques sur le Sentier de la Perfection.

Fig.244: CARASCHI (10° du Scorpion). Il protège et inspire tous ceux qui s'adonnent au magnétisme médical et enseigne comment faire des transferts odiques, du fluide vital magnétisé ou traiter par le Prânâ. On apprendra tout cela sans courir aucun risque. Des volumes entiers pourraient être écrits sur toutes les compétences de ce Régent et il dépend seulement de la volonté du Mage d'en obtenir l'inspiration et une information directe.

Fig.245: ÉRALIER (11° du Scorpion). Il saura convaincre le Mage que l'élaboration de la Pierre Philosophale n'est ni une allégorie ni une spéculation ésotérique purement symbolique. On apprendra donc de ce Régent la préparation de cette Pierre dans les qualités les plus diverses de celle-ci et aux fins les plus variées. Les méthodes de transmutations métalliques seront aussi divulguées, notamment par Voie Sèche; toute personne quelque peu versée en

Alchimie comprendra le sens de ces mots. La préparation et l'élaboration de cette Pierre reposent donc sur divers procédés et Éralier peut confier ceux-ci au Mage.

Fig.246: SAGARA (12° du Scorpion). Il est l'Initiateur de tous les Mages et celui qui le contacte obtiendra de précieuses instructions sur la façon d'agir par Magic et par Kabbale sur les hommes et les animaux.

Fig.247: TRASORIM (13° du Scorpion). Le soleil est la vie. Cette idée a été inspirée aux hommes par ce Régent qui a permis à l'Humanité, au cours du temps, de faire des découvertes révélant la puissance de cet astre. On apprendra de Trasorim l'utilisation des rayons solaires avec différents filtres de couleurs à diverses fins médicales. Il peut donc être considéré comme l'Initiateur aux traitements médicaux par la Lumière solaire colorée. De plus, les remèdes qui sont soumis à l'action de ce type de Lumière acquièrent, en analogie avec les Lois Universelles, de meilleures capacités de guérison et ont un effet dynamisant plus grand que ceux qui sont élaborés par des moyens ordinaires. Ce Régent confiera donc de nombreux procédés non seulement de traitements mais aussi d'opérations en Magic.

Fig.248: SCHULÉGO (14° du Scorpion). Il est le Maître de l'imitation dans le monde physique. C'est ainsi qu'il a, par exemple, enseigné aux hommes comment produire des gemmes artificielles. L'invention du verre, de la porcelaine, du simili-cuir, du latex et d'autres produits synthétiques, relèvent de l'inspiration de Schulégo. Avec l'aide de ce dernier, le Mage pourra donc voir dans l'Akâshâ quelles inventions humaines doivent encore être faites dans ce domaine et attestera indubitablement que le réservoir de ces nouveautés est illimité et, sous le sceau du secret, lui seront aussi confiés les procédés de production correspondants.

Fig.249: HIPOLOGOS (15° du Scorpion). Il inspire tous les jeux utilisés à des fins d'amusement pour tous les peuples de la Terre. Il demeurera aussi à l'avenir l'Initiateur de ces jeux, pour petits et grands, de jouets pour enfants, de farces, de paris, de compétitions sportives, de jeux de cartes et de société.

Fig.250: NATOLISA (16° du Scorpion). Il protège les abeilles. Il a enseigné à l'homme l'art de l'apiculture et l'utilisation du miel.

Les hommes, dans les temps reculés, ne connaissaient pas notre sucre et le miel remplaçait ce dernier; ils apprirent donc, sous l'inspiration de ce Régent, à confectionner différentes friandise à partir de ce produit et plus tard, lorsque l'élevage des abeilles ne suffit plus à la satisfaction des besoins, ce fut encore Natolisa qui amena la découverte d'autres substances sucrées: canne à sucre dans les pays chauds et betterave sucrière dans les climats tempérés; ces produits servent donc depuis lors à la fabrication du sucre. On apprendra beaucoup de choses intéressantes et encore inconnues dans ce domaine, notamment des traitements de maladies causées par une carence ou un excès de sucre dans l'organisme.

Fig.251: BUTHARASCH (17° du Scorpion). Il veille à ce que l'homme se nourrisse de fruits crus ou en conserves. Il a enseigné au cours du temps à préparer des mets à l'aide de l'Élément Feu—c'est à dire par rôtissage, cuisson au four ou à la vapeur— à faire le pain, à confectionner des pâtisseries et à découvrir de nouvelles recettes pour apprêter la viande; il a donc amené l'art culinaire à ce qu'il est aujourd'hui et c'est à juste titre qu'il en est considéré comme l'Initiateur.

Fig.252: TAGORA (18° du Scorpion). C'est un Maître de l'amour érotique. Il est responsable de la montée des sentiments d'attraction entre un homme et une femme et de leur maintien. Il enseigne comment se faire aimer et susciter la sympathie chez autrui envers soi-même, comment apaiser une famille, etc... Il connaît des moyens magiques dans ce domaine et il révélera ceux-ci au Mage.

Fig. 253: PANARI (19° du Scorpion). La métallurgie chimique relève de la compétence de ce Régent. Il a enseigné à l'homme l'obtention de différents métaux à partir de minerais ainsi que la fabrication d'alliages. Il connaît plusieurs procédés de travail des métaux et d'élaboration de produits synthétiques et médicamenteux. Il confiera au Mage un nombre presque illimité de secrets dans ce domaine.

Fig.254: NAGAR (20° du Scorpion). A l'instar de Panari, ce Régent enseigne l'élaboration de médicaments à partir de métaux divers et en inspire donc la découverte. A son contact, un Mage peut accroître sa connaissance dans ce domaine.

Fig.255: KOFAN (21° du Scorpion). Celui qui s'adressera à cœur ouvert à ce Régent verra tous ses souhaits réalisés autant que cela sera possible. Il est Maître de la transmutation des situations pénibles en conditions favorables ainsi que de l'art de satisfaire les hommes. Il révèle comment améliorer le niveau de vie et informe jusqu'à quel point la Loi Karmique le permet. Toutefois, le véritable Mage, étant devenu Maître de la plus grande part de son destin, agira en faveur d'autrui.

Fig.256: SCHALUACH (22° du Scorpion). Il possède à peu près les mêmes compétences que le Régent précédent et apporte à l'homme assistance et intuition dans toutes les situations de la vie, même dans celles qui sont les plus difficiles, là où, sans son intervention, il n'y aurait plus aucune issue favorable. Ce Régent trouve donc le remède en toute circonstance et permet d'en prendre conscience par intuition.

Fig.257: SIPILLIPIS (23° du Scorpion). Il a une particularité dans l'astral terrestre car il peut enseigner ce qu'est la puissance de la Foi et de la Conviction. Ayant acquis ces deux Qualités Divines, le Mage sera capable de produire des merveilles sur les plans mental, astral et physique. Sipillipis révèle aussi les moyens de développer rapidement ces facultés.

Fig.258: TÉDÉA (24° du Scorpion). Excellent expert en diagnostic et analyse médicaux, il révèle les causes de maladies atteignant le corps mental, astral ou physique ainsi que leurs remèdes. Enseigné par Tédéa, on deviendra un Maître dans l'art du diagnostic médical.

Fig.259: SÉMÉCHLÉ (25° du Scorpion). Il initie à toutes les méthodes de médecine naturelle, qu'il s'agisse d'herbes, de traitements par les eaux ou d'autres procédés connus ou encore ignorés des hommes.

Fig.260: RADINA (26° du Scorpion). Expert en Théurgie, c'est à dire en Kabbale et toutes méthodes magiques de guérison, il sait comment guérir les maladies les plus cruelles par la Kabbale. Il confiera donc au Mage de si nombreuses formules de cette Science à des fins thérapeutiques qu'un livre entier pourrait les contenir. Si le Mage le souhaite, il pourra recevoir de Radina un entraînement lui permettant de guérir par l'usage de formules kabbalistiques.

Fig.261: HACHAMEL (27° du Scorpion). Remarquable expert en Astronomie et dans l'Art de s'orienter sur Terre, il a enseigné à l'homme à lever son regard vers les étoiles et à fixer les points cardinaux selon les Constellations considérées. Cette connaissance fut jadis d'une valeur immense pour les navigateurs. Il a inspiré à l'Humanité la découverte du compas et de l'aiguille aimantée sans lesquels la navigation aurait été impossible. Au cours du temps, ce Régent amènera l'homme à découvrir d'autres forces, à faire de nouvelles inventions qui l'assisteront dans l'art de s'orienter sur Terre. Tous les procédés de mesure des profondeurs de la mer et de la pression de l'eau relèvent aussi de sa compétence et seront amplement améliorés à l'avenir.

Fig.262: ANADI (28° du Scorpion). Spécialiste de l'Hydrothérapie, comme l'est le trentième Régent du signe zodiacal de la Vierge, Mégalogi, Anadi veille sur les méthodes de traitements des maladies par l'eau. Il enseigne à cette fin l'usage du Fluide Électromagnétique en liaison avec l'eau, montre comment supprimer les causes de maladies en produisant des stimulations thermiques et en créant des dispositions propices à l'harmonie et la santé dans le corps humain. Il révèle de nombreux procédés encore inconnus dans ce domaine.

Fig.263: HORASUL (29° du Scorpion). Il contrôle toutes les distributions d'eau artificielles sur notre planète et inspire à l'homme les moyens d'utiliser les pouvoirs de cet Élément, comment, par exemple, installer une irrigation artificielle ou bien obtenir de l'eau d'une rivière un travail non prévu par la Nature. Horasul est à l'origine de l'invention des plus simples moulins à eau jusqu'aux installations hydroélectriques les plus modernes en passant par les canaux creusés à des fins de navigation. Il révèle au Mage ce qui adviendra dans ce domaine dans un lointain avenir.

Fig.264: IRMANO (30° du Scorpion). Toutes les créatures vivant dans l'eau dépendent également de l'action de ce Régent. Si on s'intéresse par exemple à la pêche, des méthodes particulières, permettant le regroupement des poissons en un lieu donné, seront révélées par Irmano. Il enseigne comment apprivoiser les poissons de façon à pouvoir tenir ceux-ci dans les mains sans aucun mal; bref, tout ce qui vit dans l'eau, du serpent de mer au crocodile et au requin, sera sous le pouvoir du Mage ainsi guidé.

Les trente Régents suivants se meuvent dans le signe zodiacal du SAGITTAIRE. Leurs Sceaux respectifs doivent être tracés en bleu lors de la première Évocation.

Fig.265: NESCHAMAH (1° du Sagittaire). Il a inspiré aux hommes le travail des métaux par le feu et l'eau, c'est à dire la trempe, et ce jusqu'au stade de la Sidérurgie actuelle. L'Humanité découvrira encore d'autres procédés plus complets dans ce domaine.

Fig.266: MYRMO (2° du Sagittaire). Les différents procédés d'utilisation de la vapeur ont été inspirés à l'Humanité par ce Régent, qu'il s'agisse de la vaporisation des liquides à des fins diverses ou de la production des machines à vapeur les plus modernes. Le moment venu, Myrmo suscitera plusieurs innovations dans ce domaine.

Fig.267: KATHIM (3° du Sagittaire). Il contrôle tous les fruits de la Terre. Sans en avoir conscience, l'Humanité reçut de ce Régent l'inspiration de ne pas manger les fruits lors de leur maturation mais elle a pu satisfaire sa faim lorsque qu'aucun fruit ne pouvait plus être cueilli. Il arriva ainsi, dans un lointain jadis, que certains fruits fussent simplement séchés avant d'être ingurgités puis, plus tard, on apprit à les cuire et à les conserver; ensuite on sut en faire des confitures, en extraire le jus, etc... Les ressources de Kathim en recettes et nouveautés sont illimitées.

Fig.268: ÉRIMITÈS (4° du Sagittaire). Apporter la Paix sur terre et parmi tous les peuples, telle est la mission de ce Régent et à ce titre, il dirige et renforce les idéaux qui tendent à établir cet état sur notre planète. Il est toujours heureux de confier au Mage les moyens qui permettront à ce dernier d'agir dans ce sens via le Principe Akâshique.

Fig.269: ASINEL (5° du Sagittaire). Apporter la Chance à chacun est une mission plaisante et c'est celle qui a été attribuée par la Divine Providence à Asinel. Celui qui est en contact avec lui peut être certain qu'il bénéficiera de conditions favorables lorsqu'il en aura besoin, qu'il s'agisse d'amour, de jeu ou d'autres activités. Avec son concours, le Mage pourra aussi aider autrui, tous ceux qui ne pratiquent pas la Magie, et il prendra conscience jusqu'à quel point Dieu autorise son intervention ou celle du Régent.

Fig.270: GÉRIOLA (6° du Sagittaire). Remarquable expert dans la connaissance des vertus et qualités morales en vigueur sur cette Terre, ce Régent révèle les véritables secrets permettant de réaliser l'équilibre magique en soi-même. Il enseigne l'usage correct de l'introspection et montre quelles seront les facultés qui en résulteront. En suivant ses instructions on pourra acquérir une grande intuition et une perception authentique de ce qu'est le Principe Akâshique et on connaîtra les multiples aspects de la Sagesse.

Fig.271: ASOREG (7° du Sagittaire). L'art de créer des impressions de nature picturale, que ce soit par gravure, inscription, broderie, dessin ou peinture, est enseigné aux peuples de la Terre par ce Régent. La photographie, le cinéma et la télévision relèvent de sa compétence ainsi que des domaines où reste encore beaucoup à découvrir. Asoreg révèle comment rendre les images visibles sur de grandes distances et d'une façon telle qu'un œil non exercé à cette fin pourrait les percevoir.

Fig.272: RAMAGÉ (8° du Sagittaire). Il contrôle, entre autres, les influences des phases lunaires sur notre Terre. La meilleure information en matière de rythme et de périodicité peut être obtenue auprès de ce Régent qui est toujours prêt à révéler au Mage les secrets de cette action lunaire sur notre monde tridimensionnel ainsi que l'usage pratique de cette connaissance.

Fig.273: NAMALON (9° du Sagittaire). Il protège tous les déments et, avec l'aide de ses subordonnés, tous ceux qui parmi eux ne doivent pas affronter des événements néfastes en raison de leur Karma respectif; durant leur crises rien de mal ne pourra survenir et dans cette catégorie de protégés entrent ceux qui souffrent de la danse de Saint Guy, d'épilepsie, etc... Il révèle la cause de ces maux et les moyens d'y remédier.

Fig.274: DIMURGA (10° du Sagittaire). Il veille sur les voyageurs, notamment ceux qui traversent les mers et quel que soit le type de bateau emprunté à cette fin. Il enseigne la confection de Talismans devant protéger lors d'une navigation et si l'on porte pareil objet magique, on survivra à la plus forte des tempêtes.

Fig.275: GOLOG (11° du Sagittaire). Excellent Initiateur à la Magie Évocatoire, ce Régent révélera au Mage des méthodes secrètes concernant l'appel de toutes les catégories d'entités et des

mots magiques qui obligeront ces êtres, positifs ou négatifs, à obéir. Golog offrira une synthèse de cette Science.

Fig.276: UGALI (12° du Sagittaire). Initiateur à la plus Haute Magie, celles qui mène à la Sagesse la plus élevée, ce Régent est difficile à contacter car il envoie ordinairement ses subordonnés pour le représenter. Seul un Mage, virtuellement parfait, réussira à communiquer directement avec lui et si l'on est parvenu une fois à ce contact, on disposera du meilleur Maître en cette Science, notamment de la Magie des Sphères.

Fig.277: ÉLASON (13° du Sagittaire). A l'instar d'Ugali, il est d'un contact difficile. Si cependant le Mage y parvient, ce Haut Initiateur lui révélera des méthodes kabbalistiques et magiques lui permettant de réaliser tous ses idéaux élevés.

Fig.278: GIRIA (14° du Sagittaire). Le commerce et la finance, la fabrication de pièces de monnaie à partir de tous types de métaux incluse, relèvent de la compétence de ce Régent. Il a développé l'Humanité dans ce domaine selon la maturité de celle-ci à un moment donné. Il informe le Mage à cet égard.

Fig.279: HOSUN (15° du Sagittaire). Toutes les procédés tendant à éduquer les hommes, jeunes ou âgés, ont été inspirés par ce Régent. Il est le fondateur de toutes les Écoles, de celles qui, autrefois étaient les Écoles des Prophètes aux plus modernes de nos Établissements. Il enseigne l'éducation des enfants et avec son aide on pourra réussir tous les examens scolaires.

Fig.280: MÉSAH (16° du Sagittaire). Il est l'Initiateur à tous les Rites et Coutumes des peuples de la Terre, notamment des pratiques liées à l'art de courtiser, aux rapports amoureux et au mariage. Il permet au Mage de voir quels étaient autrefois ces Rites et quels seront ceux que l'Humanité adoptera à l'avenir.

Fig.281: HARKINON (17° du Sagittaire). Tous les orphelins, les bannis et les mal aimés sont sous la protection spéciale de ce Régent. Il les aide tous, en fonction de leur karma respectif, à porter plus aisément leur fardeau et apporte son assistance dans tous les cas où la Divine Providence le permet. Un Mage peut obtenir conseil et appui de ce Régent pour secourir de telles personnes.

Fig.282: PÉTUNO (18° du Sagittaire). Il veille sur les chasseurs d'animaux sauvages en leur inspirant quelles sont les armes appropriées pour les capturer.

Fig.283: CABONETON (19° du Sagittaire). L'Astronomie, l'Astrologie et toutes les Sciences connexes relèvent de la compétence de ce Régent et il en fait à l'attention du Mage une synthèse détaillée. Celui-ci apprendra ainsi à connaître la partie visible de l'Univers, le ciel étoilé, et il sera instruit sur les influences et effets des Constellations sur notre monde, sur le destin des individus et celui de nations entières.

Fig.284: ÉCHAGI (20° du Sagittaire). Il apporte aide et conseil en cas de maladies malignes, telle l'épilepsie, le cancer, celles qui frappent la colonne vertébrale, la danse de Saint Guy, etc... Ces maux, dont les causes n'ont pas été encore découvertes, sont considérés comme incurables mais Échagi les révèle au Mage et lui confie également les méthodes permettant de pallier leurs effets.

Fig.285: BATIRUNOS (21° du Sagittaire). Donner la félicité, la paix, et procurer plaisir et délice aux hommes, telle est la Mission de ce Régent. Tout ce qui rend heureux est inspiré par lui ou par ses subordonnés. Le Mage sera satisfait des réponses que lui fera Baturinos sur ce sujet.

Fig.286: HILLARO (23° du Sagittaire). Il représente la Justice et peut réaliser pour le Mage tout ce qui a trait à ce domaine: affaires légales, etc... Son assistance est donc accordée pour toutes matières juridiques.

Fig.287: ÉRGOMION (23° du Sagittaire). Il inspire la Science des Couleurs et instruira bien le Mage non seulement sur la production des coloris mais aussi sur leur mélange. Si donc l'on s'intéresse à la peinture, on obtiendra de ce Régent des recettes insurpassables pour réaliser les encres et les couleurs et faire divers mélanges. Érgomion est aussi un expert en Chimie synthétique et minérale et peut donc enseigner cette matière.

Fig.288: IKON (24° du Sagittaire). Il révélera les mystères liés à l'équilibre magique des corps physique, psychique et mental, en relation avec le Principe Akâshique. Il explique également ce qu'est l'authentique introspection, combien celle-ci est importante pour réaliser cet équilibre, et que sans elle une véritable entraînement sur

nos trois plans d'existence et une connaissance des Vérités Universelles sont impossibles.

Fig.289: ALOSOM (25° du Sagittaire). Il veille sur la signification secrète du «Silence» ainsi que sur les facultés et pouvoirs que celui-ci produit en tant qu'état «d'abstention». Il régit donc la Magie du Silence.

Fig.290: GÉZÉRO (26° du Sagittaire). Il guide la Conscience humaine quant à son éveil dans le temps et les circonstances voulues. Le Mage sait que toute expression de la Conscience est une manifestation du Principe Akâshique, perçue par une Voix Intérieure à l'être humain. Gézéro et ses subordonnés veillent à ce que le plus grand des criminels lui-même puisse expérimenter dans sa Conscience le remords qui le conduira à la raison.

Fig.291: AGASOLY (27° du Sagittaire). La Magie des Phénomènes relève de la compétence de ce Régent qui peut donner des avis, des instructions et même une assistance pratique à cet égard. Aidé par Agasoly et ses subordonnés, on sera capable de produire des phénomènes magiques les plus incroyables. C'est ce Régent qui a inspiré à l'homme la fabrication d'appareils permettant d'imiter la production de phénomènes occultes et il est donc considéré comme l'Initiateur de tout l'arsenal des prestidigitateurs. Cet appareillage peut être utilisé sur une scène par des amateurs ou des ignorants de la Magie qui, par une illusion des sens ou une habileté manuelle, feront croire aux spectateurs qu'ils sont en possession de véritables pouvoirs et facultés occultes. Avec l'aide d'Agasoly, on pourra mettre au point ce type d'appareil.

Fig.292: ÉKORÉ (28° du Sagittaire). Il guide la Destinée de tous les êtres humains et le Mage qui évoquera ce Régent pourra réaliser la différence existant entre la Destinée et le Libre Arbitre. Ékoré occupe, sans aucun doute, une position qui l'autorise à modifier le Destin de toute personne si toutefois le Mage lui-même le lui demande et à expliquer à ce dernier jusqu'où peut s'exercer son Libre Arbitre dans une entreprise donnée.

Fig.293: SARIS (29° du Sagittaire). Il enseigne la charge des Amulettes et des Talismans par projection de Lumière et accumulation des Éléments ainsi que la façon de «renvoyer» les entités à leur Sphère respective d'appartenance.

Fig.294: ÉLAMI (30° du Sagittaire). Il veille sur les eaux souterraines et le Mage apprendra de ce Régent à trouver, sans l'aide d'appareils usuels, les sources minérales et à reconnaître leur importance respective. C'est ainsi que l'on pourra trouver de l'eau dans le désert le plus aride, sans utiliser une baguette de sourcier, sous réserve qu'il y ait, bien entendu, de l'eau sous la surface du sol examiné. Tous ceux qui travaillent à la détection et à l'utilisation des eaux souterraines sont sous la Protection d'Élami.

Les trente Régents suivants se meuvent dans le signe zodiacal du CAPRICORNE et leurs Sceaux respectifs doivent être tracés en noir lors de la première Évocation.

Fig.295: MILON (1° du Capricorne). Il instruit le Mage sur la Magie Divine, celle qui met en œuvre le Principe Akâshique. Il lui apprend à produire consciemment, au sein de ce Principe, différentes causes afin que celles-ci puissent créer, sur nos trois plans d'existence, leurs effets correspondants. Dès que le Mage maîtrise parfaitement cette pratique, il est apte à produire dans l'Akâshâ des causes qui ne se concrétiseront en effets que longtemps après, dans des années... Par cela, il devient Maître de la Destinée et tient en main son propre Karma aussi bien que celui des autres. Compte tenu de son développement éthique, le Mage ne créera jamais des causes qui pourraient avoir des conséquences néfastes sur l'un des trois plans de notre existence et parce qu'il est un véritable Initié, il se verra confier un grand nombre de secrets qu'il n'aurait jamais cru possibles.

Fig.296: MÉLAMO (2° du Capricorne). Il aide le Mage à élever sa personnalité jusqu'à ce que celui-ci puisse appréhender les Forces Spirituelles; ceci lui permettra d'agir sur les hommes et les animaux selon sa volonté propre. Ce Régent connaît les pratiques magiques qui ouvrent le plus Haut Plan de Pouvoir pouvant être atteint. Si donc le Mage souhaite accroître son pouvoir, Mélamo et ses subordonnés seront heureux de l'aider à cette fin.

Fig.297: PORPHORA (3° du Capricorne). A l'instar d'autres Régents de cette Sphère qui ont déjà été mentionnés, Porphora est un excellent Initiateur à la Magie de la Sympathie et des Mummies. Comme chacun d'eux, il divulguera au Mage différents procédés, encore ignorés de nos jours, permettant d'opérer dans ce type de Magie, comme, par exemple, l'usage de condensateur fluïdique, etc...

Fig.298: TRAPI (4° du Capricorne). Il aide les hommes à supporter plus aisément les coups du sort et les déceptions, notamment dans le domaine de l'amitié, de l'amour et du mariage. Celui qui contacte ce Régent n'aura donc jamais à craindre de tels désappointements dans sa vie.

Fig.299: JONION (5° du Capricorne). Il est considéré, au sein de sa Sphère, comme un Régent entouré de mystères. En effet, il veille sur tous ceux qui, dans l'astral terrestre, préparent leur prochaine réincarnation: dans ce monde invisible, là où vivent les décédés, il indique à ces derniers le lieu et l'environnement familial de leur prochaine naissance qui conviennent à leur développement et il les instruit sur la manière de créer un lien de mise en phase harmonieuse entre leur propre personne et le fruit qui croît dans le sein maternel.

Fig.300: AFOLONO (6° du Capricorne). Gouverneur de la Kabbale Mercurienne, ce Régent révèle comment transposer des énergies de Mercure devant agir sur notre monde tridimensionnel via la Sphère astrale de la Terre. Il aide aussi à acquérir un mental particulièrement éclairé, ouvert à toutes les Sciences terrestres.

Fig.301: PARACHU (7° du Capricorne). Tous ceux qui s'adonnent au Théâtre dramatique et tragique trouveront dans ce Régent un excellent Inspirateur, qu'ils soient auteurs de pièces ou comédiens. Si le Mage est intéressé par cet Art, Parachu l'aidera à devenir un artiste célèbre.

Fig.302: PORMATHO (8° du Capricorne). Il gère toutes les radiations terrestres inhérentes au monde physique. Il révélera quels sont les rayons pouvant être utilisés pour soi-même ou pour autrui, ceux qui nuisent à la santé ainsi que les moyens de s'en protéger. La technologie actuelle doit à ce Régent toutes les inspirations qu'elle en a reçues en matière d'appareils de mesure de ces rayons.

Fig.303: AMPHOLION (9° du Capricorne). Il révèle l'Anatomie intégrale du corps astral animal et humain, toute l'Anatomie occulte ainsi que l'usage pratique de celle-ci en Magie. Ampholion doit donc être considéré comme l'Instructeur de cette discipline et on apprendra beaucoup de lui.

Fig.304: KOGID (10° du Capricorne). C'est un des meilleurs Initiateurs qui soient sur le Sentier de la Connaissance authentique.

Il contrôle l'instruction de chaque être humain, selon le degré de développement de ce dernier, et lui procure l'illumination nécessaire sur sa propre Voie du Savoir. Il révèle donc au Mage les procédés permettant d'atteindre ce sentier et d'accéder à l'omniscience. Kogid est l'Ange Gardien de tous les étudiants de la Connaissance spirituelle, tout particulièrement de ceux qui pratiquent le Jnâna Yoga, le Yoga de la Connaissance véritable.

Fig.305: CERMIEL (11° du Capricorne). Tout comme Jonion, le 5ème Régent de ce signe zodiacal, Cermiel a reçu Mission de la Divine Providence de veiller sur l'incarnation ou réincarnation de tous les êtres humains. Il sait combien de temps chaque individu doit demeurer dans le monde invisible afin d'être prêt à renaître sur Terre, à participer à nouveau à l'École de la Vie. Cermiel peut révéler bien des secrets sur la vie et la mort de tout être humain et si le Mage le lui demande, il révélera également le moment exact de sa propre mort aussi bien que celle d'autrui ainsi que la date et le lieu de sa réincarnation future.

Fig.306: ÉRIMIHALA (12° du Capricorne). Il veille sur la plus haute Magic astrale et révèle donc au Mage suffisamment développé de nombreux secrets liés au monde invisible: l'action des Éléments sur le plan astral, comment ceux-ci dissolvent lentement le corps astral abandonné qu'avait occupé un mental lors d'une incarnation sur Terre. Il peut enrichir la connaissance du Mage de bien d'autres actions élémentales au sein du monde astral.

Fig.307: TRISACHA (13° du Capricorne). Il connaît de nombreuses méthodes permettant d'accélérer le développement de la télévision et il enseigne comment maîtriser le Temps et l'Espace selon un procédé simple. Il est l'inspirateur de tous les instruments optiques et permet de voir dans l'Akâshâ de nouvelles inventions dans ces domaines: par exemple, on pourra transmettre et recevoir des ondes au moyen d'un appareil minuscule que l'on n'aura qu'à diriger vers un point précis du globe terrestre pour voir ce qui s'y passe; quant à ceux qui seront ainsi observés, ils n'auront besoin ni d'émetteur ni de récepteur et, chose encore plus étonnante, ils ne sauront pas qu'ils sont observés. La télévision n'est qu'à ses débuts mais avant que ce Régent autorise de telles inventions, l'Humanité devra avoir acquis un grand développement psychique et spirituel; pour le moment, ces découvertes seraient simplement mal utilisées.

par l'homme. Ce que le Mage peut voir de nos jours par «télé-vision», c'est à dire en transcendant le Temps et l'Espace, en raison du développement complet de ses yeux subtils, sera également visible par le commun des mortels, avec les yeux physiques car de nouvelles inventions permettront ce mode de captation. L'avenir apportera la preuve de ces assertions.

Fig.308: AFIMO (14° du Capricorne). C'est un Inspirateur en Physique et en Chimie. ceux qui ont donc affaire avec la découverte et la production de gaz de toutes sortes sont protégés par ce Régent. Afimo initie le Mage aux secrets du phénomène qu'est dans la Nature l'évaporation ainsi que le retour de l'eau sous forme de pluie et de neige. Tous les processus physiques de notre monde dense qui sont liés à l'évaporation sous toutes ses formes, relèvent de la compétence d' Afimo. On apprendra de lui comment produire ou faire cesser la pluie et le brouillard, comment convertir les solides et les liquides en gaz et on pourra voir quelles seront dans ce domaine les inventions futures que l'Humanité présente doit encore ignorer.

Fig.309: GARSÈS (15° du Capricorne). Comme Pormatho, 8ème Régent de cette Sphère, qui gère les radiations terrestres et les instruments de mesure de ces dernières, Garsès enseigne également la pratique magique de la localisation de ces rayons, notamment au moyen de Baguettes divinatoires, de pendules et autres aides sans que soient utilisés des instruments complexes. On apprendra de lui de nouvelles méthodes de détection, inconnues à ce jour.

Fig.310: MASADU (16° du Capricorne). Il inspire l'économie à l'espèce humaine et apprend à celle-ci à mettre des réserves de côté pour assumer l'hiver et des temps plus durs. Il permet au Mage de voir à l'avance les périodes de mauvaises récoltes, de famines, etc... et lui offre sa Protection, par l'entremise de ses subordonnés, afin qu'il n'ait jamais à souffrir de quelque circonstance critique.

Fig.311: ARABIM (17° du Capricorne). Il enseigne la Botanique occulte et tout ce qui a trait à ce domaine. Il permet d'appréhender cette Science d'un point de vue hermétique et d'en faire un usage pratique en Magie et en Médecine.

Fig.312: AMIA (18° du Capricorne). Il gère toutes les cristallisations se produisant sous la Terre ou à la surface de celle-ci. Il gouverne tous les Rois des Gnômes ainsi que les subordonnés respectifs de ces

derniers et permet au Mage d'approfondir sa connaissance de ce phénomène; il lui montre aussi où se trouvent les gisements de cristaux de roche, de pierres précieuses et semi-précieuses et de différents sels. Si le Mage présente un développement spirituel suffisant, ce Régent lui enseignera l'art de transmuter les composés cristallins en pierres précieuses et semi-précieuses par Alchimie.

Fig.313: KAMUAL (19° du Capricorne). Il gère tous les minerais et les mines de charbon et il initie donc tous ceux qui s'adonnent à leur extraction et protège les mineurs, les ingénieurs et experts miniers. Si le Mage s'intéresse à ce domaine, ce Régent lui prêtera assistance en lui offrant un trésor d'informations de la plus grande valeur.

Fig.314: PARACHMO (20° du Capricorne). Il divulgue la connaissance de toutes les plantes croissant sur Terre et protège en particulier tous ceux qui les recueillent. Le Mage apprendra de ce Régent comment faire des extractions alchimiques et spagyriques à partir d'herbes diverses afin de guérir les maladies, même celles qui paraissent incurables; il sera donc instruit en cette matière de procédés connus à ce jour de quelques Initiés seulement. On apprendra plus qu'on ne le pense au contact de Parachmo.

Fig.315: COCHALY (21° du Capricorne). Les sportifs de toutes sortes, notamment les chasseurs et les alpinistes, sont sous la Protection de ce Régent. A son contact, on obtiendra d'excellentes performances dans ce domaine et on saura comment adapter son corps à ce type d'exercices.

Fig.316: YBARIO (22° du Capricorne). Il est le Gardien de la Justice Divine et contrôle à ce titre les agissements des entités négatives au sein de toute la Sphère astrale terrestre et de notre Planète, sur nos trois plans d'existence. Ce Régent veille donc à ce que les forces destructrices ne prennent pas le dessus et qu'aucun chaos ne s'instaure dans ces Mondes car si cela arrivait, les forces constructives devraient alors recréer l'équilibre menacé. Les qualités fondamentales d'Ybario sont en conséquence l'Harmonie et la Justice.

Fig.317: LOTIFAR (23° du Capricorne). Ce Régent doit assumer une tâche difficile au sein de l'astral terrestre: empêcher les êtres humains de se suicider en les avertissant, via leur Voix Intérieure, et en les détournant donc, autant que possible, de leur projet. A tous les miséreux et les désespérés, à ceux qui vivent dans la

détresse, il inspire, à l'aide de ses subordonnés, l'idée que la vie est une sainte chose que rien ne peut remplacer. Lotifar a sauvé des millions d'êtres du suicide par la voie de l'intuition, en leur ayant envoyé des idées positives ou en ayant créé une situation favorable qui a écarté au dernier moment ces pensées néfastes. Ceux qui n'ont pu être détournés de leur projet et qui ont porté la main sur eux-mêmes sont surveillés par Lotifar et ses subordonnés de manière à ce qu'ils ne reprennent pas conscience, dans le monde astral, avant que ne se soit écoulée la période qui restait à vivre sur Terre. Lorsqu'ensuite le suicidé s'éveille de son sommeil crépusculaire, un autre Régent, le responsable de la réincarnation humaine, commence alors à prendre son cas en charge; il veille à ce que le suicidé prenne à nouveau un corps physique dans des circonstances qui lui permettront d'assimiler les leçons qu'il devait apprendre dans la vie précédente écourtée. Celui qui nourrit l'idée du suicide, devrait comprendre que c'est une folie que de vouloir mettre fin à ses jours avant l'heure prévue par la Loi car, par cet acte, nul ne peut améliorer son destin; au contraire, il prolongera inutilement le temps d'entraînement et d'apprentissage spirituels nécessaires et aussi de sa propre souffrance.

Fig.318: KAMA (24° du Capricorne). Il gouverne l'atmosphère physique de notre planète et en contrôle les déplacements d'air, la chaleur et le froid, en déterminant aussi les conditions préalables à l'existence de toute végétation sur Terre. La température, l'aridité, les tempêtes, les gelées, procèdent de la gamme étendue des compétences imparties à ce Régent. L'atmosphère terrestre a donc aussi ses secrets et l'on trouvera difficilement un être humain capable d'enseigner sur ce sujet. Toutefois, Kama est tout à fait disposé à révéler ces secrets au Mage authentique.

Fig.319: SÉGOSEL (25° du Capricorne). Il révèle au Mage le secret de la matière de notre monde physique, tant dans ses effets physiques qu'alchimiques et lui enseigne donc tout ce qui a trait à ce domaine.

Fig.320: SARSIÉÉ (26° du Capricorne). C'est un Régent plein de mystères. Il veille sur toutes les Clés de la Magie et, en conséquence, à ce que celles-ci, en raison des pouvoirs immenses qu'elles offrent, ne tombent jamais dans les mains de gens immatures. Il s'attache donc personnellement à ce que les Vrais Mystères demeurent cachés au non-Initié même s'ils sont publiés dans des centaines de livres. Il peut être considéré à juste titre comme le Gardien des Clés de la Magie.

Fig.321: KILIOSA (27° du Capricorne). Dans les moments de grande détresse, il est d'un grand secours. Le Mage qui a déjà été, à quelque moment de sa vie, en contact avec ce Régent sera toujours instantanément aidé lorsque surviendront malheur et danger dans sa vie. Si l'on est suffisamment mûr, Kiliosa confiera des mots kabbalistiques qui ne devront être appliqués qu'à des moments critiques et qui sauveront immédiatement la vie. Ainsi, par exemple, celui qui s'apprêterait à tuer le Mage, mourrait dès lors que celui-ci aurait prononcé ces mots; le Mage pourrait aussi devenir invisible ou s'échapper par quelque autre moyen heureux par l'emploi d'un autre mot magique. Ces procédés peuvent agir sur de nombreuses situations très difficiles et parfois les effets sont obtenus en une dizaine de secondes. Celui qui pratique donc l'Évocation Magique ne manquera pas de contacter ce Régent afin de connaître ces méthodes fort utiles.

Fig.322: ROSORA (28° du Capricorne). C'est un Maître de l'Acoustique dans notre monde physique. L'Humanité doit à ce Régent les progrès qu'elle a réalisés dans la transmission des ondes sonores sur de grandes distances, depuis le tambour usité par les peuples primitifs jusqu'au téléphone, à la radiodiffusion et à toutes les inventions dans ce domaine. Rosora peut enseigner comment, du point de vue magique, ce à quoi le Mage pense peut être entendu de très loin par clairaudience et en quoi consiste ce procédé. Si l'on sait parfaitement appliquer ce dernier, on pourra faire entendre par l'oreille physique à des personnes non entraînées en Magie des sons très éloignés. On recevra donc un enseignement détaillé sur ce sujet.

Fig.323: ÉKORIM (29° du Capricorne). Il a enseigné à l'Humanité comment créer de multiples formes à partir de la terre, du plâtre, de l'argile et, en fonction de son développement, elle a appris à fabriquer des poteries, de la vaisselle, des statues etc.; plus tard elle sut faire des briques, à partir de l'argile, ce qui est resté jusqu'à ce jour un élément important de l'architecture. Il révélera non seulement tout ce qui a trait au façonnage de l'argile mais aussi les qualités curatives de cette dernière et quels sont les adjuvants nécessaires à ces procédés pour obtenir une guérison. Ces méthodes thérapeutiques, inconnues à ce jour mais qui seront révélées à l'ensemble des hommes à l'avenir, seront enseignées au Mage.

Fig.324: RAMGISA (30° du Capricorne). La direction et le contrôle du commerce du poisson relèvent de la compétence de ce

Régent. C'est, en effet, Raingisa qui a enseigné aux hommes comment conserver la chair des animaux aquatiques et on obtiendra de lui une foule de renseignements sur ce sujet.

Les trente Régents suivants se meuvent dans le signe zodiacal du VERSEAU et leurs Sceaux respectifs devront être tracés en violet lors de la première Évocation.

Fig.325: FRASIS (1° du Verseau). Il a enseigné à l'Humanité comment affûter les objets; c'est ainsi qu'elle a appris d'abord à procéder avec des couteaux, des haches, des épées et autres armes puis, lorsque vint le moment, comment tailler les pierres et les gemmes. L'instrument nécessaire à l'affûtage et à la taille a atteint la perfection que nous lui connaissons aujourd'hui grâce à ce Régent. Ce dernier protège donc tous ceux qui s'adonnent à l'art d'affûter, de tailler et de moudre.

Fig.326: POTHER (2° du Verseau). Il est le maître dans l'Art de la Guerre. Cela ne signifie évidemment pas qu'il incite l'Humanité à faire la guerre, au contraire; il rétablit, en fait, la paix et enseigne comment ceux qui sont attaqués peuvent conduire la bataille avec succès. C'est à bon droit qu'il est donc considéré comme un Stratège.

Fig.327: BADET (3° du Verseau). Enrichir le pouvoir créatif de l'homme en aiguisant son imagination, telle est la Mission de ce Régent. Celui dont cette faculté est faible devrait donc s'adresser à lui et il en recevra l'aide voulue. Les procédés que Badet confiera au Mage donneront à ce dernier une imagination merveilleuse; il apprendra la pensée créatrice ainsi que le transfert de certaines idées dans l'Akâshâ afin de voir se réaliser les effets correspondants.

Fig.328: NAGA (4° du Verseau). Inspirateur de la Poésie, ce Régent aidera le Mage à acquérir le bon sens dans son jugement et le talent de composer. Du fait que Naga préfère les thèmes poétiques liés au psychisme et à la spiritualité, il rendra le Mage apte à exprimer facilement toutes les réalités élevées en vers ou sous toute autre forme poétique.

Fig.329: ASTUREL (5° du Verseau). Il est le Véhicule de la Miséricorde Divine et sa vibration plaisante aide chacun à supporter son fardeau plus aisément. Il aime porter secours lorsque cela est nécessaire, sans ce que cette action contrevienne à la Loi Karmique;

on contactera donc ce Régent pour aider autrui. Il enseignera comment la Miséricorde et la Sévérité Karmique peuvent agir chacune, au sein de l'Univers, dans leurs limites respectives.

Fig.330: LIRIELL (6° du Verseau). Il initie à la Philosophie Cosmique et enseigne, à ce titre, les divers systèmes de pensée qui ont prévalu depuis l'origine de l'Humanité sur Terre jusqu'à nos jours. Le Mage pourra, grâce à Liriell, voir les Philosophies adoptées à l'avenir et il acquerra ainsi dans ce domaine une connaissance d'une inconcevable profondeur.

Fig.331: SIGÈS (7° du Verseau). Ce Régent révélera au Mage les différents procédés de momification qui arrêteront l'action dissolvante des Éléments sur les corps physique et astral. Si l'on applique les instructions données, on ne vieillira pas et on échappera ainsi cette fatalité car la vie pourra être prolongée à volonté; on ne tombera jamais malade et on pourra se rendre invulnérable au feu, à l'eau, au poison, vivre plusieurs années sans nourriture. Seule la Divine Providence pourra alors décider de la vie et de la mort d'un tel Mage.

Fig.332: METOSEE (8° du Verseau). L'habileté manuelle relève de la compétence de ce Régent. Il veille sur tous les travaux manuels féminins: la broderie, le tricot, le crochet, la couture, le filage et tous autres ouvrages de ce genre. On recevra de ce Régent des instructions pour augmenter donc cette habileté.

Fig.333: ABUSIS (9° du Verseau). Il aide tous ceux qui cherchent la Vérité. Il amène les chercheurs, en fonction de leur développement respectif, à pénétrer dans l'entourage d'Initiés à la Connaissance, voire même à entrer en relation avec un Gourou authentique, un Maître Spirituel. Celui-ci les initiera alors à ces Vérités qu'ils languissent d'apprendre.

Fig.334: PANFRODA (10° du Verseau). Il peut révéler au Mage des méthodes de développement spirituel les plus secrètes; il décide quel procédé doit être dévoilé et rendu public au bénéfice des chercheurs sur le Chemin de la Spiritualité. A l'instar d'autres Régents, Panfroda est un excellent Initiateur à la Véritable Magie et un Gardien des Clés des Secrets Magiques et Kabbalistiques.

Fig.335: HAGUS (11° du Verseau). Hormis de nombreuses méthodes magiques, ce Régent révèle ce que sont exactement les radiations mentales, astrales et physiques et comment lire le déve-

loppement spirituel d'un être humain dans le type de rayonnement que celui-ci émet. Il connaît des procédés spécifiques permettant d'exploiter pratiquement et de façons multiples toutes les radiations et est prêt à les enseigner au Mage qualifié.

Fig.336: HATUNY (12° du Verseau). Durant ses voyages mentaux au sein de cette Sphère ou lors de ses Évocations, le Mage ne manquera pas de contacter ce Régent qui est un excellent Initiateur à la Magie Kabbalistique. Hatuny connaît, en effet, des pratiques secrètes qu'il n'a révélées à ce jour qu'à quelques Initiés.

Fig.337: GAGOLCHON (13° du Verseau). Il inspire les explorateurs. Il dévoile progressivement à l'Humanité, en fonction de son développement, les secrets de la Nature. Celui qui s'adonne aux Sciences Naturelles voudra sûrement contacter ce Régent qui, par des moyens appropriés, fera de lui un grand génie dans cette discipline.

Fig.338: BABA (14° du Verseau). Il inspire les écrivains de l'Occultisme, du Mysticisme et de toutes les Sciences Spirituelles en leur permettant de coucher par écrit, sous une prose poétique ou en de magnifiques vers, des faits mystérieux. Les auteurs dramatiques de pièces mystiques seront assistés dans leur travail par ce Régent et le Mage qui s'adonne à cet Art recevra également l'inspiration nécessaire.

Fig.339: UGIRPON (15° du Verseau). Excellent Initiateur en Astrophysique, ce Régent enseigne l'Astronomie et l'action des astres sur nos trois plans d'existence. Il aime parler au Mage, qui a atteint une certaine maturité, des être vivant sur d'autres Sphères planétaires, du développement spirituel de ces derniers, de leur maturité, de leurs réalisations techniques, bref, de tout ce qui, dans ce domaine, peut être intéressant.⁸¹

Fig.340: CAPIPA (16° du Verseau). Il est connu comme le Gardien de la fortune, des biens, et de la réputation. Il veille, avec ses subordonnés, sur les trésors souterrains que des mains humaines ont cachés. Si donc le Mage veut devenir riche rapidement, sans que ces acquisitions soient un frein à son développement spirituel —ce que le Régent voit et dont il prévient l'intéressé—, il peut être certain que Capipa l'aidera dans ce sens.

⁸¹) NdT. Cela ne signifie pas que ces êtres ont un corps physique, de la densité de celui des Terriens.

Fig.341: KOREH (17° du Verseau). Comme d'autres régents de cette Sphère, Koreh initie à la Kabbale Mystique. Il révèle au Mage des procédés magico-kabbalistiques qui lui permettront d'aider autrui par la spiritualisation des Qualités Divines inhérentes aux plans mental, astral et physique.

Fig.342: SOMI (18° du Verseau). Il initie à bien des secrets magico-kabbalistiques, notamment à la préparation de condensateurs fluidiques. Si le Mage est d'une maturité suffisante, Somi lui révélera —du fait qu'il connaît bien la plus occultée des Magies liées aux polarités sexuelles, la Magie de l'Amour— comment charger efficacement des condensateurs à cette fin. Ce Régent initie donc à tout ce qui, dans ce domaine, est resté caché à ce jour.

Fig.343: ÉRYTAR (19° du Verseau). Excellent Initiateur en Alchimie et en Électrophysique, il révélera au Mage de nouveaux procédés d'application de ces Sciences, par exemple, comment changer à volonté, par l'action du Fluide Électromagnétique, la vibration électronique des métaux et transmuter ainsi les Éléments originels de ces substances. Érytar enseigne l'usage pratique de l'Électrophysique en Magie afin que divers effets soient obtenus non seulement sur le plan physique mais aussi sur les plans mental et astral.

Fig.344: KOSIRMA (20° du Verseau). Il enseigne diverses méthodes destinées à guérir les maladies que l'on croit être, jusqu'à ce jour, incurables. Ce Régent confiera au Mage de nombreuses recettes et différents procédés de préparation alchimiques et spagyriques, —notamment un moyen de charger ces remèdes d'Électromagnétisme— afin de soigner aussi toutes les maladies cruelles. Toutes les méthodes secrètes de traitements alchimiques seront également divulguées.

Fig.345: JÉNURI (21° du Verseau). Il révèle les différents moyens permettant de se protéger de n'importe quelle influence négative, que celle-ci provienne d'élémentaux destructeurs, d'élémentaires nocifs, d'êtres malintentionnés appartenant à la Sphère astrale de la Terre ou enfin de manifestations indésirables lors de pratiques évocatrices. Il enseigne la confection d'Amulettes et de Talismans protecteurs ainsi que de conducteurs magiques de Lumière, etc...

voulues des inventions devant remplacer le travail manuel par l'action de machines.

Fig.357: KOHEN (3° des Poissons). Il inspire également aux hommes de nouvelles inventions, notamment celles qui s'appliqueront à l'Agriculture. Si le Mage le souhaite, ce Régent lui permettra de voir dans le Principe Akâshique les progrès en matière de Technologie Agricole qui faciliteront, dans un lointain avenir, le travail de l'homme.

Fig.358: ÉCHAMI (4° des Poissons). Il gère les actes perpétrés par tous les êtres humains et explique donc, à ce titre, en quoi consiste le Karma Yoga. Pratiquer ce Yoga signifie réaliser de bonnes œuvres, pour ce que celles-ci représentent intrinsèquement et non pour obtenir quelque récompense. Ce Régent fera comprendre à quel point les actes altruistes agissent sur le Principe Akâshique et sont récompensés par l'éveil de diverses facultés occultes ainsi que par la délivrance de charges karmiques. Sachant cela, tous les Mages aspireront certainement à rencontrer des circonstances leur offrant la chance d'agir ainsi; ces opportunités seront procurées par Échami et ses subordonnés.

Fig.359: FLABISON (5° des Poissons). Toutes les catégories d'arts, de distractions et d'agréments ou de bonheur relèvent de la compétence de ce Régent. Celui-ci aide le Mage en créant à son bénéfice de telles situations. Si donc l'on souhaite se distraire et se réjouir afin de se reposer de ses Études Hermétiques —qui requièrent constamment le plus grand sérieux— on s'en remettra à Flabison qui agira alors en ce sens.

Fig.360: ALAGILL (6° des Poissons). Avec l'aide de ce Régent, on obtiendra un succès total dans l'exercice d'une profession, de tous les métiers, de tous les arts et de l'artisanat. Toutefois, comme le seul succès ne suffit pas dans la vie, Alagill procure aussi une réussite financière; on aura donc recours à lui pour toute attente dans ce domaine.

Fig.361: ATHÉROM (7° des Poissons). Il offre chance et réussite pour l'exercice de toutes Sciences ou travail intellectuel. Il aidera, lui-même ou par l'entremise de ses subordonnés, tout étudiant à obtenir le matériel nécessaire à ses études. Il peut rendre le Mage

omniscient dans tous les domaines des Sciences de sorte que rien ne demeure caché pour ce dernier.

Fig.362: PORASCHO (8° des Poissons). Il a les mêmes compétences que son prédécesseur avec, cependant, cette différence: il aide ceux qui étudient dans une Institution donnée, dans une école, tandis qu'Athérom assiste tous ceux qui cherchent le savoir, seuls, de manière privée. L'assistance de Porascho est fort utile lors d'examens, que ce soit pour le bénéfice du Mage ou d'un de ses amis pour lequel il intervient.

Fig.363: ÉGENTION (9° des Poissons). Tout ce qui a trait, de près ou de loin, aux voyages, relève de la compétence de ce Régent. A son contact, le Mage réussira tous ses voyages et projets. Il sera ainsi préservé de tout accident lors de ses déplacements, que ceux-ci aient lieu par mer, par air ou sur terre. En portant sur soi le Sceau de ce Régent, on ne sera jamais victime d'un accident de circulation.

Fig.364: SIRIA (10° des Poissons). Il révèle des procédés particuliers permettant d'apporter au Mage, selon son degré d'évolution spirituelle, le bonheur, la richesse, les honneurs et le respect, sans que son Karma soit déséquilibré par ce bénéfice. Siria peut accomplir tous les vœux liés à ce domaine.

Fig.365: VOLLMAN (11° des Poissons). Il initie le Mage aux plus subtils Mystères de la Lumière et procure un degré de maturité rendant capable d'appliquer ce Savoir à la Magic, la Kabbale et l'Alchimie, de telle sorte que l'on peut agir sur les trois plans d'existence. De plus, il permet d'atteindre un état de félicité indescriptible.

Fig.366: HAGOMI (12° des Poissons). Il révèle des moyens kabbalistiques permettant de voyager au delà de notre Sphère planétaire. C'est ainsi que le Mage acquerra une connaissance qu'aucune personne non initiée ne pourrait jamais appréhender. Ce Régent montrera comment agir sur la Sphère astrale terrestre à partir d'autres Sphères subtiles lors de voyages mentaux.

Fig.367: KLORÉCHA (13° des Poissons). Il aide tous les chercheurs de Vérité, de la véritable Connaissance Occulte, en leur rendant possible l'instruction directe par un Initié ou, au moins, en leur procurant les livres adéquats à des études personnelles. Klorécha est un grand ami de la Philosophie Occulte.

Fig.368: BAROA (14° des Poissons). Comme les autres Régents de cette Sphère, Baroa est un ami et un protecteur de tous les Arts. Il soutient tout ce qui est beau, qui possède un idéal et inspire les écrivains, les journalistes, les éditeurs, les poètes et tous les artistes, afin que tous obtiennent le succès dans leur travail respectif. A son contact, on peut être assuré de son aide.

Fig.369: GOMOGNU (15° des Poissons). Il initie à ce langage spécifique qu'est l'expression au moyen de gestes et de mouvements manuels. Les aveugles doivent à ce Régent la possibilité de lire et d'écrire le «Braille», c'est à dire d'avoir permis à celui qui porte ce nom d'être inspiré dans ce sens. Au cours du temps, lorsque les conditions technologiques seront présentes, il aidera les sourds-muets à accéder à de meilleurs moyens de communication. Le Mage peut voir, s'il le souhaite, ce qu'il en adviendra dans le futur.

Fig.370: FERMETU (16° des Poissons). C'est à bon droit que ce Régent peut être aussi appelé «le Créateur de la Paix». Tout ce qui à trait à cet état relève de sa compétence, que des Nations entières soient impliquées ou une famille, un couple, etc... Il apportera au Mage un amour heureux, l'aidera à se faire des amis et fait perdurer toute forme de sympathie entre homme et femme.

Fig.371: FORSTÉRON (17° des Poissons). Les Mages qui sont femmes et stériles de surcroît recevront de ce Régent des conseils afin de devenir fécondes. Elles sauront aussi comment déterminer à l'avance le sexe de l'enfant à naître. Si cela lui est demandé, Forstéron mettra fin à la frigidité d'une femme et à l'impuissance d'un homme et accroîtra leurs capacités sexuelles respectives. Celle-ci, ainsi que les facultés intellectuelles prévalant lors de la jeunesse, seront maintenues, par des méthodes que révélera ce Régent, jusqu'à un âge avancé. Celui dont le pouvoir sexuel décline et qui, pour une raison quelconque, souhaite au contraire l'augmenter, trouvera ici un excellent conseiller et un assistant disponible.

Fig.372: LOTOGI (18° des Poissons). Connaissant les moyens secrets de confection d'Amulettes et Talismans à des fins amoureuses, matrimoniales ou amicales, ce Régent révélera au Mage son savoir et chargera même, à son bénéfice, ces objets magiques. Ses compétences sont vastes et on apprendra beaucoup de lui en le contactant: comment entrer en relation, de façon simple, avec des

Intelligences de Vénus et les êtres, d'évolution humaine, qui vivent sur cette Sphère. Je fus une fois accompagné, lors d'un déplacement avec mon corps mental sur le Monde Vénusien, par ce Régent et je pus ainsi contempler la vie et les œuvres des Vénusiens⁸². Ceux-ci ont une peau de couleur argent clair et sont beaucoup plus avancés, quant à leur développement spirituel, que l'être humain de la Terre; ils ont été également beaucoup plus loin que nous sur le plan technologique et, en raison de leurs connaissances dans ce domaine, ils peuvent quitter leur planète sans effort et visiter d'autres Sphères alors que l'homme terrestre n'est pas encore en mesure de quitter la stratosphère.⁸³ En taille, les Vénusiens sont plus petits que nous alors que sur d'autres Sphères, par exemple sur celle de Saturne, les humains ont la taille de géants; c'est ainsi qu'en se hasant sur nos étalons de mesures, il faudrait une échelle de 9 mètres de hauteur pour atteindre le sommet du gros orteil d'un Saturnien. Si le Mage veut donc visiter mentalement Saturne, il doit étendre son corps mental jusqu'à ce que celui-ci atteigne la tête d'un de ses habitants. La méthode permettant cette extension a été expliquée dans mon précédent ouvrage.

Fig.373: NÉARAH (19° des Poissons). Il inspire les inventions chimiques notamment celles qui ont trait à la pharmacie. Il autorise, dans ce domaine, un individu donné à accéder à telle ou telle découverte selon le développement de l'Humanité. Il a une prédilection pour les soins et la chirurgie dentaires et, sous le sceau du secret, il permet au Mage de jeter un œil, via le Principe Akâshique, sur l'étendue de ses compétences; seront ainsi perçus les progrès de la Pharmacologie et de l'Odontologie à l'avenir. C'est ainsi que je fus autorisé à voir quelques changements futurs: on sera capable non seulement de faire des dents artificielles à partir de matériaux résistants mais des inventions nouvelles fantastiques rendront possible la pousse de dents naturelles chez les adultes. Dès que l'Humanité aura atteint un degré de développement spirituel suffisant, Néarah inspirera certains individus afin que ceux-ci trouvent le procédé, encore secret, permettant aux mauvaises dents de tomber d'elles-

82) NdT Phase «humaine» car 4ème état de la conscience à partir du minéral (1er état) mais sur les autres Sphères, cette phase est d'un degré beaucoup plus élevé que la nôtre et le corps le plus dense n'a pas la «matérialité» du nôtre.

83) NdT. Écrit en 1956, donc avant les voyages réussis de Cosmonautes au delà de la stratosphère.

mêmes, sans qu'une extraction douloureuse soit nécessaire et ce, grâce à l'action de certaines substances pharmaceutiques. Une fois ces dents tombées, d'autres, saines et nouvelles, pousseront et l'homme deviendra ainsi Maître de sa dentition. Les mêmes progrès seront réalisés dans le domaine de la chevelure: le blanchissement et la chute des cheveux relèveront alors d'un passé révolu; chacun pourra choisir la couleur de ses cheveux sans avoir à appliquer une teinture quelconque. Bien que tout ceci paraisse un Conte de Fée et fera douter le lecteur sceptique, ce que j'avance est la pure vérité que l'avenir attestera. Toutefois, celui qui peut franchir l'Espace et le Temps, préfère souvent garder le silence afin de ne pas devenir la risée d'une Humanité immature.

Fig.374: DAGIO (20° des Poissons). Il veille sur le développement intellectuel de l'homme et à son contact on acquerra une mémoire fabuleuse, on deviendra intelligent et on maîtrisera toutes les situations par un discours éclairé et un esprit surprenant.

Fig.375: NÉPHASSER (21° des Poissons). Grand Messager de la Fortune, comme d'autres Régents de cette Sphère, Néphasser procure au Mage le bonheur, la richesse, le succès matériel et toute satisfaction; il possède de grands trésors de connaissances spirituelles qu'il offrira également si on le lui demande.

Fig.376: ARMÉFIA (22° des Poissons). Un Mage demandera rarement à ce Régent une assistance pour des fins personnelles. Toutefois, si Arméfia veut aider des gens immatures et spirituellement non développés, il le fera. Il protégera aussi des personnalités importantes, fera de sorte qu'une juste sentence soit rendue par des Tribunaux et conduira le Juge à se montrer d'une grande indulgence envers des individus coupables; il protège enfin tous ceux qui sont exposés à de graves dangers.

Fig.377: KAERLÉSA (23° des Poissons). Maître ès Sciences Naturelles, ce Régent octroie au Mage une compréhension profonde des Lois de la Nature, notamment de celles qui régissent les trois règnes —minéral, végétal et animal—, en en révélant également l'application pratique. Celui qui aime la Nature, ou découvre celle-ci en qualité d'explorateur, trouvera dans ce Régent une aide inestimable.

Fig.378: BILÉKA (24° des Poissons). Il initie à divers types de méditation en en révélant une pratique authentique. A son contact,

on développera certaines facultés qui semblent inconcevables mais pour ce faire un degré de maturité spirituelle est nécessaire et la première Évocation n'introduit généralement qu'après de ses subordonnés; ceux-ci informent le Mage de la préparation requise par ce contact. Quoique bien au fait de ce qui est attendu, je ne suis pas autorisé à en parler et tout autre Mage gardera aussi ces instructions secrètes car il existe des Mystères dont la publication est interdite.

Fig.379: UGOLOG (25° des Poissons). La connaissance que possède ce Régent n'est appréhendée sur Terre que par quelques Initiés. A son contact, on acquerra la faculté de lire, dans le Principe Akâshique, le Karma que s'est créé tout être humain sur les plans mental, astral et physique; seront ainsi connues les pensées passées, présentes et futures d'un individu, le développement psychique de ce dernier depuis sa venue sur Terre jusqu'à sa parfaite maturité à venir ainsi que le destin qui a marqué ses incarnations passées et celui qui devrait s'inscrire dans des incarnations futures. Grâce aux procédés divulgués par Ugolog le Mage deviendra un grand prophète, tel que ceux que l'Histoire connaît rarement. Dans les temps anciens, les Grands Prêtres ne révélaient ces méthodes qu'aux Néophytes les plus avancés.

Fig.380: TMITI (26° des Poissons). Il veille sur des méthodes secrètes permettant de capter puis d'utiliser, de façon magico-kabbalistique, les forces des Planètes et de leur Sphère respective pour obtenir des réalisations dans la Sphère astrale de la Terre et notre monde tridimensionnel. Les effets produits par l'application de ces forces sont tels qu'un non Initié ne peut les concevoir.

Fig.381: ZALONÈS (27° des Poissons). Il enseigne les Mystères du Macrocosme et du Microcosme ainsi que la Connaissance de Dieu sans qu'il soit nécessaire d'emprunter la Voie de la Sainteté et de perdre ainsi sa personnalité individuelle.⁸⁴ Les Mages qui sui-

84) NdT. Perte momentanée car l'être humain doit poursuivre son évolution de naissance en naissance jusqu'à comprendre qu'il lui faut enfin emprunter «le Chemin de la Perfection». Celui qui conduit à l'Adeptat Parfait. De plus, ne pas confondre aussi personnalité et individualité. La première est l'ensemble des corps tissés dans les bas plans: mental concret, astral et éthérico-physique; cette personnalité, à terme, se dissout. La seconde, l'Individualité, est l'Unique Réalité de chaque être, ses Tème, Gème et Sème Principes, l'Atman, Bouddhi, Haut Manas. Cette individualité se fonde en gardant la Conscience de Soi dans la Conscience Universelle (Alâya). Il n'y a donc pas «d'annihilation» finale comme le laisse supposer une interprétation erronée des Textes mais fusion en Conscience.

vent les enseignement de Zalonès se verront ensuite confier par la Divine Providence certaines Missions au sein de l'astral terrestre ou même sur notre planète; ils deviendront ainsi des Instructeurs ou Guides de l'Humanité par la puissance de la Magie et de la Kabbale et sans que les peuples de la Terre connaissent la véritable autorité que ces Êtres détiennent.

Fig. 382: CIGILA (28° des Poissons). Initiateur au Mysticisme, à la Magie et la Kabbale, ce Régent révèle au Mage des méthodes permettant d'agir, notamment par l'application des Qualités Divines, sur notre monde tridimensionnel. Lorsqu'il aura développé en lui-même ces Qualités, le Mage pourra acquérir toutes les facultés connexes et s'acquitter de certaines Missions. Cependant, cet Enseignement ne peut bénéficier qu'à celui qui a déjà atteint, par un travail sur de longues incarnations, un degré de développement spirituel car il apporte l'accomplissement nécessaire pour faire d'une créature humaine une Dêité Personnifiée, pourvue de toutes les Vertus Divines, égale donc à la Divine Providence.

Fig.383: YLEMIS (29° des Poissons). Il révèle au Mage suffisamment mûr les plus Grands Mystères de l'Amour Divin et l'étendue du pouvoir de celui-ci sur nos trois plans. Cette connaissance permet d'instaurer en soi un sentiment de bonheur conduisant au sommet de l'extase.

Fig.384: BORIA (30° des Poissons). Il révèle l'action et l'application pratique des Éléments et des deux Fluides dans le Microcosme et l'ensemble de notre Système Solaire: toutes les Sphères et Planètes ainsi que l'astral terrestre et nos trois plans d'existence. Si on le souhaite, ce Régent expliquera la composition chimique des substances prévalant sur d'autres planètes ainsi que leurs influences respectives, totalement ignorées sur Terre; il en révélera l'usage pratique en Magie, en Kabbale, en Chimie et en Technologie. Guidé par Boria, le Mage deviendra omniscient et omnipotent dans notre Système Solaire et il ne sera plus gouverné que par la Divine Providence, Unique et Impersonnelle.



Voici décrits les 360 Régents de la Sphère astrale de la Terre. Chacun doit savoir que leur existence n'est connue que de quelques Hauts Initiés de notre planète. Les limites imparties à ce livre m'empêchent de livrer une connaissance exhaustive de chacun de ces Êtres Spirituels car je ne dois divulguer que les aspects généraux de la Science Hermétique. Si toute les compétences d'un seul Régent avaient été décrites, —ses Missions et Devoirs au sein de l'astral terrestre, en relation avec le Principe Akashique, les Éléments, la Loi Karmique, les Lois d'Analogie Universelle, les Polarités, le Fluide Électromagnétique, etc...— c'eût été plus d'un livre de plusieurs centaines de pages qu'il eût fallu écrire. En conséquence, la description détaillée des compétences de quelques Régents au Rang élevé serait d'une ampleur telle que de très nombreux volumes devraient être écrits. Cependant, ce rapide aperçu suffira au Mage pour se guider —car tel est le but de ce livre— et si celui-ci entre en contact avec certains de ces Régents, il pourra parvenir à cette fin.

On aura certainement remarqué que de nombreux Régents ont des compétences similaires, voire identiques. Ce constat devient d'autant plus patent que j'ai traité, ainsi que je l'ai déjà dit, de leurs responsabilités du point de vue hermétique. Cela permet d'avoir un choix accru mais par la suite on comprendra que, malgré cette similitude, les méthodes, les instructions et les principes opératifs que chacun d'eux divulgue diffèrent complètement entre eux. Cela signifie que l'on peut réaliser ses vœux par des moyens divers et totalement différents et donc que l'on ne dépendra pas d'un unique procédé ou enseignement délivré par un seul Régent. C'est pourquoi il est impossible de publier ici toutes les connaissances qui pourraient être livrées au Mage pour que celui-ci puisse réaliser ses désirs, mis à part le fait que beaucoup de ces Êtres insistent sur la nécessité de garder secret ce qu'ils révèlent.

En conséquence, la Sphère astrale de la Terre, bien qu'elle représente un Enseignement tout à fait nouveau, entièrement ignoré du lecteur à ce jour, est d'une très grande importance. Jusqu'à présent aucun écrivain sur l'Astrologie ou la Kabbale n'a pu dire quoi que ce soit sur l'existence de cette Sphère. Toutefois, l'Astrologue qui sera en même temps un Mage entraîné pourra élargir ses connaissances en étudiant ce que je viens de révéler. En découvrant certaines influences des astres, il ne se bornera pas, en faisant ses

Fig.346: ALTONO (22° du Verseau). Comme Asturel, le Sème Régent de ce signe zodiacal, Altono protège la Justice. A ce titre, il veille à ce que le Mage ne subisse aucun tort, que ce soit devant un Tribunal ou simplement dans ses rapports avec autrui. Il console tous ceux dont les droits sont bafoués, tous les persécutés et les innocents emprisonnés. Par la force de son Rayonnement, il fait de sorte que ces êtres reçoivent des effluves d'une bienfaisante Bénédiction et donc la Paix intérieure. Il intervient dans les situations difficiles de la vie.

Fig.347: CHIMIRGU (23° du Verseau). Il initie aux Mystères de la Création, eu égard à tous les plans et à toutes les Sphères. On acquerra à son contact une connaissance exhaustive du Principe Akâshique, —qui est le Monde des Causes—, et grâce à cela on pourra appréhender des Mystères de la Sagesse.

Fig.348: ARISAKA (24° du Verseau). Maître accompli dans l'art de manifester la Transcendance, ce Régent éveille le Mage à la compréhension de la Musique des Sphères et enseigne comment exprimer en termes musicaux —chant inclus— toute idée, toute pensée. En suivant ses conseils, on développera une excellente oreille musicale.

Fig.349: BOREB (25° du Verseau). Il est considéré comme le Juge au sein de la Sphère astrale de la Terre. Il veille sur tous les serments prêtés par les hommes, que ce soit devant un Tribunal ou des serments de loyauté ou bien d'amour. Grâce à lui, le Mage apprendra la signification réelle du fait de prêter serment, —surtout si celui-ci revêt un caractère magique— ce qui peut être obtenu lorsqu'on le tient, quels sont les cas où un serment peut être rompu sans conséquences karmiques et bien d'autres choses.

Fig.350: SOESMA (26° du Verseau). Expert en Magie Cérémonielle d'étendue Universelle, il révélera au Mage les secrets de tous les Rites magico-kabbalistiques. On acquerra ainsi la connaissance la plus authentique des Cérémonies individuelles ou collectives, propres aux Démiurges —qui sont des Dieux personnifiés— ou bien à un système religieux donné. Tous ces Rituels montrent bien leur Source Universelle car ils expriment l'Analogie Cosmique. Si le Mage a besoin, pour une raison quelconque, d'un Rituel adéquat, il lui suffit de contacter ce Régent.

Fig.351: ÉBARON (27° du Verseau). Il révèle des procédés permettant de voyager mentalement et psychiquement sur nos trois plans d'existence et sur toutes les Sphères subtiles. S'il le souhaite, le Mage peut demander à ce Régent ou aux subordonnés de ce dernier de l'accompagner dans ses propres voyages astraux et mentaux au sein de la Sphère astrale terrestre et dans d'autres Mondes; ce faisant, il apprendra à connaître et à maîtriser les Lois et Mystères régissant chacun de ceux-ci.

Fig.352: NÉGANI (28° du Verseau). Comme son prédécesseur, Négani initie à la Magie kabbalistique des Sphères en révélant des procédés d'ordre pratique, applicables sur nos trois plans d'existence et recelant des possibilités insoupçonnées.

Fig.353: NÉLION (29° du Verseau). Sa connaissance des Lois d'Analogie Universelle —Lois unissant l'Alchimie, la Kabbale et la Magie— n'est en rien inférieure à celle de ses deux prédécesseurs et le Mage sera également comblé s'il s'en remet à l'enseignement de ce Régent. Celui-ci l'aidera à enrichir son savoir par bien des méthodes, demeurées inconnues jusqu'à ce jour.

Fig.354: SIRIGILIS (30° du Verseau). C'est un Initiateur et un Gardien des Grands Mystères de l'Alchimie. Il révélera au Mage comment charger, dans des buts spécifiques et de différentes manières, la semence et le sang humains. Tenter et réussir un contact avec ce Régent impliquera de riches acquisitions en Hermétisme.

Une description sommaire des trente Régents, qui se meuvent dans le signe zodiacal des POISSONS, va suivre. Les Sceaux respectifs doivent être tracés en bleu pour la première Évocation.

Fig.355: HAJA (1° des Poissons). Il révèle des méthodes permettant d'accroître les facultés créatrices sur les trois plans. Si l'on suit donc ses instructions, on sera à même d'éveiller la dynamique nécessaire à la pratique de la Magie Kabbalistique sans encourir quelque danger. Excellent Initiateur à la Magie des Pouvoirs, Haja enseigne l'accumulation de divers fluides afin d'en obtenir des effets phénoménaux.

Fig.356: SCHAD (2° des Poissons). Il contribue toujours à alléger la tâche des hommes et c'est pourquoi il inspire aux personnes

calculs, à utiliser son seul savoir sur le Zodiaque et les Planètes —dont l'action respective est liée en Astrologie— mais il sera en mesure de prendre en compte les influences de la Sphère astrale de la Terre sur le destin des hommes. D'un point de vue astrologique, cette Sphère peut donc être considérée comme l'écliptique de notre Terre, divisée en 360 degrés. Selon notre mesure du temps, on peut dire que l'influence de chaque Régent sur toute la planète dure 4 minutes, le Premier Régent commençant à agir au lever du Soleil et le Dernier juste avant le lever solaire prochain. Si, par exemple, l'Astrologue connaît la minute exacte de la naissance d'un être humain, il peut facilement déduire la vibration favorable, l'influence bénéfique, émises par le Régent concerné et déterminer les talents qui se manifesteront dans l'individu en question. Si, de plus, il prend en considération les Constellations, il obtiendra des résultats frappants. Enfin, s'il ne dresse pas un horoscope uniquement à des fins divinatoires mais ajoute à celui-ci l'étude du regroupement des Planètes établi sur un certain degré de l'écliptique, il pourra alors scruter en profondeur l'Astrologie Synthétique et élargir son savoir d'une manière telle qu'il n'aurait jamais envisagée sans la connaissance de la Sphère astrale de la Terre et par la seule application des données usuelles de l'Astrologie. Ce praticien comprendra quelles sont les influences des Éléments agissant à partir des Sphères subtiles sur notre monde dense et ce, d'une manière totalement différente de celle qui auparavant aurait été la sienne; il approchera ainsi de bien plus près la Réalité. Un épais volume pourrait être écrit sur l'Astrologie Synthétique et les relations que cette dernière entretient avec la Science Hermétique dans son ensemble, incluant notamment les informations, livrées ici, sur la Sphère astrale de la Terre. J'ai personnellement l'intention de faire ultérieurement cet ouvrage mais il appartient à la Divine Providence de l'autoriser. Le Mage, qui est en même temps un Astrologue, trouvera utile de déterminer, en tenant compte du lever du soleil, le moment exact où agit un Régent pour faire sa première Évocation. Ceci facilitera son travail. Toutefois, cette condition n'est pas nécessaire au Mage véritable qui peut opérer quand il le souhaite.

Parallèlement aux Régents Positifs de cette Sphère, des êtres de nature opposée, négative, se manifestent aussi. J'ai délibérément omis d'en faire une description quelconque —noms, sceaux, compé-

tences— afin d'éviter au praticien toute expérience néfaste. En effet, un Mage ne souhaitera contacter que les Régents qui correspondent à ses propres idéaux car s'il voulait explorer la totalité de la Sphère étudiée, avec toutes les autres Intelligences, entités, etc... qui y vivent, une seule incarnation ne lui suffirait pas, dût-il vivre une centaine d'années. En ayant seulement une appréhension théorique de ce qui vient d'être divulgué, le Mage sera convaincu que les Régents peuvent lui révéler la plus haute forme de Sagesse, lui procurer la Connaissance la plus complète, mettre à sa disposition les pouvoirs les plus élevés et lui ouvrir enfin la Voie menant à l'acquisition des plus grandes facultés occultes. Ainsi, n'y a-t-il rien sur cette Terre que le Mage ne puisse accomplir car, capable de réaliser n'importe quel souhait, il détiendra toutes les Clés de la Sagesse, du Pouvoir et de l'Autorité.



LES INTELLIGENCES DE LA SPHÈRE LUNAIRE

Lorsque le Mage connaît suffisamment bien la Sphère astrale de la Terre et qu'il y a contacté quelques Intelligences, notamment les Maîtres en Magic, il peut aborder la Sphère Lunaire soit par des voyages mentaux soit par des Évocations soigneusement préparées, que celles-ci aient lieu sur le plan astral, sur le plan physique ou directement sur la Sphère concernée. A ce stade de son expérience en Magic, il doit avoir obtenu certains renseignements des Intelligences de la Sphère précédente lui permettant de maîtriser le plan lunaire.

Il réalisera son premier voyage sur la Sphère de la Lune en compagnie d'un Régent de la Sphère astrale de la Terre pourvu qu'il exerce avant tout un contrôle sans faille sur sa propre ascension dans les Mondes supérieurs. Un Guide personnel, un Gourou, peut également aider le Mage à pénétrer dans la Sphère lunaire en le suivant mentalement alors qu'il voyage dans ce Monde ou y opère magiquement. Toutefois, celui qui a bien suivi les instructions que je donne dans «Le Chemin de la Véritable Initiation Magique» peut affronter cette Sphère sans danger en se passant donc de cette aide. Après quelques essais, le Mage connaîtra les vibrations propres à la Lune qui diffèrent de celles qui prévalent dans la Sphère astrale de la Terre, sur le plan physique et aussi dans le Royaume de chaque Élément. Dès qu'il a donc vaincu les premiers obstacles, il se sentira chez lui, comme il doit l'être d'ailleurs dans chaque Sphère.

La Lune, proche voisine de la Terre et satellite de celle-ci, est totalement dépendante de notre Planète. Lors de ses explorations mentales, le Mage aura la preuve que sur la Lune il n'existe nulle part aucune végétation ni aucune vie humaine; cependant, à l'instar de la Terre, elle est interpénétrée et entourée d'une Sphère que les Initiés nomment «la Sphère de la Lune». Cette dernière a, en effet, des habitants innombrables, plus nombreux que ceux de la Sphère astrale de la Terre. Décrire toutes les Entités du Monde Lunaire

exigerait une infinité de pages et cela est donc techniquement impossible. Les Régents de cette Sphère, comme ceux de l'astral terrestre, ont reçu mission de la Divine Providence d'accomplir des tâches diverses; ils possèdent des facultés spécifiques et des pouvoirs leur permettant de créer certaines causes et de produire donc certains effets, tant sur leur propre Sphère que sur le plan terrestre. A partir de la Lune, quelques unes de ces Intelligences doivent assumer certaines fonctions sur d'autres Sphères planétaires que la leur. Quelques Régents de l'astral de la Terre sont déjà à même de donner des informations sur la Magie Lunaire. Il n'est nécessaire de souligner que la Lune, en raison de son mouvement autour de la Terre, franchit rapidement, avec sa propre aura, les différents champs électromagnétiques —composés de forces et de vibrations diverses— de notre Planète, coupant net son chemin à travers celles-ci et, ce faisant, influençant la vie et la destinée de la Terre.

Le Mage, qui connaît bien cette Sphère, peut travailler en se soustrayant de l'influence qu'elle exerce sur les quatre points de l'écliptique, c'est à dire les points subtils, liés à l'astral terrestre, et, grâce à sa connaissance des Lois de l'Analogie Universelle, il se soustrait également de l'action lunaire sur l'ensemble de la Sphère astrale de la Terre et sur notre monde physique. Il appartient donc au Mage expérimenté de faire usage de son savoir relatif à ces influences particulières. En conséquence, la Magie liée à une Sphère donnée ne relève en rien du fantastique mais consiste en une pratique secrète qu'égale seulement la connaissance de la Kabbale.

Dans les lignes qui suivent le lecteur trouvera une description sommaire des 28 Régents de la Sphère Lunaire qui exercent une influence conséquente aussi bien sur l'astral terrestre que sur le plan dense de notre Planète, c'est à dire sur nos existences et ce, sur les plans mental, astral et matériel. Ces Intelligences sont souvent considérées comme des Gouvernants respectifs des 28 degrés lunaires dont les Kabbalistes connaissent les fonctions aussi bien positives que négatives. Cela signifie qu'il existe en fait sur ce monde 28 Régents de nature positive et 28 Régents de nature négative. Les premiers ont pour mission de créer des causes et des effets constructifs et les derniers des causes et des effets destructifs. Afin d'épargner le lecteur d'un mauvais usage de ceux-ci, ne seront décrits ici que les 28 Régents de nature positive. Si toutefois le Mage

souhaite contacter les Régents négatifs, il peut le faire sans avoir à craindre quelque préjudice psychique ou physique. Cependant, seulement peu d'Initiés connaissent les Sceaux et les noms de ces Êtres. Ce que je vais à présent révéler se fonde sur de nombreux rapports personnels que j'ai eus avec toutes sortes d'Entités appartenant à toutes les Sphères et, bien entendu, à celle de la Lune.

Fig.1: EBVAP. C'est le nom du 1er Régent Lunaire. Il a pour mission de veiller sur la régularité des marées et est un excellent Initiateur dans la Magie Lunaire quant à l'usage des Fluides Électrique et Magnétique. Si le Mage suit bien les conseils donnés par cette Intelligence, il peut produire des phénomènes aussi bien sur l'astral de la Terre que sur notre plan dense (plans mental, astral et physique); ces phénomènes ne seront pas une sorte de miracle mais le résultat de l'action magnétique de la Lune sur le Fluide Électrique terrestre. De plus, Ebvap, avec ses subordonnés, protège le Mage, lors de ses opérations, de toutes les influences négatives de la Lune. Ce premier Régent peut aussi dévoiler un grand nombre de mystères qui sont restés cachés à ce jour.

Fig.2: EMTIRCHÉYUD. C'est le 2ème Régent Lunaire. Il contrôle de rythme sur notre plan physique. Ce rythme est produit, selon les injonctions de cette Intelligence et sur le Principe Akâshique inhérent à la Sphère astrale de la Terre, par des Entités compétentes appartenant à cette dernière. Il enseigne les Lois du biorhythme et de la périodicité prévalant sur Terre ainsi que leur application à des fins divinatoires et magiques. Ainsi, apprendra-t-on que les neuf mois de la grossesse d'une femme ont un lien précis avec le Nombre 9 lequel régit aussi la Sphère Lunaire. Des détails précis seront divulgués sur les rapports existant entre les menstrues d'une femme avec la Lune, sur la périodicité, sur la polarité et beaucoup d'autres choses de même nature.

Fig.3: EZHÉSÉKIS. Ce Régent, le 3ème Régent de la Sphère Lunaire, enseigne comment, par l'action des forces lunaires adéquates, on peut créer des causes dans le Principe Akâshique devant amener le bonheur et beaucoup de bonnes choses. Cette Intelligence étant compétente pour tout ce qui a trait aux affaires matérielles, elle et ses subordonnés aideront le Mage à être chanceux et à réussir sur le plan matériel.

Fig.4: EMVATIBÉ. Ce 4ème Régent protège le Mage de tous les pièges et les actes de vengeance perpétrés par ses ennemis. Avec ses subordonnés qu'il aime mettre à la disposition du Mage, il révélera à ce dernier tous les plans hostiles dirigés contre lui, toutes les mauvaises actions programmées, avant que tout ceci ne se concrétise et il lui offrira les moyens de se protéger. Les serviteurs d'Emvatibé peuvent faire échouer tous les plans maléfiques dès leur conception. Cette Intelligence révèle aussi à celui dont le développement spirituel est élevé, des mots et des formules magiques pour chasser les gêneurs; elles peuvent paralyser ou même tuer une personne ou tout un groupe de gens au moment-même où ils sont prononcés. Le Mage peut d'ailleurs obtenir ces effets en agissant de très loin. La personne visée mourra sur le champ d'une crise cardiaque. Une paralysie temporaire ou définitive peut également être obtenue ainsi. Cependant, ces formules ne seront révélées qu'au Mage qui ne pensera jamais à en faire un mauvais usage.

Fig.5: AMZHÉRE. C'est le 5ème Régent qui, à l'instar d'autres Entités, peut octroyer au Mage la faveur et la protection de personnalités très importantes. En utilisant des procédés kabbalistiques divulgués par Amzhéré, on peut faire fondre le cœur le plus endurci et faire instantanément de son ennemi le plus farouche un ami; on peut susciter de la sympathie et de l'amour dans tout être humain. En fait, le Mage peut faire plier toute personne.

Fig.6: ENCHÉDÉ. Ce 6ème Régent est en mesure de susciter l'amour dans le cœur d'un être peu disposé à ce sentiment; dans celui d'un homme pour une femme et, à l'inverse, dans le cœur d'une femme pour un homme. Enchédé expliquera au Mage authentique les mystères de la Magie des polarités sexuelles et des relations existant entre celle-ci et la Magie Lunaire; de plus, il enseignera la charge des Talismans de toutes sortes, des Amulettes munies de condensateurs fluidiques, avec les énergies lunaires et par l'usage magique des polarités sexuelles. Ceci peut être fait à de multiples fins et surtout pour susciter des sentiments amoureux, de la sympathie, un pouvoir d'attraction, de la popularité, etc...

Fig.7: EMRUDUE. Si une personne, non-initiée à la Magie, porte sur elle le Sceau de ce 7ème Régent Lunaire, (ce Sceau doit être réalisé lors du 7ème «pas» mensuel de la Lune dans le cycle propre de celle-ci; il doit, de plus être gravé sur un petit disque d'argent)

elle obtiendra chance et succès dans sa vie et surtout, tous ses désirs purement humains seront satisfaits. Cependant, le Mage authentique, grâce à l'enseignement de cette Intelligence, saura comment réaliser, par la mise en œuvre de la Magie Lunaire, tous ses vœux, que ceux-ci aient trait au plan mental ou astral ou bien matériel. Emrudue apporte donc la chance et le succès et il aime offrir l'aide de ses serviteurs.

Fig.8: ÉNÉYÉ. Cette 8ème Intelligence de la Sphère Lunaire connaît parfaitement bien tout ce qui a trait à la diplomatie et à la politique. Elle peut donc être très utile à celui qui poursuit une carrière dans ces domaines. Grand ami de la paix, Énéyé assiste en temps de guerre tous ceux qui œuvrent avec des idéaux élevés, tels que la paix, la justice et la vérité. Le Mage qui se trouve impliqué dans le combat se verra victorieux avec son aide, quelle que soit la façon dont cette lutte ait lieu.

Fig.9: EMZHÉBYE. Ce 9ème Régent est un Ange gardien pour ceux qui souffrent de maladies dues aux influences néfastes de la Lune et à l'action des êtres négatifs de cette Sphère. C'est le cas de l'épilepsie, des problèmes de menstrues féminines, des états d'obsession, d'hystérie, de danse de Saint Guy, de démence, etc... Cette Intelligence révèle au Mage les moyens de guérir ces maladies par l'action de la Magie Lunaire.

Fig.10: EMNYMAR. Voici le nom de la 10ème Intelligence de la Lune. Elle veille sur la grossesse de la femme et sur la naissance des êtres humains; assisté d'une autre Entité de l'astral terrestre compétente aussi dans ce domaine, elle contribue donc à faire venir les humains à la lumière du jour. C'est pourquoi tous les gynécologues et les sages-femmes sont sous son influence. Emnymar enseigne comment délivrer une femme sans que celle-ci souffre lorsque cela est nécessaire et prédit le sexe de l'enfant à naître; il précise à quel moment une relation sexuelle doit avoir lieu pour que soit engendré un enfant de tel ou tel sexe, selon le désir des parents. Ce Régent protège aussi tous les magnétiseurs et tous ceux qui s'intéressent à la Science du Magnétisme. A cet effet, il divulgue des modes de traitement de maladies par l'action du fluide magnétique; de plus, il connaît les moyens de guérir définitivement les maladies vénériennes.

Fig.11: EBVÉP. Cette 11ème Intelligence de la Lune offre les moyens d'attirer le respect de tous les hommes, quelle que soit la position sociale de ces derniers. De plus, elle enseigne la manière de créer des phénomènes susceptibles de faire trembler de terreur celui qui n'est pas un Initié. Bien que ce Régent ne soit pas facilement contactable, un Mage qui a atteint un bon développement spirituel le fera, si cela est nécessaire, avec l'aide d'une Entité de l'astral de la Terre ou avec son Gourou; il sera alors en mesure de voir par lui-même que cet Être Lunaire est un excellent Initiateur dans la Magie de sa Sphère.

Fig.12: EMKÉBPÉ. Ceci est le nom de la 12ème Intelligence de la Lune qui est un grand ami de la paix, du bonheur conjugal, de la chance, de l'amour et de l'amitié. Il rend le Mage conscient du pouvoir de transmutation que possède le véritable amour. Il enseigne les méthodes adéquates à la réalisation d'Amulettes d'amour chargées par la Magie Lunaire.

Fig.13: EMCHÉBA. Ce 13ème Régent est un excellent initiateur dans la Magie des mummies dès lors que les énergies lunaires sont concernées. En conséquence, il enseigne les liens existant entre les mummies et la Magie Lunaire, comment appliquer celle-ci avec succès et bien utiliser le fluide magnétique de cette Sphère. A cet égard, de nombreux procédés magiques seront révélés, tel, par exemple, un travail dépourvu de risques karmiques avec les êtres subtils, sans que le Mage ait, en conséquence, à se lier à eux «d'âme et de corps». Ce genre de pactes sont réalisés au moyen de mummies et le praticien obtient les résultats qu'il désire par la présence d'un condensateur fluidique sans que sa personne soit impliquée dans tout ce processus, c'est à dire, sans laisser des rémanences énergétiques, issues de son être, dans le Monde des Causes, dans l'Akâshâ. Du fait que cette Entité est très versée dans toute cette Science, il est conseillé de ne pas oublier de la contacter.

Fig.14: EZHOBAR. Ce 14ème Régent peut être fort utile dans la mesure où il enseigne comment éveiller facilement en soi-même, à l'aide la Magie Lunaire, les facultés magiques les plus subtiles, facultés qui pourront ensuite être exercées sur d'autres Sphères. Il enseigne donc au Mage comment concentrer ses énergies et comment, en changeant la polarité et le centre de gravité des êtres ou des choses (par une application de la Kabbale sur les forces lunaires)

l'éviter soi-même, faire léviter une autre personne ou des objets divers. Le Mage apprend également l'interprétation des symboles qu'il perçoit par clairvoyance sur la Sphère de la Lune, ainsi que la compréhension et la maîtrise, selon la Kabbale, des Lois régissant celle-ci. C'est pourquoi Ezhobar est appelé à juste titre un Initiateur en Kabbale Lunaire.

Fig.15: EMNÉPÉ. Aucun Mage qui travaille avec la Sphère Lunaire ne manquera de contacter ce Régent —venant en 15ème position dans sa propre hiérarchie— car il apprendra beaucoup de choses restées inconnues à ce jour. Par exemple, il connaîtra l'influence des Êtres bénéfiques de cette Sphère et comment le Principe Akâshique, actif sur celle-ci, opère ensuite sur l'astral de la Terre. Emnépé sera heureux d'enseigner les méthodes permettant l'éveil de la capacité de lire dans les Archives Akâshiques et comment, en voyage mental sur sa Sphère, on peut y créer des causes qui y engendreront donc des effets. Il est impossible de décrire de façon détaillée tous les avantages qu'offre le contact avec ce Régent; chaque Mage devrait donc le faire.

Fig.16: ÉCHOTASA. Ce 16ème Régent enseigne comment, lors d'un voyage mental ou par une Évocation, maîtriser les entités négatives de sa Sphère et obtenir d'elles une obéissance absolue. Il offre en même temps les moyens de protection qui rendront le Mage invulnérable et qui non seulement contribueront à accroître son autorité magique mais aussi à être respecté par les entités bonnes ou mauvaises de la Lune. Par nature, cette Intelligence est très bénéfique, elle sera donc heureuse d'assister tout Mage authentique; à cet effet elle révélera aussi les secrets de la Magie Lunaire.

Fig.17: EMZHOM. Une des particularités de la Magie Lunaire est ce que l'on appelle «la Magie de Renvoi». Sous le sceau du secret, cette 17ème Intelligence dispense cet enseignement. Ainsi, révèle-t-elle les formules kabbalistiques de «renvoi» pouvant être utilisées à des fins multiples. Par exemple, Emzhom connaît les mots de pouvoir qui permettent de détruire à l'instant des ennemis, de stopper les voleurs en fuite —et où qu'ils soient— de sorte que ceux-ci ne puissent plus faire un pas avec les biens dont ils se sont emparé, de tuer instantanément un assaillant, de chasser immédiatement toute influence maléfique, de rendre inoffensif le fauve le plus déchaîné, que celui-ci soit un animal vivant dans les airs, sur terre ou dans les

eaux. Ce Régent connaît beaucoup d'autres moyens pour chasser ainsi les intrus. Il est évident que le Mage qui en aura connaissance ne les utilisera qu'en cas de danger grave. Emzhom est une Intelligence très respectée sur sa propre Sphère et toutes les Entités qui y vivent le craignent.

Fig.18: EMZHIT. Ce 18ème Régent enseigne comment se rendre invisible en usant de la Magie Lunaire ou de la Kabbale propre à cette Sphère, ou bien en s'aidant des Entités liées à ce plan et ainsi que du Principe Akâshique. De plus il révèle les Lois de la dématérialisation et de la matérialisation appliquées sur les corps astral et physique. Cette Intelligence est, à juste titre, considérée comme une Initiatrice dans le domaine de la transmutation par la Magie.

Fig.19: EZHÉMÉ. Tel est le nom de la 19ème Intelligence de la Lune. Grande Initiatrice, elle explique clairement les liens unissant, selon les Lois de l'Analogie, le corps céleste physique appelé Lune avec la Sphère de ce même nom et les rapports qu'entretient cet ensemble avec l'astral de la Terre et avec notre monde tridimensionnel (mental, psychique et physique); elle enseigne donc comment utiliser ce savoir en Magie et en Kabbale. Le Mage peut obtenir de ce Régent une connaissance et une sagesse plus grandes qu'il ne le pense.

Fig.20: ETSACHÉYÉ. Ce 20ème Régent Lunaire est un maître dès lors qu'il s'agit des états d'extase divers, produits par des danses magiques et des rituels appropriés, le tout lié à la Magie et la Kabbale propres à sa Sphère. Peu d'Initiés, en effet, savent que certains pouvoirs spécifiques sont le fruit de ce genre de danses et de pratiques. C'est ce qu'apprendra le Mage en contactant cette Intelligence. De plus, il saura comment maîtriser les énergies lunaires et dominer les Entités, aussi bien positives que négatives, qui vivent sur ce monde. Il est certain qu'en appliquant cet enseignement il deviendra une autorité sur la Sphère de la Lune.

Fig.21: ETAMREZH. Ce 21ème Régent enseigne comment devenir invulnérable face à des ennemis visibles ou invisibles et à l'action des Éléments, etc... Le Mage devient ainsi, par des moyens magiques, «Tabou». Aucun être humain au monde ne peut agresser et faire du mal à celui qui bénéficie de la protection - et travaille sous cette dernière - et de l'assistance de cette Intelligence; il est mis hors de toute persécution ou agression occultes. Ce Mage pourra

endurer une chaleur très élevée, traverser de grandes flammes, sans qu'un cheveu de sa tête soit brûlé; en suivant les conseils magiques donnés par ce Régent, il peut rendre son corps aussi dur qu'un diamant et, ainsi rendu invulnérable, au sens occulte de ce terme, il devient maître de sa propre vie et de sa propre mort.

Fig.22: RIVATIM. Ce 22ème Régent enseigne la maîtrise du Temps et de l'Espace. Le Mage peut alors parcourir de grandes distances non seulement avec ses corps mental et astral mais aussi et si cela est nécessaire avec son corps physique. Guidé par cette Intelligence, on marchera sur les eaux de la mer sans y sombrer, s'élever dans les airs et voyager ainsi tant qu'on le souhaite, on franchira, en un mot, toute distance, mentalement, psychiquement et physiquement. Le Temps et l'Espace n'existent plus ainsi, quels que soient les obstacles que les trois corps aient à affronter.

Fig.23: LITEVICHÉ. Celui qui a obtenu la confiance de ce 23ème Régent connaîtra les secrets les plus anciens de la Magie et de la Kabbale et des formules puissantes qui lui permettront de calmer instantanément les plus grandes tempêtes, d'endiguer les éruptions volcaniques les plus terrifiantes, de tuer des armées entières, de vaincre dans toutes les guerres, etc... Le Mage qui est d'une éthique élevée n'osera évidemment jamais mésuser de ces mots de pouvoir car s'il le faisait, il s'opposerait à la Loi à son détriment. Assisté par cette Intelligence, il exercera non seulement sur la Sphère Lunaire mais aussi sur l'astral terrestre et sur notre monde tridimensionnel une influence si puissante qu'aucun non Initié ne peut même concevoir.

Fig.24: ZHÉVÉKIYE. Tel est le nom du 24ème Régent Lunaire. Celui-ci est appelé, à juste titre, l'Alchimiste de sa Sphère. Il enseigne les modalités d'action des Éléments sur le monde Lunaire et les procédés alchimiques de la transmutation métallique nécessitant la maîtrise des Fluides Électrique et Magnétique. Il révèle les secrets de la Magie authentique de la Jouvence, appliquée aussi bien au corps psychique que physique, ainsi que les Lois régissant la vie et la mort sur la Sphère de la Lune et, en conséquence, sur l'astral de la terre et notre monde. Le contact avec cette Intelligence offre de grands avantages.

Fig.25: LAVÉMÉZHO. Agir et veiller sur le règne végétal, telle est la mission de ce 25ème Régent Lunaire. Il révèle tous les secrets de la vie, de la croissance des plantes ainsi que les procédés magi-

ques permettant la maîtrise de ce règne. Le Mage peut donc à volonté accélérer ou faire cesser la croissance des végétaux, rendre fertile d'une manière « surnaturelle » un champ entier, quelle que soit l'étendue de ce dernier, ou, à l'inverse, le rendre stérile comme un désert.

Fig.26: EMPÉBYN. Il appartient au 26ème Régent d'expliquer au Mage qui le contacte l'action des rayons solaires, au sein de la Sphère solaire (sur les plans mental, psychique et physique de celle-ci) et les effets qu'engendrent ceux-ci dans le domaine de la Lune, l'astral terrestre et notre monde (sur les règnes minéral, végétal et animal). Empébyn révèle donc l'influence de la lumière solaire sur la Sphère Lunaire et en conséquence sur nos corps physique, psychique et mental. Il enseigne aussi l'application pratique de cette connaissance.

Fig.27: EMZHABÉ. Tel est le nom du 27ème Régent qui révèle les liens existant entre le règne minéral terrestre et celui de la Lune, en tant que corps physique céleste, et la Sphère de même nom. Excellent Initiateur en Magie Lunaire, Emzhabé est d'un contact très fructueux.

Fig.28: EMZHER. Voici le nom du 28ème et dernier Régent Lunaire. Celui-ci enseigne la maîtrise, tant sur la Sphère de la Lune que sur notre monde, de l'Élément Eau en usant d'une Magie spécifique. Le Mage pourra ainsi non seulement soumettre à son pouvoir tous les animaux vivant dans l'eau mais il exercera aussi son contrôle sur tous les phénomènes liés à la température; avec l'aide de cette Intelligence, son visage pourra être aspergé d'eau bouillante et aucune brûlure n'y paraîtra; de plus, il opérera des « miracles »: changer une eau bouillante en glace, etc...

Ainsi s'achève la description des 28 Régents Lunaires. *Lors de leur première Évocation leurs Sceaux respectifs devront être dessinés en blanc ou en argenté.* Celui qui s'est rendu maître de l'astral de la Terre ne manquera pas de contacter au moins quelques unes de ces Intelligences appartenant à la Sphère de la Lune car il n'en tirera que de grands avantages et jamais d'inconvénients.



LES INTELLIGENCES DE LA SPHÈRE DE MERCURE

La Sphère suivante que le Mage doit visiter et maîtriser est celle de Mercure. Avant d'être capable de supporter la vibration prévalant sur ce monde, il doit avoir appris à contrôler les énergies lunaires. La description de chacune des Intelligences de Mercure offre de nombreuses suggestions qui, sans aucun doute, seront d'un grand intérêt pour le praticien.

Hermès Trismégiste, ce Grand Prêtre Égyptien, était indubitablement un des plus grands Initiés avant la venue du Christ. Dans son « Livre de Sagesse », connu sous le titre de « Livre de Thoth », il a légué à la postérité la Sagesse la plus élevée qui fût jamais offerte sur Terre. Sa « Table d'Émeraude » — les Tablettes d'Hermès — démontrent les Lois d'Analogie unissant le Macrocosme au Microcosme et cette Connaissance est appelée « Science Hermétique » par ceux qui, ayant atteint un développement spirituel suffisant, peuvent y être initiés. A l'origine, le « Livre de Sagesse » était constitué de 78 Figures qui furent ultérieurement connues comme les 78 Lames du Tarot. Bien que ces cartes fussent ravalées au rang d'un simple jeu, leur signification secrète n'est connue à ce jour que de quelques élus.

Celui qui médite trouvera le lien qui existe entre les 78 Lames du Tarot et les 72 Intelligences de Mercure et il attribuera ainsi les 6 cartes restantes aux Quatres Éléments et aux Deux Polarités Universelles. La première Lame du Tarot symbolise le développement spirituel de l'être humain. Dans mon précédent ouvrage, « Le Chemin de la Véritable Initiation Magique », ce développement est divulgué en un système mis au point avec précision. La deuxième Lame du Tarot représente les liens qui unissent les Êtres de toutes les Sphères et la façon de contacter ceux-ci est expliquée dans le présent ouvrage. La troisième Lame du Tarot suggère ce qu'est le Langage Universel, ce qu'est la Kabbale et ceci fera l'objet de mon troisième livre: « La Clé de la Véritable Kabbale. »

Selon la mémoire qu'Hermès Trismégiste a laissé de lui-même à la postérité, celui-ci possédait une très grande connaissance; il était un exemple brillant de l'intelligence humaine et d'un Esprit illuminé par la Sphère de Mercure car, en effet, cette dernière est liée à l'Esprit immortel et entretient des rapports analogiques avec celui-ci.

Bien que les 72 Intelligences de Mercure correspondent, en nombre, au Nombre originel du Tarot, elles ne sont pas représentées par ordre direct de succession dans ce jeu; cela signifie que chaque Lame ne symbolise pas une Intelligence mais que tous ces Êtres mercuriens sont représentés par une seule Lame, la deuxième. En effet, ainsi que cela a été précisé, cette Lame représente l'ensemble du champ opératoire en Magie et derrière le lien existant entre les 72 Intelligences et les 78 Lames du Tarot se cache une Clé kabbalistique secrète de la Sphère de Mercure.

De nombreux auteurs de Kabbale considèrent à tort les 72 Intelligences de Mercure comme le Schemhamphorash, c'est à dire l'imprononçable Nom de Dieu construit sur 72 Lettres.⁸⁵ Cependant, le Schemhamphorash, ce Nom imprononçable de Dieu, n'est que les Quatre Lettres Syllabiques, YOD-HÉ-VAU-HÉ, celui que l'on appelle le Tetragrammaton ou Adonai.

Le Mage et le Kabbaliste véritables, sont toutefois pleinement conscients du fait que les Noms, remplacés par des Nombres, constituent la clé numérique des procédés et de l'enseignement hermétiques, la clé d'une pratique correcte. De plus amples détails sur ce sujet seront donnés dans «La Clé de la Véritable Kabbale», ouvrage qui délibère du mysticisme kabbalistique, de formules magiques, c'est à dire de Théurgie pratique.

L'aperçu qui suit sur l'ordonnement cosmique des Sphères, incluant celle de Mercure, tend à révéler la structure de notre Univers selon la Magie Kabbalistique, c'est à dire selon l'Hermétisme.

La Terre: La Sphère la plus basse constitue notre monde physique avec ses trois règnes, minéral, végétal et animal. Le corps physique de l'être humain entretient des rapports avec ces règnes.

La Lune: En tant que corps céleste, la Lune agit sur tous les liquides de notre planète. Quant à la Sphère Lunaire, elle est liée aux

^{85) NDF. Ces auteurs les appellent «les 72 Génies de la Kabbale».}

corps éthérique et astral de l'homme. La Sphère astrale de la Terre, exerce une action sur l'énergie vitale des humains.

Mercure: En tant que corps céleste, Mercure agit sur les gaz de notre planète mais le corps mental des hommes est soumis à l'influence de cette Sphère subtile.

Vénus: En tant que corps céleste, elle agit sur la fertilité terrestre, impliquant le monde végétal et animal; mais la Sphère subtile de Vénus est liée aux sentiments humains, à l'amour, au désir de procréation.

Le Soleil: Ce corps céleste agit sur la vie physique de notre planète et ce, sur tous les règnes. Toutefois la Sphère subtile du Soleil maintient la vie dans les corps mental, astral et physique via les liens unissant ceux-ci l'un à l'autre.

Mars: Mars agit sur toutes les forces des trois règnes de la Terre. En tant que planète, elle est à l'origine de l'instinct d'auto-préservation chez l'animal et l'homme. La Sphère subtile de Mars éveille dans l'être humain le désir de vivre et influence le caractère, les qualités et l'ensemble des forces et capacités inhérentes à l'homme.

Jupiter: En tant que planète, Jupiter engendre l'harmonie et l'accord avec les Lois. Sa Sphère subtile contrôle l'évolution de la destinée et de la justice humaines, conduisant chaque homme sur le Chemin de la Perfection et l'assistant dans ses efforts pour atteindre Le Très Haut.

Saturne: En tant que planète, Saturne influence la destinée des trois règnes terrestres; dans son aspect vibratoire le plus élevé, Saturne est connu pour représenter l'Akâshâ dans notre Univers. La Sphère de Saturne contrôle d'autre part la destinée humaine; ce contrôle est appelé le Karma. L'être humain est redevable aux énergies les plus élevées de cette Sphère de sa faculté d'intuition grâce à laquelle, et selon son degré de développement spirituel, la Divine Providence se révèle Elle-Même. Chez le non-Initié, cette Sphère se manifeste en tant que «conscience».

Uranus: Cette planète est à l'origine de tout développement humain en Magie et sa Sphère subtile révèle à l'homme ce qu'est cette Science.

Neptune: Cette planète maintient la Terre en équilibre dans la Hiérarchie des Forces cosmiques. L'homme doit à la Sphère subtile

de Neptune la connaissance du Sentier menant à la Perfection et celle du Langage Universel, appelé «Kabbale».

+ +
+

Au delà de ces Sphères⁸⁶ n'existe rien d'autre que la Lumière Divine, inconcevable et indescriptible, que nous appelons Divine Providence. Dans notre Système Solaire il n'est rien de supérieur à ce qui vient d'être mentionné.

En Kabbale, toutes les énergies hiérarchisées de notre Univers sont représentées dans l'Arbre de Vie Kabbalistique. De plus amples détails seront donnés à ce sujet dans «La Clé de la Véritable Kabbale», ouvrage qui offre une pratique de cette discipline.

En ce qui concerne la Sphère de Mercure, on doit souligner à nouveau le lien unissant cette Sphère au mental humain et au fait que les Intelligences qui y vivent agissent sur le corps mental de tout homme. Si, cependant, une Intelligence de cette Sphère essayait d'influer sur le corps astral, elle devrait, en accord avec les Lois de l'Analogie, opérer via la Sphère de la Lune et l'astral terrestre afin d'arriver à ses fins. C'est pourquoi un Mage doit faire de même.

Les 72 Intelligences Mercuriennes sont mentionnées dans de nombreux livres de Kabbale mais elles sont décrites comme des Entités indépendantes, sans aucun lien avec quelque Sphère que ce soit. Aucun des auteurs de ces écrits ne connaît le rôle exact de ces Êtres ni n'a véritablement contacté ces derniers. Le Nom qui est attribué à chacune de ces Intelligences est correct mais les Sceaux correspondants qui ont été publiés sont si déformés qu'il apparaît douteux qu'ils aient été même copiés sur des originaux authentiques.

N'étant personnellement jamais satisfait par de simples présumptions et voulant toujours éviter aux autres une perte de temps lors d'expériences ultérieures, j'ai moi-même contacté les 72 Intelligences de Mercure et je révèle ici le véritable Sceau de chacune d'elles ainsi qu'un aperçu de leurs compétences respectives. Les lettres qui accompagnent certains Sceaux sont des clés secrètes ainsi

86) NdT. F. Bardon omet volontairement les Sphères s'étendant hors de notre système solaire et dont les Galaxies et Constellations innombrables prouvent l'existence. Voir page 317 - Chapitre 6 - 1^{er} § de cette 11^{ème} Partie où l'Adepte fait d'ailleurs allusion à ces Sphères extrasystémiques.

que le comprendra le Mage qui aura contacté l'Intelligence concernée. Le Sceau de ces Êtres est généralement dessiné en jaune pour la première Évocation. Pour les opérations suivantes on prendra garde à bien reproduire les couleurs données dans ce livre. Il arrive parfois qu'une Intelligence souhaite voir son Sceau dessiné en une couleur différente et le Mage devra alors se conformer à ce désir.

Fig.1 : VÉHUIAH. Tel est le nom de la 1ère Intelligence de Mercure. Il enseigne comment renforcer le pouvoir de la volonté et comment devenir aussi solide qu'un roc afin d'être capable d'accroître la conviction et dans une proportion telle que des miracles puissent survenir. Le Mage apprendra d'elle le secret pour acquérir rapidement de telles facultés.

Fig.2 : JÉLIEL. Cette 2ème Intelligence Mercurienne initie le Mage aux mystères de l'amour et des liens de sympathie. Connaissant parfaitement tous les secrets de la Magie des polarités sexuelles, il peut révéler ceux-ci au Mage véritable. Il apprend à changer l'hostilité en amitié, comment susciter de l'amour dans le cœur d'un homme et d'une femme par une action magique et comment faire croître cet amour et ou bien l'éteindre lorsque cela est nécessaire. Il enseigne à devenir un maître en matière amoureuse, obliger les voleurs à restituer le produit de leur larcin, rejeter les criminels, arrêter un tremblement de Terre, parler toutes les langues humaines par l'usage de procédés spécifiques, attirer le respect, le pouvoir et la richesse et comment, à l'inverse, amener la pauvreté et le déshonneur sur des gens indignes. Le contact avec cette Intelligence offrira au Mage de nombreux avantages.

Fig.3 : SITAEL. Cette 3ème Intelligence est experte en hypnose, en suggestion et télépathie. Elle enseigne comment se soumettre tout homme ou animal en dispensant des illusions et comment lire le passé, le présent et le futur dans l'Akâshâ.

Fig.4 : ÉLÉMIAH. Cette 4ème Intelligence enseigne au Mage comment se rendre maître non seulement de son propre destin mais aussi de celui d'autres personnes ou d'animaux. De plus, le Mage apprend comment charger, selon des procédés kabbalistiques, des mots et transférer ceux-ci dans l'Akâshâ afin d'obtenir des résultats sur les plans mental, astral et physique. Il pourra aussi établir une «communication passive» avec les décédés.

Fig.5 : MAHASIAH. Cette 5ème Intelligence enseigne comment, selon des méthodes liées à la Kabbale, maîtriser parfaitement les Éléments, produire facilement toutes sortes de phénomènes, guérir des maladies incurables, comprendre les Lois d'Analogie unissant le Macrocosme et le Microcosme et ce faisant, comment acquérir une profonde sagesse.

Fig.6 : LÉLAHEL. Cette 6ème Intelligence initie aux mystères des polarités sexuelles et apprend à faire des charges à l'aide de ce type de Magie. Aimant particulièrement les Talismans et les Amulettes chargées par une Magie d'Amour, Lélahel présentera au Mage tous ses serviteurs susceptibles de l'aider dans ce domaine. Il peut, de plus, enseigner toutes les sciences connues sur Terre. Par ailleurs, il révèle comment faire, selon un procédé spécifique, des Charmes et Talismans de protection. Ami des artistes, il peut, surtout si le Mage est lui-même un artiste, octroyer l'inspiration.

Fig.7 : ACHAIAH. Cette 7ème Intelligence enseigne les matières suivantes: comment faire rapidement carrière dans la Science Magique en appliquant des méthodes adéquates, comment changer des ennemis en amis, se lier d'amitié avec autrui, éveiller l'amour et lire dans le Principe Akâshique la destinée aussi bien d'un individu que celle de toutes les Nations.

Fig.8 : KAHÉTEL. Tel est le nom de cette 8ème Intelligence de Mercure. Il enseigne la maîtrise de l'électromagnétisme par une Magie Élémentale permettant de créer divers phénomènes dans la Nature. On apprend comment agir, positivement ou négativement, sur la croissance des plantes et, en prononçant certains mots de pouvoir qu'il révèle, on pourra faire tomber la pluie, la neige ou la grêle, provoquer des orages, etc... et mettre fin à toutes ces intempéries.

Fig.9 : HAZIEL. Cette 9ème Intelligence révèle ce qu'est la Justice et la Miséricorde Divine et comment ces deux Vertus régneront un jour sur tous les plans et sur toutes les Sphères de l'Univers. Guidé par Haziél, le Mage pourra calmer ses ennemis, susciter l'amour et faire la paix. Il saura aussi comment se protéger de ses plus grands adversaires et repousser leurs assauts. De plus, il apprendra à devenir célèbre et riche. Il fait voir également tout ce qui existe sous la surface de notre globe, les trésors cachés, les métaux et les eaux souterraines.

Fig.10: ALADIAH. Telle est la 10ème Intelligence. Elle enseigne l'anatomie occulte de l'homme, en montre l'harmonie et la dysharmonie et révèle des moyens de protection, selon un procédé kabbalistique, contre des influences négatives ainsi que la façon de trouver les causes des maladies et comment traiter celles-ci. Aladiah est un excellent Initiateur en Chimie et Alchimie, en Magie et en Kabbale. Par ailleurs, il enseigne l'usage magique des plantes.

Fig.11: LAUVIAH. Cette 11ème Intelligence révèle au Mage authentique des formules permettant d'agir sur des orages violents et de vaincre des ennemis. Experte en science militaire, elle enseigne aussi comment devenir une autorité, célèbre et riche et elle aidera le Mage à résoudre, avec une facilité surprenante, les problèmes les plus difficiles.

Fig.12: HAHAIAH. La 12ème Intelligence initie aux Lois de l'Analogie Universelle et à la signification des symboles; ceci implique l'interprétation correcte de ces derniers, même de ceux qui semblent le plus complexes; inversement, elle enseigne comment exprimer toute idée par des symboles. Elle aide le Mage à résoudre les problèmes les plus difficiles de la Science Hermétique, lui révèle de grands secrets qui n'ont été compris, jusqu'à nos jours, que par quelques rares Initiés. Elle divulgue également la Magie et la Kabbale et, compte tenu de ses pouvoirs, elle est en mesure de faire du plus implacable des ennemis un ami, d'accroître l'amitié entre deux êtres, ainsi que beaucoup d'autres choses.

Fig.13: JÉZALEL. Cette 13ème Intelligence aide tous les écrivains et tous les artistes en les inspirant et en leur pourvoyant du succès. Elle enseigne comment devenir un excellent orateur, et à cet égard elle assiste les hommes politiques en éveillant en eux le don de la parole. Elle connaît les moyens permettant d'acquérir une intelligence claire, une mémoire parfaite et une perception correcte et immédiate des choses. Avec son concours on pourra s'attirer les faveurs de personnalités en vue ainsi que le succès dans le domaine sentimental, on sera aussi à même de connaître ce que des ennemis préparent en secret et de faire encore bien des choses...

Fig.14: MÉRAHEL. La 14ème Intelligence de Mercure aide à gagner les guerres et à instaurer la paix. Elle inspire les hommes politiques et les assiste à la réalisation de leur programme. Aimant

particulièrement la justice, cet Être protège tous ceux qui sont victimes d'injustices et aide ces derniers à faire valoir rigoureusement leurs droits. Il provoque la réclusion de ceux qui, à tort, ont échappé à la prison. De plus, il enseigne comment lire dans les pensées d'autrui et comment détecter ses ennemis.

Fig.15: HARIEL. Il enseigne la Philosophie Hermétique, la Magie et la Kabbale. Sur la Sphère de Mercure elle-même, Hariel initie à la pratique évocatoire. De plus, il révèle des moyens grâce auxquels le Mage pourra se protéger des êtres négatifs de cette Sphère et comment utiliser, de façon inductive et déductive, l'influence de Mercure sur les trois plans de l'existence humaine. Grand ami de la paix, il est en mesure de créer, si cela est nécessaire, des circonstances devant amener cet état. Si par ailleurs le Mage a besoin de la protection d'une personnalité importante sur Terre, cette Intelligence la lui offrira.

Fig.16: HAKAMIAH. Tel est le nom de la 16ème Intelligence qui, à l'aide de moyens occultes, fera acquérir honneur, renommée, gloire et richesse. Si le Mage le souhaite, Hakamiah l'aidera à se faire aimer d'une femme et lui apprendra comment soigner la stérilité, notamment au moyen d'Amulettes.

Fig.17: LANOIAH. Cet Être enseigne comment lire —mentalement, psychiquement et physiquement— le passé, le présent et le futur dans le Principe Akâshique, notamment tout ce qui a trait aux inventions technologiques. De plus, toutes ces dernières, que ce soit en chimie, technologie et électricité, sont dues à l'inspiration de Lanoiah. Son action procure également le succès aux musiciens, aux compositeurs, tant en ce qui concerne leur art en lui-même que leur audience auprès du public. Le musicien trouvera dans cette Intelligence un instructeur en matière de résonances cosmiques.

Fig.18: KALIEL. Il est un excellent initiateur en Haute Magie et en Kabbale et le Mage qui le contacte peut obtenir une aide précieuse, apprendre, par exemple, des formules magiques, des mots très puissants qui, en cas d'urgence et une fois prononcés, mettront à sa disposition tous les Êtres de la Sphère de Mercure. Ces procédés sont nommés en Magie : «formules magico-kabbalistiques de détresse», ils ne seront utilisés que dans des situations périlleuses et on pourra alors, avec leur concours, même tuer ses ennemis. Kaliel

enseigne l'usage de diverses formules: comment se rendre invisible sur les trois plans de l'existence humaine, comment se dématérialiser, et ce sur ces mêmes plans, pour se matérialiser à nouveau ailleurs et sur de grandes distances. Il révèle les moyens de franchir l'Espace et le temps et de se rendre maître dans la manipulation de la Substance Akâshique. Si le Mage le souhaite, cette Intelligence lui apprendra quelles sont les plantes et les pierres précieuses nécessaires à la Science Magique et comment faire usage de celles-ci en Alchimie. On trouvera en Kaliel un ami, un conseiller et une aide dans tous les domaines.

Fig.19: LEUVIAH. Cette 19ème Entité de Mercure contribue à l'acquisition d'une grande intelligence, d'une excellente mémoire et d'un jugement merveilleux. Si le Mage prenait un chemin erroné dans sa vie, Leuviah l'aiderait à compenser ses torts. De plus, cette Intelligence enseigne comment susciter l'amour dans le cœur des hommes et des femmes, des amis et des ennemis.

Fig.20: PAHALIAH. Cette 20ème Intelligence révèle les liens existant entre le Macrocosme et le Microcosme, ce qu'est l'évolution de l'Humanité ainsi que le sens réel de l'ascèse et de l'équilibre magique des trois corps de l'être humain. De plus, il offre une synthèse de tous les systèmes religieux en ayant une perception hermétique de sorte que le Mage puisse «séparer l'ivraie du bon grain» en cette matière. Pahaliah permet de prendre conscience de l'influence multiple des Vertus Divines sur nos trois plans d'existence.

Fig.21: NÉLÉKAEL. Tel est le nom de la 21ème Intelligence de Mercure. Il est un excellent initiateur à l'ensemble de la Science Hermétique. Il aide les écrivains de l'Occultisme en les inspirant et leur dispensant un grand pouvoir de perception visuelle sur les plans subtils. Il offre à celui qui cherche la Vérité les moyens adéquats pour mener à bien ses études et le met en contact avec un Instructeur authentique, un vrai Gourou, en Magie. Les formules, procédés, etc... qu'il livre protègent de toutes forces adverses de quelque Sphère que ce soit. Il révèle avec précision le pouvoir magique des plantes et des pierres précieuses qui ont de l'importance en Magie, en Kabbale et en Alchimie et divulgue aussi comment agir avec efficacité sur le Principe Akâshique et comment lire en ce dernier.

Fig.22: JÉIAIEL. Cette 22ème Intelligence aide le Mage à devenir, grâce à la Magie et la Kabbale, riche et respecté et contribue aussi à le rendre célèbre si l'intéressé le souhaite. Il procure le succès dans les activités professionnelles et dans les voyages et révèle des moyens de se protéger des accidents. Un Talisman qui a été fait selon ses instructions et qui est ensuite porté sur soi protège de tout danger. Si l'on a des prédispositions innées pour faire des découvertes, Jéiaiel donnera l'inspiration nécessaire en permettant, entre autres choses, de lire dans le passé, le présent et l'avenir de tout ce qui concerne ce domaine.

Fig.23: MÉLAHEL. Cette 23ème Intelligence offre au Mage des formules magiques et kabbalistiques qui lui permettront de se protéger contre toute arme. Des Amulettes confectionnées selon ses instructions protégeront de tout danger lors de voyages. D'autres formules de sa connaissance font éteindre instantanément le plus grand des incendies, supporter une chaleur extrême sans que même un cheveu en souffre. Bien au fait du pouvoir des plantes médicinales, Mélahel révèle au Mage d'excellentes recettes de tisanes et le dosage requis afin de guérir les maladies.

Fig.24: HAHUIAH. Il révèle des formules permettant de chasser les fauves, d'agir sur les voleurs pour que ceux-ci restituent ce qu'ils ont pris, influencer les meurtriers afin que ceux-ci confessent leur crime. Un seul mot de pouvoir peut paralyser instantanément un assassin. Il initie très bien à la Magie et à la Kabbale et à toutes les pratiques correspondantes. Très compétent en matière de formules magiques, il en divulgue de toutes sortes; le lecteur en trouvera quelque unes dans mon prochain ouvrage: «La Clé de la Véritable Kabbale».

Fig.25: NITH-HAIAH. Cette 25ème Intelligence est le plus grand Initiateur de la Sphère de Mercure en Magie et en Kabbale. Elle est la gardienne de tous les Mystères cachés. A cet effet, elle veille à ce qu'aucun individu, de nature indigne, n'ait accès par «Abhisheka» à ces Sciences. Cependant, elle initie le Mage véritable aux Mystères les plus profonds et les plus occultes régissant l'ordonnement des Forces Cosmiques en lui révélant l'application pratique des Lois Universelles. Le Mage trouvera en Nith-Haiah un Initiateur de premier rang non seulement en matière d'Occultisme mais aussi à une Sagesse immense que jamais esprit humain ne peut capter de lui-même.

Fig.26: HAAIAH. Cette 26ème Intelligence est considérée comme la protectrice de la Justice et à ce titre elle aide le Mage à gagner toute cause devant les Tribunaux si celle-ci est juste. Ami de tout ce qui a trait à la diplomatie, elle contribue à la réalisation d'une rapide et brillante carrière dans ce domaine. Elle révèle comment s'attirer les faveurs de personnes importantes, acquérir connaissance et richesse et vaincre ses ennemis afin de faire éclater au grand jour toute trahison ou autres tentatives secrètes néfastes.

Fig.27: JÉRATHEL. Il offre au Mage le talent des langues ainsi que la faveur d'un ami et d'un ennemi. Il permet au Mage de voir sur le Principe Akâshique quelles sont les manigances de ses ennemis et comment s'en protéger et à cet égard il révèle de nombreuses formules. Si le Mage est un écrivain, Jérathel peut le rendre célèbre en aiguissant sa perception intérieure et en lui montrant comment éveiller lui-même cette faculté.

Fig.28: SÉÉIAH. La 28ème Intelligence peut livrer au Mage des formules très puissantes susceptibles de faire cesser immédiatement le tonnerre, les éclairs ou un terrible orage, de faire éclater un incendie sur une vaste étendue ou de localiser celui-ci et de le stopper, de détruire des villes entières et ou au contraire de protéger ces dernières en temps de guerre. Vous ne devez pas craindre un mauvais usage de ces révélations car jamais celles-ci ne seront faites à une personne spirituellement peu élevée. Le Mage qui est en contact avec cette Intelligence n'a plus rien à craindre car il bénéficie d'une protection particulière.

Fig.29: RÉHEL. Tel est le nom de la 29ème Intelligence de Mercure. Elle révèle de grandes vérités et aide la compréhension de celles-ci. De plus, elle divulgue les manigances d'ennemis visibles ou invisibles et donne les moyens de se protéger d'eux, de changer leur état d'esprit et de les rendre amicaux. Elle est disposée à dévoiler des secrets qui n'ont jamais été divulgués jusqu'à nos jours ainsi que l'ordonnement et l'usage des Forces cosmiques.

Fig.30: OMAEL. Cette 30ème Intelligence aime beaucoup le règne animal et à cet effet, elle enseigne comment soigner les animaux. Amie des médecins, surtout des gynécologues et des chirurgiens, elle offre au Mage qui est impliqué dans cette science la connaissance de l'anatomie occulte et de la Médecine en général.

Omacl est aussi bien au fait de la Chimie et de l'Alchimie, aussi tire-t-on bénéfice à son contact dans ces domaines. Il enseigne par ailleurs l'éducation prénatale, tant en ce qui concerne la future mère que l'enfant à venir. Celui qui contacte cette Intelligence ne souffrira jamais dans la détresse ou le chagrin et sentira toujours l'influence bénéfique de son protecteur.

Fig.31: LÉKABEL. Cette 31ème intelligence de Mercure initie à la Magie de l'amour et à tous les Mystères des polarités sexuelles. De plus, il instruit le Mage en Kabbale et en Talismanie ainsi que dans l'art d'acquérir diverses facultés subtiles par l'entremise du Principe Akâshique ou de la Lumière; ainsi il apprend comment se rendre invisible ou devenir clairvoyant, etc... Il est également un excellent instructeur en Alchimie et en suivant ses conseils, on pourra prolonger sa vie. Cependant, beaucoup d'autres avantages résultent du contact avec Lékabel; par exemple, découvrir des trésors souterrains et ainsi devenir riche. Il enseigne, de plus, le talent oratoire et bien d'autres choses.

Fig.32: VASARIAH. Le Mage trouvera dans cette 32ème Intelligence un Initiateur et un protecteur qu'il pourra appeler aussi souvent qu'il le souhaite. Vasariah aide à prouver ses droits en Justice, c'est pourquoi il agit occultement sur les voleurs et les menteurs afin de les amener à dire la vérité. Il pourvoit du talent oratoire grâce à l'application de procédés kabbalistiques. En cas d'agression, on pourra utiliser des formules révélées par cet Être. Ce dernier enseigne aussi l'astrophysique, la Magie et la Kabbale liées à l'espace ainsi que toutes les pratiques d'ordre général. Il aide aussi les artistes et octroie des formules permettant de devenir invulnérable face à n'importe quelle arme.

Fig.33: JÉHUIAH. Cette 33ème Intelligence de Mercure enseigne toutes les sciences terrestres. Elle aide le Mage à réussir tous ses examens; elle lui permet de regarder le passé, le présent et l'avenir et lui révèle ses ennemis tout en étant en mesure de changer l'hostilité en amitié, de susciter l'amour dans le cœur d'un homme et d'une femme et d'accroître l'affection. De plus, elle dévoile l'art de la lévitation, l'application des Lois de la Gravitation au sens occulte du terme, ainsi que la Magie de l'Espace: la dématérialisation ou la matérialisation d'un corps physique ou de tout autre objet. Elle

divulgue par voie d'inspiration d'anciens secrets et aide à résoudre tous les problèmes difficiles.

Fig.34 LÉHAHIAH. Le Mage apprend de cette Intelligence comment calmer et se soumettre les esprits des tempêtes et contrôler les éclairs, le tonnerre et les orages, aussi bien sur terre que sur mer. Si le Mage est protégé de Léhahiah, il pourra voyager sur les mers et son navire rentrera sain et sauf au port en ayant évité tout naufrage. Guidé par cet Être, on réalisera de grandes choses. Les Mystères Divins les plus secrets seront révélés et de nombreux faits magiques seront prouvés de sorte que de très grandes possibilités s'ouvriront devant soi.

Fig.35: KÉVAKIAH. C'est cette 35ème Intelligence qui enseignera au Mage de nombreux procédés lui permettant de maîtriser parfaitement toutes les influences émises par des entités négatives. Il transforme aussi en ami l'ennemi le plus acharné, crée la paix partout où celle-ci est souhaitée, aussi bien parmi les individus qu'entre les peuples. Si on le désire, Kévakhiah peut rendre riche et estimé.

Fig.36: MÉNADEL. Cette 36ème Intelligence initie à l'Astrologie synthétique. A cet effet, elle enseigne l'application de la connaissance en Astrologie à des fins alchimiques ou spagyriques, le moment propice à l'élaboration et la charge d'un Talisman et de pierres précieuses ainsi qu'à la cueillette de plantes destinées à un usage magique et médicinal. Elle peut libérer des prisonniers où qu'ils soient enfermés car elle agit soit sur les gardiens pour que ceux-ci lèvent les écrous et ouvrent la porte soit sur le Juge pour que ce dernier soit clément. Elle rend l'activité professionnelle d'un individu heureuse et lucrative et attire à ce dernier les faveurs de personnes importantes. Elle peut faire encore bien des choses.

Fig.37: ANIEL. Tel est le nom de la 37ème Intelligence, amie des poètes, des écrivains et des artistes, des musiciens et de tous ceux qui s'adonnent à un art quelconque; en elle ceux-ci sont sûrs de trouver toujours une assistance. De plus, elle initie non seulement à toutes les sciences terrestres mais aussi à de nombreuses pratiques magiques. Le Mage obtiendra d'elle les secrets les plus enfouis sur la Nature, la Philosophie occulte, la Magie et la Kabbale ainsi que le talent d'exprimer en un langage compréhensible par l'intellect tous ces grands Mystères.

Fig.38: HAAMIAH. Cette Intelligence est très connue sur la Sphère de Mercure. Elle ouvre spontanément au Mage véritable tous les trésors de son monde en lui révélant la Sagesse la plus profonde qui soit et le menant ainsi au bonheur. Elle aide aussi à supporter le fardeau de l'incarnation humaine en renforçant la santé physique, en attirant la joie et la renommée. Elle peut réaliser tous les désirs du Mage.

Fig.39: RÉHAEL. C'est un initiateur qualifié en Alchimie et en Anatomie occulte. Il enseigne l'élaboration, aussi bien par voie sèche que par voie humide, de la Pierre Philosophale et la régénération, par l'absorption de celle-ci, des corps physique et psychique. Le Mage peut ainsi prolonger sa vie autant qu'il le souhaite. Réhael aime aussi beaucoup les enfants et veille à ce que des parents aimants puissent avoir une nombreuse progéniture. Il fait un diagnostic exact sur toutes les maladies infantiles et lors de celles-ci il se complait à offrir son aide. Il suscite l'amour et la loyauté dans le cœur de toute personne que le Mage lui aura désignée.

Fig.40: IÉIAZEL. Si le Mage souhaite libérer quelqu'un soit de sa prison soit de ses ennemis, il appellera cette 40ème Intelligence de Mercure qui agira directement sur l'intéressé ou lui offrira l'aide de ses subordonnés. Le Mage apprend de Iéiazel: la dématérialisation et la matérialisation d'objets sur de grandes distances, l'art d'exercer un pouvoir sur tous les êtres humains, les animaux et les objets, la lecture du passé, du présent et de l'avenir concernant un individu ou une chose, la transformation d'un ennemi en ami, l'éveil et l'accalmie des orages au moyens de formules magiques, le traitement de maladies psychiques (dépressions-mélancolies) etc... Aimant beaucoup les artistes, notamment les écrivains et les éditeurs, Iéiazel leur offre inspiration et audience auprès du public.

Fig.41: HAAHAEL. Il est responsable de tout succès auparavant bien programmé et assiste tout ce qui a trait aux inventions. Il révèle les manigances des ennemis et les formules magiques permettant d'exterminer des armées entières ou bien de faire éclater une tempête si cela est nécessaire. De plus, il enseigne comment accroître, et de façon surprenante, les énergies de toute nature, comment se rendre invulnérable et reconnaître l'activité du Principe Akâhsique sur les plans mental, astral et physique. Conseillé par cette Intelligence, le Mage pourra intensifier son propre pouvoir ainsi que sa

conviction jusqu'à un degré de perfection tel qu'il sera à même de faire des miracles.

Fig.42: MIKAEL. Le Mage apprend de cette Intelligence des procédés magiques et kabbalistiques lui permettant de maîtriser ses ennemis en découvrant leurs manigances avant même que celles-ci aient pu se concrétiser. Il sait aussi comment tromper ses adversaires en les conduisant sur une mauvaise voie. Cette intelligence aide également les hommes politiques et les diplomates qui, grâce à elle et à l'intuition qu'elle octroie, peuvent faire une excellente carrière.

Fig.43: VEURIAH. Il révèle au Mage les plans secrets de tous ses ennemis et fait échouer tout ce qui a été manigancé contre lui. Grâce aux procédés spécifiques qu'il divulgue, tous les adversaires sont écrasés. Il enseigne de plus la façon de protéger par un Talisman approprié un soldat en plein combat, lui évitant ainsi la mort et guérissant ses blessures en quelques secondes par des moyens magiques. Dans ce domaine, il dévoile aussi beaucoup d'autres choses.

Fig.44: IÉLAHIAH. Il enseigne au Mage des procédés permettant de rendre la vue aux aveugles, l'ouïe aux sourds et la raison aux fous. De plus, il révèle comment faire voyager des objets sur de grandes distances soit à l'aide d'entités soit par dématérialisation et matérialisation. Il apprend comment lire dans le Principe Akâhsique, réussir dans toutes les entreprises et réaliser enfin les désirs personnels ou ceux d'autrui.

Fig.45: SÉALIAH. Il rend capable le Mage de reconnaître tous ceux qui pratiquent à son encontre de la magie noire, de la sorcellerie et lui enseigne des méthodes lui permettant de vaincre ses ennemis et de couvrir ceux-ci de ce que l'on appelle «un voile magique» lequel annihile toutes les actions occultes. La façon de créer ce voile qu'aucun magicien noir ne peut franchir est révélée par cette 45ème Intelligence de Mercure. A l'instar d'autres Êtres de cette Sphère, Séaliah divulgue des formules magiques qui, lorsqu'on les prononce, provoquent des tremblements de terre et peuvent détruire des villes entières. De tels mots de pouvoir ne seront jamais révélés à un être humain aux valeurs éthiques peu élevées; c'est pourquoi on n'en doit pas craindre un mauvais usage. Le fait que le Mage devienne ainsi le maître de la terre et des eaux, ne doit pas être explicité davantage mais il devient, de plus, capable d'obliger les

voleurs à rendre le produit de leur larcin, d'humilier les arrogants et d'aider les victimes à recouvrer leurs droits. Assisté donc par Séaliah et pouvant faire tout ce qui vient d'être décrit, le Mage devient le maître de ce monde.

Fig.46: ARIEL. Il fait don au Mage de la faculté de voir l'avenir et de bien maîtriser le Principe Akâshique en ce qui concerne la lecture du passé, du présent et du futur. Il enseigne la charge des volts, etc... Si le Mage veut devenir riche et que ses motivations soient bonnes, Ariel l'aidera à découvrir tous les trésors enfouis dans la terre. Mais ce n'est pas tout: il lui révélera les plus grands secrets concernant la nature et la vie. Par exemple, comment provoquer chez des individus vivant au loin des rêves qui ne se seraient pas produits sans cette influence occulte, comment charger des pierres et créer toutes sortes d'élémentaires. Ariel facilite également le contact avec des entités bénéfiques de toutes les Sphères et instruit dans l'art talismanique.

Fig.47: ASALIAH. Apprendre à reconnaître les Lois régissant la Justice et à comprendre ces dernières, c'est à dire comment maintenir un équilibre constant entre l'application des Lois humaines et des Lois Divines, tel est l'art qu'enseigne cette 47ème Intelligence de Mercure. Celle-ci ouvre les secrets les plus profonds au Mage et lui montre dans l'Akâshâ la vie entière de tout être humain, le passé, le présent et l'avenir de ce dernier. Asaliah sera heureux d'enseigner la façon d'éveiller ces capacités et de faire valoir ses droits. Il peut susciter l'amour dans le cœur des hommes, d'accroître la sympathie entre des amis, de changer l'hostilité en amitié, etc... De plus, il est à même d'attirer la faveur de personnes importantes.

Fig.48: MIHAEL. Cette 48ème Intelligence peut être considérée comme un instructeur en Alchimie, notamment en ce qui concerne la transmutation métallique et le changement de la fréquence vibratoire de chaque métal soit pour obtenir de l'or soit, à l'inverse, pour changer l'or ou l'argent, appartenant à un avaré, en plomb ou en fer. De même, il sera possible, selon ces procédés divulgués, de faire des pierres précieuses à partir de pierres d'un ordre inférieur. De plus, le Mage apprend de Mihael comment accroître ou diminuer l'amour et la passion dans le cœur des hommes, créer une atmosphère grâce à laquelle le Mage obtiendra tout ce qu'il veut des personnes présentes, guérir la stérilité féminine, établir au sein d'un couple une

paix, une affection, une loyauté telles qu'aucune force au monde, excepté la mort, ne pourra séparer les deux partenaires.

Fig.49: VÉHUEL. Le Mage apprendra de cette Intelligence à lire l'avenir dans l'Akâshâ, et partant des visions les plus simples pour atteindre les plus complexes, il saura maîtriser cet art. Lui seront enseignés les procédés permettant d'étendre sa conscience afin de pouvoir être présent où il veut, de lire sur le champ les pensées de tout être humain et de savoir tout ce que véhicule l'Aura de ce dernier saisissant ainsi, en un coup d'œil, son caractère et s'il est un ami ou un ennemi.

Fig.50: DANIEL. Cette Intelligence permet d'appréhender l'Œuvre Divine et l'activité du Principe Akâshique; elle transforme la structure même du Mage en lui faisant comprendre la réalité effective des Qualités de Dieu et en générant en lui des vibrations d'Amour et de Miséricorde. Le Mage ressentira alors un bonheur qui ne peut être éprouvé que par ceux qui ont été guidés par Daniel mais d'autres bienfaits peuvent être acquis à son contact: une distinction claire entre justice et injustice, un jugement plein de bon sens, une action intelligente dans tous les domaines de la vie, le succès en tant qu'écrivain, l'art de la parole et enfin un esprit plein de piquant et de profondes intuitions. Le Mage saura reconnaître dans chaque système religieux le véritable fondement philosophique de ce dernier et, en cas d'urgence, il recevra toujours l'inspiration nécessaire.

Fig.51: HAHASIAH. Il est un des principaux Initiateurs à la Science Hermétique. En effet, il révélera ce que sont véritablement non seulement la Magic et la Kabbale mais aussi l'Astrophysique, l'Astrochimie et l'Alchimie; il initie aux profonds Mystères de la Sagesse et à l'art d'élever le mental vers de multiples Sphères et d'y agir en toute conscience. Grâce aux procédés qu'il divulguera, on pourra rendre invisibles les corps mental, astral et physique et changer certaines causes inscrites dans le Principe Akâshique eu égard aux effets qu'elles auraient pu générer. D'autres bienfaits peuvent être attendus de ce contact, notamment la préparation de nombreux médicaments; si donc le Mage d'adonne à la Médecine, guidé par cette Intelligence, il peut devenir un excellent praticien et obtiendra succès dans son art et amour de ses patients.

Fig.52: IMAMIAH. Il enseigne au Mage comment avoir une prépondérance sur ses amis et surtout sur ses ennemis en lui révélant des moyens de rendre ces derniers inoffensifs. Grâce à l'aide d'Imamia, des prisonniers pourront être libérés soit directement par action magique soit par influence occulte sur ceux dont dépend la décision de mise en liberté. Il est Initiateur qualifié à l'Astrologie eu égard à la Kabbale et à la Magie. On peut aussi obtenir un excellent enseignement de cette Intelligence sur toutes les Sciences terrestres et puisqu'il a un sens particulier de la joie, des divertissements et du plaisir, il met en place des situations qui, sans aucun doute, ne pourront que satisfaire le Mage.

Fig.53: NANAEL. Il est certain qu'un Mage expérimenté voudra comprendre et soumettre tout animal. Cette Intelligence peut donc l'initier à cet art et il comprendra les différents langages des animaux et pourra transformer ses corps mental et astral de façon à ce que ceux-ci le voient; il sera heureux d'approfondir les Lois de la Magie et de la Kabbale et, grâce des méditations appropriées, il sera capable de saisir les problèmes les plus ardues et il développera de nombreuses facultés occultes. En fait, nombre de procédés permettant de contrôler les animaux ainsi que le corps astral de ces derniers seront révélés; le Mage saura aussi maîtriser le corps astral d'un autre homme ainsi que les Éléments.

Fig.54: NITHAEL. Grand ami des artistes, écrivains et orateurs, il contribue à les rendre célèbres. Il permet aussi au Mage de devenir l'ami cher de toute personne d'importance ici-bas et, avec l'aide de ses subordonnés, il pave son chemin de succès et le conduit au bonheur parfait. De plus, il lui enseigne toutes les Sciences terrestres et est toujours prêt à offrir son assistance.

Fig.55: MÉBAIAH. Il instruit le Mage sur la façon de vaincre la stérilité d'une femme, génère l'amour quand cela est nécessaire et procure le succès, les honneurs, l'estime, le respect, la dignité et l'autorité. Il est un bon Initiateur à une authentique Science religieuse et un guide loyal sur le Chemin de la Perfection.

Fig.56: POÏEL. Le Mage recevra de cette Intelligence, qui se complait à aider, tout ce dont il a besoin dans ses études, sa profession et en général dans tous les domaines de sa vie terrestre. Il apprendra tout ce qui a trait au passé, au présent et à l'avenir et sera

aussi capable de générer l'amour et la sympathie lorsque cela sera nécessaire; lui seront également révélés des faits touchant la Philosophie Occulte, la Magie et la Kabbale qui, à ce jour, n'ont jamais été connus de lui, et il sera assisté de Poïel pendant toutes ses études.

Fig.57: NÉMAMIAH. Il révèle au Mage le secret de la transmutation en Magie, c'est à dire l'art de changer ses propres corps mental et astral, ou ceux d'autrui, en n'importe quelle forme. Il n'est nul besoin de préciser encore l'importance que représente en Magie cette capacité et les nombreuses possibilités d'ordre pratique que celle-ci offre au praticien. De plus, cette Intelligence enseigne l'art de créer des mummies à l'aide des Éléments de sorte que l'on puisse être protégé de toutes les influences élémentales. On pourra aussi rendre la vue aux aveugles, devenir clairvoyant, résister aux stress, réussir dans tous les domaines de la vie, vaincre toute passion, susciter l'amour chez autrui, accroître celui-ci ou bien l'atténuer, libérer des prisonniers, etc... Cette Intelligence est compétente pour inspirer les techniciens et aider ceux-ci à faire de nouvelles inventions, notamment dans l'industrie de l'acier.

Fig.58: IÉIALEL. Il initie le Mage à la connaissance magique des Sphères subtiles et à l'astrologie ésotérique. En effet, il révèle quels sont, sur chacune de ces Sphères, les différentes forces et effets pouvant être attendus de celles-ci, quelle est leur action commune sur l'astral de la Terre et sur notre monde dense et enfin, comment décomposer ces influences à des fins divinatoires et en tirer une pratique magique et kabbalistique. De plus, il enseigne au Mage comment obtenir la maîtrise absolue sur les Êtres peuplant ces Sphères ainsi que sur les élémentaux et comment accroître son pouvoir en Magie.

Fig.59: HARAHEL. Expert dans la Magie liée aux Astres, il enseigne la transmutation de pierres vulgaires en pierres précieuses, l'éducation prénatale de l'embryon et les moyens de vaincre la stérilité; à ce titre Harahel est l'ami des gynécologues et des sages-femmes. Il connaît très bien aussi toutes les Sciences terrestres et est donc en mesure de les divulguer au Mage. Si ce dernier est un homme d'affaires que les problèmes boursiers intéressent, cette Intelligence lui donnera d'excellents conseils sur les actions qui vont monter et sur celles qui vont descendre.

Fig.60: MIZRAEL. Si le Mage a besoin d'acquérir une grande dextérité manuelle dans l'exercice de sa profession, il s'adressera à cette Intelligence qui, sans aucun doute, l'aidera dans ce domaine. S'il s'intéresse à la Philosophie et aux Religions ou à d'autres Sciences, il trouvera alors dans Mizrael un Initiateur qui l'aidera à devenir le meilleur dans sa spécialité. Cette Intelligence connaît aussi très bien l'Alchimie et révélera comment prolonger sa vie grâce à des moyens alchimiques ou spagyriques, momifier le corps d'un défunt et guérir les maladies mentales. Elle aime également instruire sur les Qualités Divines et sur l'action de Celles-Ci quant aux diverses facultés occultes. Il enseigne aussi comment libérer autrui des persécuteurs et rendre ces derniers inoffensifs.

Fig.61: OUMABEL. Aucun Mage ne manquera de contacter cette Intelligence car, grâce à l'aide de cette dernière, il pourra réaliser des choses impensables; par exemple, le bonheur et la satisfaction dans la vie, l'amitié et l'amour, des voyages d'agrément et ce, avec tous le confort nécessaire, un enseignement en Alchimie notamment l'usage des forces élémentales quant à la transmutation de l'eau en vin ou, inversement, du vin en eau, la transmutation métallique qui est en fait un enseignement de Magie et de Kabbale. Oumabel est si puissant qu'il est capable —on peut le dire sans exagérer— faire d'un fou un sage.

Fig.62: IAH-HEL. Il enseigne au Mage comment, grâce à la méditation et à la concentration, manifester en lui-même les Qualités Divines, comment découvrir l'activité du Principe Akâshique, acquérir la Sagesse par l'étude de la Magie et de la Kabbale, et saisir enfin l'essence de toute Philosophie. Iah-Hel initie également le Mage à différentes pratiques, par exemple, comment changer un bâton en serpent et inversement un serpent en bâton ainsi que le fit Moïse devant Pharaon; il révèle aussi au Mage comment, en une région donnée, réunir tous les serpents en un endroit précis et s'immuniser contre leurs morsures de manière à ce que même le plus dangereux d'entre eux ne puisse lui porter atteinte. Si on le lui demande, cette Intelligence permet aussi de découvrir des trésors cachés.

Fig.63: ANIANUEL. Il révèle toutes sortes de traitements médicaux, que ce soit par des médicaments ou par des pratiques magiques et kabbalistiques. Le Mage apprend à faire et à charger des Amulettes destinées à protéger de toute influence négative, à maîtri-

ser toute entité néfaste liée à la Sphère de Mercure et enfin à se défaire de toute action maléfique imprévue au moyen de mots de pouvoir. Il aide tous ceux qui s'adonnent au commerce et à la finance en réalisant les vœux dans ce domaine, il offre, par ailleurs, les moyens d'acquérir un esprit pénétrant et une excellente intuition et instruit volontiers dans toutes les Sciences terrestres.

Fig.64: MÉHIEL. Les formules magiques que cette Intelligence révèle au Mage permettent à ce dernier de se débarrasser de tout ennemi qui met en danger son existence en le réduisant en cendres car la puissance de ces mots émettent un embrasement incroyable. D'autres formules aident le Mage à apprivoiser l'animal le plus sauvage et à calmer la populace la plus déchaînée. Celui qui contacte cette Intelligence sera initié à de nombreux Mystères, restés depuis longtemps voilés, ainsi qu'à toutes les Sciences qui l'intéressent. Guidé par Méhiel, le Mage atteindra la Sagesse, deviendra un écrivain célèbre, un grand orateur, etc...; il apprendra de plus à prévenir sa déchéance physique et à prolonger sa vie à volonté.

Fig.65: DAMABIAH. Il initie à la Talismanie et au Symbolisme. Le Mage sera conduit vers la plus haute Sagesse susceptible d'être atteinte sur Terre, il connaîtra les Lois régissant le Macrocosme et le Microcosme ainsi que les applications pratiques de celles-ci et apprendra enfin à maîtriser l'Eau et à soumettre ainsi tout animal vivant dans cet Élément. Cette Intelligence lui révèle les trésors cachés sous les mers ainsi que les gisements métallifères. Initiateur en hydrothérapie, Damabiah lui montrera comment faire une charge, par des procédés magiques et kabbalistiques, liée à l'Élément Eau et comment utiliser ce dernier à des fins médicales; il l'assistera, en parole et en action, dans toutes ses opérations.

Fig.66: MANAKEL. Le Mage aura recours à cette Intelligence pour retrouver des biens perdus ou découvrir des objets et trésors cachés. Par ailleurs, Manakel lui enseignera les méthodes permettant d'acquérir un mental illuminé, d'exprimer toute idée au moyen de Nombres et selon la Kabbale et d'instaurer l'harmonie à la suite de troubles causés par une influence lunaire; le Mage pourra donc guérir, au moyen de talismans ou de procédés magico-kabbalistiques, toutes sortes de maladies psychiques, telles l'épilepsie, la danse de Saint Guy, la folie, etc... De plus, il sera capable d'agir sur tout le règne végétal afin de provoquer une croissance accélérée ou,

au contraire, mettre fin à cette dernière; il sera aussi à même d'agir sur les animaux en réunissant, par exemple, tous les poissons, quelque gros ou dangereux qu'ils soient, en un lieu précis ou bien en apprivoisant des crocodiles; il saura enfin comment influencer le caractère de tout être humain et interpréter correctement les rêves. Par le contact avec Manakel, seront également révélées de nombreuses pratiques concernant notre monde dense.

Fig.67: ÉIAËL. Il est un merveilleux Initiateur aux Sciences Occultes notamment en Magie et en Kabbale. Il enseigne l'acquisition du degré le plus élevée de l'Illumination spirituelle, la perfection ultime et les moyens de vaincre tout obstacle ou toute influence négative s'élevant sur ce Chemin. Guidé par cette Intelligence, on devient un Maître de la Nature notamment du règne végétal et on est capable de produire dans ce domaine des phénomènes que peu connaissent. Éiaël offre également honneurs, richesses, célébrité et respect.

Fig.68: HABUIAH. Tous les traitements de maladies, même de celles qui sont les plus graves, seront révélés par cette Intelligence. Le Mage apprend l'anatomie occulte, la médecine hermétique ainsi que la préparation de médicaments alchimiques; il sait comment accomplir de grandes choses au moyen de la Magie Naturelle, par exemple en rendant fertile une terre stérile et vice versa. Avec l'aide d'Habuiah, on pourra changer les ennemis en amis, éveiller et accroître l'amour dans le cœur des hommes et des femmes.

Fig.69: ROCHEL. Il enseigne au Mage la façon de trouver, grâce à l'action du Principe Akâshique ou d'Entités diverses, tout voleur, aussi rusé soit-il et où qu'il soit caché. Des procédés particuliers seront révélés permettant de retrouver les voleurs, d'obtenir de ces derniers tout ce qu'ils ont dérobé, de les stopper dans leur fuite et de les immobiliser, telle une momie, aussi longtemps que cela sera nécessaire. Cette Intelligence est gardienne de la Justice et veillera toujours à ce que le Mage soit respecté dans ses droits et qu'il puisse gagner toute cause judiciaire. Rochel peut être appelé à tout moment de détresse.

Fig.70: IABAMIAH. Il est un excellent Initiateur en Magie Cérémonielle et enseigne comment produire des phénomènes spectaculaires à l'aide de la Magie et de la Kabbale, lire dans l'Akâshâ et agir à partir de ce Principe, et enfin comment utiliser la

Lumière, au sens magique du terme, sur nos trois plans d'existence. Il connaît très bien des procédés particuliers qui vous permettront de voyager sur les plans mental et astral, de dématérialiser et rematérialiser des objets ou votre propre personne —ou autrui—, et de vous manifester physiquement en un lieu très éloigné. Cette Intelligence conduit également le Mage sur le Chemin de l'Illumination et du Bonheur suprême. On apprendra également d'elle la Magie des polarités sexuelles: de la manière de procréer jusqu'à l'élaboration d'un volt magique. De simples mots ne peuvent, en fait, exprimer les bienfaits que cette Intelligence offre au Mage dès lors qu'elle est contactée.

Fig.71: HAËL. Guidé par cette Intelligence, le Mage pourra maîtriser toute situation, se sortir des pires affaires, soumettre ses ennemis et secourir tous ceux qui sont persécutés par un être humain ou par la destinée. Haël connaît des procédés permettant d'accroître au plus au point les capacités magiques de sorte que l'on puisse finalement faire des «miracles». Il est, dans tout domaine, une aide et un excellent Instructeur.

Fig.72: MUMIAH. Tel est le nom de la dernière Intelligence de Mercure. Il est un excellent Initiateur à la Magie et à la Kabbale. Avec son aide, le Mage sera capable de mener à bien toute opération et sur quelque Sphère que ce soit, il saura quels sont les obstacles qui jonchent son chemin et comment vaincre ces derniers, il apprendra l'Alchimie, la Métaphysique, l'Astrophysique et surtout la Médecine Occulte par la connaissance qu'il aura des traitements de maladies diverses et de l'application de méthodes magico-kabbalistiques et alchimiques devant établir une bonne santé et assurer la longévité. Mumiah aide à élaborer la Pierre Philosophale, des extractions alchimiques d'essences et diverses choses dans ce domaine. C'est à juste titre qu'il est appelé le «Patron» de tous les médecins qui s'adonnent à la Magie, à la Kabbale et à l'Alchimie.

Ainsi s'achève la description des 72 Intelligences de la Sphère de Mercure. Si l'on a appris à bien maîtriser cette dernière, on est, en fait, devenu un véritable Mage des Sphères. En effet, la maîtrise des Intelligences demeurant dans les Sphères de l'astral terrestre, de la Lune et de Mercure est celle qui revêt le plus d'importance car ces Régions Cosmiques sont proches de nous et correspondent à notre monde tridimensionnel: physique, psychique et mental. C'est pourquoi il est conseillé à celui qui s'adonne à la Magie des Sphères

d'acquérir cette maîtrise parfaite. Le Mage sera donc convaincu, grâce à ses Évocations et à ses contacts avec ces Mondes et les Êtres qui y vivent —Intelligences et les subordonnés de celles-ci— qu'il pourra accomplir toute chose et dans une proportion telle que celui qui n'a aucune connaissance de la Magie ne soupçonnera jamais. Il dispose dans ce livre d'un grand choix d'Intelligences afin de réaliser tous ses vœux et il n'aura donc besoin d'aucun autre ouvrage.

En effet, l'on doit être conscient du fait que chacune des Entités spirituelles décrites dans ce livre —peu importe sa Sphère d'appartenance— est en mesure d'offrir une telle somme de Connaissances et de Sagesse —lesquelles dépendent de la maturité spirituelle que le chercheur a acquise— qu'un ouvrage entier et très intéressant pourrait être écrit sur chacune d'elles. Aussi, ces quelques notes ne sont-elles qu'une introduction devant servir de guide à une exploration pratique ultérieure. Combien de procédés et de pratiques et quel degré de Connaissance et de Sagesse peuvent être acquis, cela dépend du seul Mage. Cependant, une chose est certaine: celui qui s'adonne à la Magie des Sphères, en contactant et maîtrisant les Intelligences de cette Hiérarchie Cosmique, s'achemine sur le Sentier de la Perfection et peut alors devenir un véritable Adepte.



LES INTELLIGENCES DES SPHERES AU-DELÀ DE MERCURE

I - LES INTELLIGENCES DE LA SPHERE DE VÉNUS.

Le prochain travail du Mage consiste à contacter les Intelligences de la Sphère de Vénus et à maîtriser aussi celles-ci une à une. Il atteint également ce but soit par voyage mental soit par Évocation. Ayant parcouru les trois Sphères précédentes qui, ainsi que cela a été dit, sont d'une grande importance, il a développé ses capacités magiques et élevé son mental au dessus de toute chose. Il est donc bien préparé à ces nouveaux contacts et peut en toute confiance tenter l'approche des Intelligences vénusiennes.

Il doit être précisé dès à présent que toutes les Entités de cette Sphère sont d'une beauté fascinante et d'un pouvoir attractif qui, malheureusement, ont scellé la destinée de bien des Mages ou qui ont au moins empêché ces derniers de poursuivre leur développement spirituel. En effet, si le Mage s'autorise à succomber à l'extraordinaire beauté de ces Êtres, il perd ses chances d'aller plus avant en Magie car il sera encore et toujours attiré par cette Sphère jusqu'à ce que finalement ses Évocations vénusiennes égalent à un pacte. De fait, si les Intelligences positives de Vénus sont belles, celles qui sont de nature négative sont d'une beauté diabolique et d'une séduction innée. C'est pourquoi, la plus grande fermeté est nécessaire afin de résister à leur tentations.

La Sphère de Vénus vibre sur une fréquence intoxiquée par un excès d'Énergie d'Amour; ceci plonge le Mage dans un bonheur immense, comparable à une extase amoureuse, et c'est pourquoi il est souvent tenté soit de rester avec son corps mental sur cette Sphère —ce qui occasionnera indubitablement sa mort physique— soit de la visiter continuellement. S'il est gagné par de telles tentations, petit à petit il devient complètement subjugué par ce Monde et

il lui est pénible de le quitter. Aussi son développement spirituel devient-il quasiment impossible pendant longtemps si ce n'est pour toute sa vie sur Terre. Cependant, celui qui a œuvré avec méthode à ce développement, qui a franchi les Sphères précédentes comme cela était indiqué, qui a ainsi acquis un caractère fort et un équilibre magique parfait et qui maîtrise bien ses propres capacités en raison de son élévation mentale, peut en toute confiance voyager dans les Sphères supérieures, celles de Vénus incluse. En conséquence, chaque Mage devra s'éprouver lui-même afin de voir s'il a acquis la maturité, le pouvoir et la fermeté nécessaires.

Voici maintenant la description de 90 Intelligences vénusiennes que j'ai contactées autrefois et dont les Noms et Sceaux ne sont probablement connus que de peu de Mages et d'Initiés. A part ces Intelligences, il en existe quelques autres sur Vénus, par exemple Hagiel, au sujet desquelles d'autres auteurs ont écrit et qui n'ont pas été mentionnées dans cet ouvrage puisque leurs Noms et Sceaux respectifs sont généralement connus et facilement accessibles. Afin de ne pas allonger démesurément ce livre, ces Intelligences positives ne sont décrites que par quelques mots car le Mage peut établir un contact personnel avec chacune d'elles et élargir ainsi ses connaissances par la pratique.

Les Sceaux des Intelligences de Vénus sont généralement tracés en vert lors de la première Évocation. On prendra soin aussi à les reproduire tels qu'ils sont divulgués à la fin de ce livre. Le degré zodiacal figurant sous chacun d'eux ouvre à l'influence du Régent correspondant à l'Intelligence vénusienne et agissant dans l'astral de la Terre, c'est à dire dans notre monde tridimensionnel. Cette connaissance est donc très importante du point de vue de la Science Astro-Kabbalistique.

1) OMAH	2) ODUJO	3) OBIDEH
4) ONAMI,	5) OSPHE	6) ORIF
	7) OBANEH	8) ODUMI.

Ces Intelligences sont toutes de même rang. Elles peuvent être considérées comme d'excellentes Initiatrices aux Mystères de l'érotisme et du sexe. Elles gouvernent la totalité des Fluides Électrique et Magnétique eu égard notamment à la Magie de l'Amour. Le Mage pourra donc apprendre d'elles cette pratique à

l'effet de confectionner des Amulettes d'amour et saura comment se crée la vibration de la Sphère vénusienne. Elles enseigneront aussi bien d'autres choses.

9) ORULA	10) OSOA	11) OWINA
12) OBATA	13) OGIEH	14) OBCHE
	15) OTRA.	

Ces Intelligences initient à tous les problèmes liés à la fertilité reproductive tant de celle des hommes que des femmes. Elles apportent paix et bonheur conjugal. Avec leur aide, le Mage pourra susciter l'amour dans le cœur des hommes et des femmes, affermir les affections et accomplir toute chose ayant trait à l'amour et à la propagation de l'espèce.

16) ALAM	17) AGUM	18) ALBADI
19) AOGUM	20) ACOLOM	21) ACHADIEL
	22) ADIMIL	23) ASER.

Ces Intelligences ont pour mission de contrôler, de véhiculer et de réaliser, selon les Instructions de la Divine Providence, les idées divines et philosophiques, l'inspiration, l'art, la beauté, la musique et tous les talents liés à ces domaines.

24) AAHUM	25) ACHO	26) AROHIM
27) ARDHO,	28) ASAM	29) ASTOPH
	30) AOSID.	

Le rang et l'énergie de ces Intelligences éveillent les facultés magiques, la beauté personnelle, le pouvoir d'attraction, la connaissance de la Magie des mummies eu égard à l'amour, etc... Un Mage apprend vraiment d'elles comment développer diverses capacités magiques au moyen de la Magie d'Amour. Elles inspirent en fait l'amour et ses réalisations, non seulement aux Entités de l'astral terrestres mais aussi à celles qui peuplent les autres Sphères.

31) ISEH	32) ISODEH	33) IDMUH
34) IRUMIAH	35) IDEA	36) IDOVI
	37) ISILL	38) ISMEE.

Ces Intelligences enseignent au Mage la manière d'éveiller l'amitié, l'amour et la sympathie et ce, sur tous les plans et toutes les Sphères, grâce à l'usage de la Magie et de la Kabbale et par l'application de Rituels, de Cérémonies et de Gestes, appropriés.

39) INEA	40) IHOM	41) IOMI
42) IBLADI	43) IDIOH	44) ISCHOA
	45) IGEA.	

Ces Intelligences ont pour mission d'éveiller et de développer les facultés mentales qui permettent de rendre perceptibles et compréhensibles par l'intellect la Création, dans l'Univers, de la Beauté, de l'Amour et de l'Harmonie. Leur rang et leur énergie gèrent l'Art sous toutes ses formes.

46) ORRO	47) OPOSAH	48) ODLO
49) OLO	50) ODEDO	51) OMO
	52) OSASO.	

Ces Intelligences contrôlent les Lois de l'Harmonie dans les règnes animal et végétal. Elles expliquent au Mage les influences de la Sphère vénusienne sur ces règnes non seulement sur ceux qui se développent sur Terre mais aussi sur les autres planètes de notre Univers.⁸⁷ Elles y régissent aussi la croissance et la fertilité.

53) OGEKO	54) OKAF	55) OFMIR
56) OTUO	57) OHOAH	58) OCHER
	59) OTLUR	60) OGILEH.

Ces Intelligences révèlent les techniques et les inventions des êtres vivant sur la Sphère de Vénus et sur les autres mondes subtils et qui ont atteint la phase humaine de leur développement. Elles enseignent les Lois régissant la sphère de Vénus.

61) GEGA	62) GEMA	63) GEDEGA
64) GARIEH	65) GESA	66) GESWI
	67) GODEAH	68) GURU.

Ces Intelligences initient aux Lois des Deux Polarités Universelles. Elles montrent comment se manifestent les Qualités Divines sur la planète et la Sphère subtile de Vénus et comment s'attirer les faveurs des Êtres qui y vivent, ainsi que ceux des autres sphères, grâce à des procédés magico-kabbalistiques permettant de concentrer la vibration vénusienne. Elles enseignent aussi diverses méthodes liées à la Magie et à la Kabbale.

87) *NdT. En des formes éthériques et astrales.*

69) GOMAH	70) GOLDRO	71) GESDRI
72) GESOAH	73) GESCHEH	74) GEHELA
	75) GERCHA.	

Ces Intelligences permettent au Mage d'avoir un aperçu de l'Oeuvre Divine ce qui lui fait prendre conscience de la Présence de Dieu dans le Principe Akâshique inhérent à la Sphère de Vénus et à la planète de même nom. Avec leur aide, on peut saisir toute l'histoire de l'évolution qui s'est poursuivie sur cette Sphère et recevoir un enseignement sur la Kabbale.

76) PUROL	77) PODME	78) PODUMAR
79) PIRR	80) PUER	81) PLISEH
	82) PADCHEH	83) PEHEL.

Ces Intelligences enseignent le Langage universel usité sur la Sphère vénusienne, la façon dont agissent les autres Mondes sur l'ensemble vénusien, ainsi que les procédés magico-kabbalistiques permettant d'utiliser ces influences.

84) POMANP	85) PITOFIL	86) PIRMEN
87) PIOMAL	88) PISEH	89) PIDIOEH
	90) PIMEL.	

Ces Intelligences révèlent ce qu'est l'Ordonnement Divin des Forces Universelles, —notamment au regard de la Sphère de Vénus— ses Lois, son symbolisme, etc... Elles initient aussi à la Magie Kabbalistique de l'Amour propre à cette Sphère. C'est ainsi que le Mage apprend à créer des états de bonheur et d'extase amoureuse en usant de Kabbale et de Magie vénusiennes. Elles enseigneront bien d'autres choses à celui qui les contacte.

Cette description sommaire et ces allusions suffiront sans aucun doute au Mage expérimenté. Je pourrais, bien sûr, donner plus de détails sur chacune de ces Intelligences mais je me refuse de le faire pour des raisons techniques. En effet, une description complète de ce qu'est chaque Entité vénusienne, eu égard aux relations qu'elle entretient avec chaque planète et chaque Sphère, avec les humains, les Forces Universelles impliquées dans le Monde des Causes, ses façons de travailler, etc... nécessiterait tout un livre. Je dois laisser au Mage le soin de rassembler ces informations par les expériences personnelles qu'il aura avec ces Êtres. Toutefois, il est encore une

fois averti de ne pas avoir un contact permanent avec une seule Entité, toute belle et intelligente que celle-ci puisse être, car ce lien jouerait petit à petit en sa défaveur et deviendrait un obstacle sur le Chemin de la Perfection.

Lorsque le Mage pénétrera dans la Sphère de Vénus, il découvrira que celle-ci est habitée par des Êtres ayant atteint le stade de développement humain correspondant à cette Sphère; ces Êtres sont donc, en comparaison avec l'humanité de la Terre, d'un niveau beaucoup plus élevé aussi bien en Connaissance et en Sagesse, en Magie, en Art, en Littérature, en Technologie, etc... C'est pourquoi le Mage élargira grandement ses connaissances et recevra un enseignement important sous le sceau du secret. Bien entraîné, il sera capable de parcourir mentalement toutes les planètes et les Sphères, et trouvera donc sur le Monde subtil de Vénus des humains —liés à cette Sphère— qui ont été initiés à la Magie et la Kabbale; s'il le souhaite, il pourra entrer en communication avec eux. Il ne lui sera pas nécessaire de prendre la forme des habitants de Vénus car les Initiés vénusiens pourront le voir et lui donneront une explication sur tout ce qui l'intéresse. Tout Mage sera assez avisé pour garder le secret sur tout ce qu'il aura ainsi appris parce qu'aux yeux d'un non-Initié ces propos sembleront non seulement une fable mais aussi des divagations chimériques qui susciteront le rire à son encounter.



II - LES INTELLIGENCES DE LA SPHÈRE SOLAIRE

Nous supposerons que le Mage est devenu maître de la Sphère de Vénus et, ayant contacté au moins quelques unes des Intelligences de ce Monde, qu'il n'est pas devenu la victime de leurs tentations; nous admettons aussi qu'il a maîtrisé la vibration vénusienne ainsi que les Sphères précédentes et qu'il peut donc à présent aborder l'étape suivante et apprendre la maîtrise de la Sphère Solaire.

La vibration de la Sphère du Soleil diffère de celle de la Sphère de Vénus et tout Mage ne peut pas s'y maintenir longtemps, surtout

s'il la contacte avec son corps mental. Décrire de façon détaillée l'ensemble vibratoire de cette Sphère prendrait beaucoup de temps. Le Mage, cependant, en prendra connaissance par de fréquentes visites, il apprendra ainsi lentement à la maîtriser et pourra y demeurer plus longtemps et contacter, en conséquence, les Intelligences concernées. Les Initiés considèrent la Sphère solaire comme étant celle qui est appelée «la Sphère de Lumière». Elle est celle qui, parmi toutes les Sphères de notre Univers, est la plus difficile à maîtriser. Lorsque donc le Mage a appris à le faire, les Mondes subtils suivants ne présenteront aucun difficulté pour lui et il lui sera facile d'en acquérir le contrôle.

Cette description sommaire des Intelligences Solaires est destinée à guider encore le Mage dans son travail. *Leurs Sceaux respectifs doivent être tracés en jaune d'or lors de la première Évocation.* Le degré zodiacal inscrit sous chaque Sceau a la même signification que celui qui correspond à chaque Sceau de Vénus. En effet, bien connaître l'influence que chaque Intelligence exerce sur la Sphère astrale de la Terre —et de là donc sur notre monde— est, du point de vue kabbalistique, très important.

La Sphère Solaire exerce une action sur toute forme de vie et ce, sur toutes les Sphères et toutes les planètes. En ce qui concerne l'être humain, cette influence devient évidente —ainsi que nous l'avons précisé en décrivant la Sphère de Mercure et la position que celle-ci occupe dans l'Ordonnement Universel— lorsque nous considérons le degré d'énergie nécessaire à l'union des corps mental, psychique et physique.

La Sphère Solaire est gouvernée par un total de 45 Intelligences. Celui qui les dirige toutes est appelé par le langage hermétique «Le Maître de la Sphère du Soleil» et par la Kabbale «Mettatron». Dans les écrits authentiques de la Kabbale, Mettatron est appelé «Le Médiateur entre l'homme et Dieu».⁸⁸

⁸⁸) *NdT.* Si, en effet, la Kabbale théorique précise que Mettatron est «l'Archange de Kéther», il s'avère néanmoins que la Kabbale pratique permet de bien expérimenter le fait que Kéther, au delà de l'Abîme de Daath, ne peut être captée que par Tiphéret. Or Mettatron a le pouvoir de franchir cet Abîme; c'est pourquoi il est aussi appelé «le Médiateur» auquel se réfèrent les autres Grands Êtres régissant Tiphéret, selon un cycle particulier: Raphaël et Mikhaël.

Fig.1: EMNASUT. Il régit l'Élément Feu, dans son aspect originel, dans tout le Système Solaire —planètes et Sphères—.

Fig.2: LUBECH. Il régit, par les pouvoirs qui lui ont été conférés, sur toutes les planètes et Sphères de notre Système ainsi que sur les plans mental, astral et physique systémiques, le Fluide Électrique issu du Feu.

Fig.3: TÉRAS. Il gouverne la manifestation, aussi bien positive que négative, du Feu et de l'Électricité dans tout notre Système Solaire.

Fig.4: DUBEZH. L'énergie de la polarité positive dans les quatre règnes —humain, animal, végétal et minéral— est gouvernée par cette quatrième Intelligence.

Fig.5: AMSER. Il alimente toute la substance constituant notre Système solaire —planètes et Sphères, la Terre incluse— des Deux Principes Universels, l'Électricité et le Magnétisme.

Fig.6: ÉMÉDETZ. Il régit et accroît le germe de l'énergie de Pouvoir inhérent à chaque être humain, chaque animal et chaque plante.

Fig.7: KESBETZ. Il régit la croissance aussi bien des humains que des animaux et des plantes.

Fig.8: ÉMAYISA. Maintenir et stimuler en chaque être l'énergie de l'auto-préservation, telle est la tâche de cette Intelligence.

Fig.9: ÉMVÉTAS. Tous les êtres pourvus d'un mental et d'une conscience, quel que soit leur degré d'évolution respectif, dépendent de l'action de cette Intelligence.

Fig.10: BUNAM. Il veille sur les facultés mentales de tous les êtres vivant dans notre Système Solaire.

Fig.11: SÉRYTZ. C'est une Intelligence de Haut Rang sur la Sphère Solaire. Il gouverne l'Air, Principe médiateur entre les Polarités Active et Passive, Principe qui génère l'équilibre entre ces Polarités inhérentes à toutes les phases de la Manifestation Cosmique et donc à tous les êtres de notre Système.

Fig.12: WYBIOL. Il gouverne l'énergie se manifestant en Connaissance et en Sagesse chez tous les êtres de notre Système.

Fig.13: LUBUYIL. Il gouverne l'Élément Eau dans toutes les phases de manifestation de celui-ci, donc en tant que cause et effet, et

ce, dans toute la Hiérarchie Systémique: toutes les planètes et Sphères.

Fig.14: GÉLER. Il régit le fluide magnétique dans ses effets les plus subtils ou les plus évidents et ce, dans toutes les phases de l'évolution de notre Système, dans toutes les planètes et Sphères de ce dernier.

Fig.15: WYBITZIS. Il régit l'énergie se manifestant en sentiment chez tous les êtres vivant dans notre Système.

Fig.16: WYBALAP. L'action de la Lumière, en tant que Principe, sur tous les stades d'évolution de tout ce qui existe dans notre Système, est gouvernée par cette 16ème Intelligence.

Fig.17: TZIZHET. L'Illumination Divine, de sa forme la plus simple à la plus élevée, est octroyée à tous les êtres vivant dans notre Système par cette Intelligence, soit par intuition et inspiration, soit par l'exercice d'autres facultés.

Fig.18: DABETZ. Il régit la prise de conscience, par les hommes et tous les êtres vivant dans notre Système, des Qualités Divines et il contribue à la manifestation de celles-ci chez les humains.

Fig.19: BANAMOL. La matérialisation de la Lumière Divine Originelle, inhérente à toutes les planètes et à toutes les Sphères de notre Système, jusqu'à son expression la plus dense en vitalité, est gouvernée par cette 19ème Intelligence.

Fig.20: ÉMUYIR. Il contrôle le principe fondamental de la santé, c'est à dire l'harmonie parfaite, eu égard aux Analogies Universelles, et l'équilibre magique dans l'homme et tous les êtres de notre Système.

Fig.21: DUKEB. La Loi selon laquelle dans l'Univers un lien unit le Principe Positif au Principe Négatif est régie, dans notre Système Solaire, par cette Intelligence.

Fig.22: EMTZEL. Les Lois relatives à l'Énergie Expansive et opérant dans tout notre Système sont de la compétence de cette 22ème Intelligence.

Fig.23: TASAR. L'incitation à la reproduction chez toutes les créatures de notre Système est alimentée par cette 23ème Intelligence.

Fig.24: FUSRADU. Les Lois gouvernant l'Attraction et la Répulsion, c'est à dire la sympathie ou l'antipathie, sont, au sein de notre Système Solaire, contrôlées par cette 24ème Intelligence.

Fig.25: FIRUL. Les Lois gouvernant la Stabilité et la Cohésion sont, en ce qui concerne notre Système, sous la garde de cette 25ème Intelligence.

Fig.26: ÉBYTZYRIL. Les Lois gouvernant la Gravitation ou Attraction, c'est à dire le Poids, sont, au sein de notre Système, sous la garde de cette 26ème Intelligence.

Fig.27: LHOMTAB. Toutes les Lois relatives à la Transmutation sont, au sein de notre Système, sous la garde de cette 27ème Intelligence.

Fig.28: TZYBAYOL. Il régit toutes les Lois concernant les fréquences vibratoires au sein de notre Système Solaire.

Fig.29: GÉNA. Toutes les Lois gouvernant les divers Rayonnements présents dans notre Système sont sous la garde de cette 29ème Intelligence.

Fig.30: KASREYORU. La qualité de la Substance formant tout ce qui existe dans notre Système est régie par cette 30ème Intelligence.

Fig.31: ETZYBET. Parmi d'autres compétences, cette Intelligence veille à l'application exacte des Lois Universelles au sein de notre Système.

Fig.32: BALEM. Il gouverne les Lois des Analogies Universelles au sein de notre Système.

Fig.33: BÉLEMCHÉ. Il lui revient la tâche de veiller à ce que les Lois Universelles régissant les formes dont doivent se vêtir les êtres et les choses soient appliquées au sein de notre Système.

Fig.34: ARÉSUT. Il veille à ce que l'Équilibre soit toujours maintenu au sein de notre Système.

Fig.35: TINAS. Les Lois relatives à la Cristallisation, à la Solidification, à la Fixation, etc... sont, au sein de notre Système, sous la garde de cette 35ème Intelligence.

Fig.36: GANÉ. Le contrôle de l'évolution des êtres vivant au sein de tout notre Système et ayant atteint le stade animal et humain est effectué par cette 36ème Intelligence.

Fig.37: EMTUB. La Destinée et le Karma de tout ce qui existe dans notre Système, de la plus haute à la plus basse des créatures, sont gouvernés par cette 37ème Intelligence.

Fig.38: ÉRAB. Il est considéré comme un véritable Initiateur et il veille, également, aux notions de Temps et d'Espace prévalant sur toutes les Sphères et planètes de notre Système.⁸⁹

Fig.39: TYBOLYR. Il régit les idéaux de tous les hommes et de tous les êtres vivant dans notre Système et dont la conscience a atteint au moins le stade humain.

Fig.40: CHIBYS. Le développement spirituel de tous les êtres vivant dans notre Système, l'évolution en général, l'application des Lois et le Karma, toujours au sein de ce Système, sont sous la garde de cette Intelligence.

Fig.41: SELHUBÉ. Il est considéré comme le créateur de tous les symboles et de leur véritable signification — qui est le Langage cosmique — et comme l'inspirateur de toutes les idées originelles qui se sont ensuite concrétisées.

Fig.42: LÉVEM. Il est considéré comme le créateur de toute la Science Magique et Kabbalistique.

Fig.43: VASAT. Il est un véritable Initiateur à l'action de l'Élément Eau et du fluide magnétique sur tous les êtres et choses existant dans notre Système. Tout ce qui existe donc et dans lequel l'Élément Eau est actif dépend de la garde de Vasat.

Fig.44: EZHABSAB. Toutes les créatures vivant dans l'eau, que ce soit sur Terre ou sur d'autres Sphères, dépendent de l'action de cette Intelligence.⁹⁰

Fig.45: DÉBYTZET. Tous les procédés d'Évocation et, de plus, tous les processus de combustion et de fermentation, sont sous la garde de cette Intelligence.

⁸⁹) Note de F. Bardon. *Le Mage sait que le Temps et l'Espace ne prévalent que là où existent des corps physiques et des objets matériels, peu importe que ces créatures soient mortes ou vivantes. Inversement, toute Sphère, à partir de l'astral de la Terre jusqu'aux Sphères subtiles vibratoirement les plus élevées de notre Système, ne sont pas soumises à l'Espace et au Temps.*

⁹⁰) NdT. *Dans une eau ayant donc un autre aspect, beaucoup moins dense, que l'eau terrestre, une eau qui devient fluide magnétique aux degrés de densification multiples également.*

Compte tenu du Rang qu'elles occupent et du Pouvoir dont elles sont investies, les Intelligences de la Sphère Solaire doivent être considérées, au sein de notre Système Solaire, comme de véritables Représentants du Logos, Créateur de ce Système. A titre d'information et afin d'avoir un meilleur aperçu de l'ensemble, je n'ai fait qu'une description abstraite de chacune d'elles.

Toutefois, au regard de ces abstractions, il existe de nombreuses comparaisons que le Mage fera intuitivement de lui-même ou grâce à des contacts avec cette Sphère. Quoi qu'il en soit, il atteindra un tel degré de connaissance que les mots manquent pour décrire celle-ci exhaustivement.

Dès que le Mage maîtrisera cette Sphère il ne rencontrera plus aucun problème qu'il ne puisse convenablement résoudre. Son savoir ne présentera aucune faille et grâce à la Sphère Solaire il sera en mesure de devenir un véritable Adepté. Celui qui connaît la Kabbale, comprend maintenant pourquoi il est dit que le Contact avec Dieu se fait en Tipheret, qui est, sur l'Arbre de Vie, la Sphère Solaire.

Ainsi que le montre avec justesse l'Arbre de Vie, le Mage doit avoir parcouru la moitié du Chemin le menant à Dieu; cela signifie qu'il doit avoir maîtrisé toutes les Sphères, de l'astral terrestre jusqu'à la Sphère Solaire incluse, et là, c'est Dieu Qui fera l'autre moitié et ira à sa rencontre pour accomplir l'Union. Il s'agit là, non de l'Union avec un Dieu anthropomorphique mais avec la Connaissance, l'Amour et la Sagesse, la Volonté et le Pouvoir.⁹¹



III - LES INTELLIGENCES DE LA SPHÈRE DE MARS

Celui qui a bien combattu sur la Sphère Solaire et en a ainsi obtenu la maîtrise —comme il l'a fait des Sphères précédentes— trouvera qu'il lui est maintenant facile de parcourir les trois Sphères suivantes et de les maîtriser.

91) NdT. Ce sont les trois Grands Rayons Majeurs Universels:
1) Volonté/Pouvoir - 2) Amour/Sagesse - 3) Intelligence/Connaissance.
(cf. aux Enseignements du Maître D. K. via A. Bailey).

Voici à présent la Sphère de Mars qui est gouvernée par des Intelligences d'une grande puissance; celles-ci seront d'un contact extrêmement dangereux si on les évoque avant que le parfait contrôle des mondes précédents n'ait été atteint. C'est pourquoi, et aussi parce que l'on peut faire beaucoup de mal en liaison avec la Sphère Martienne, notamment par la Talismanie et par l'usage des Sceaux de ces Intelligences —eu égard au pouvoir que ces Sceaux véhiculent, à leur action et à leur forme respectives— je me refuse de publier ici les Sceaux des Entités Positives de Mars. Je ne révélerai que leur Noms et leur Rang. Toutefois le Mage expérimenté contactera certaines d'entre elles au cours de ses voyages mentaux et apprendra ainsi quels sont ces Sceaux; il connaîtra aussi d'autres Noms et compétences correspondantes. En agissant de la sorte, je ne serai donc pas responsable de tout usage pernicieux que ferait une personne dépourvue de maturité spirituelle car les Intelligences de Mars, même celles qui sont bénéfiques, peuvent causer la mort immédiate si elles sont évoquées sans les précautions et la préparation nécessaires. De plus, de nombreux Sceaux Martiens pourraient être fallacieusement utilisés à des fins érotiques. En conséquence, celui qui s'intéresse à la véritable Connaissance comprendra que ma décision de ne révéler que les Noms sera suffisante.

L'Astrologue saura que la Sphère de Mars, dans son action, est dominée par le Principe Martien et en effet la passion amoureuse, l'érotisme, la suprématie de l'homme, les guerres, etc... en dépendent tous. Il est précisé à l'attention du lecteur que les entités négatives des Sphères Solaire et Martienne sont les plus dangereuses qui soient dans l'ensemble de notre Hiérarchie systémique: sous leur influence se rangent le crime, l'escroquerie, les incendies criminels, la destruction, etc...

Un Régent gouverne chaque décan de chacun des 12 signes zodiacaux.⁹²

Signes Zodiacaux	1er décan	2ème décan	3ème décan
Bélier	1 - Rarum	2 - Gibsir	3 - Rahol
Taureau	4 - Adica	5 - Agricol	6 - Fifal
Gémeaux	7 - Imini	8 - Kolluir	9 - Imahim

92) NdT. Présenté ainsi par souci d'une meilleure clarté.

Signes Zodiacaux	1er décan 1° à 10°	2ème décan 11° à 20°	3ème décan 21° à 30°
Cancer	10 - Itúz	11 - Urodu	12 - Irkamon
Lion	13 - Oksos	14 - Otobir	15 - Kutruc
Vierge	16 - Idia	17 - Abodir	18 - Idida
Balance	19 - Cibor	20 - Asor	21 - Abodil
Scorpion	22 - Skorpia	23 - Vilusia	24 - Koroum
Sagittaire	25 - Sagitor	26 - Agilah	27 - Boram
Capricorne	28 - Absalom	29 - Istriah	30 -
Verseau	31 - Anator	32 - Ilutria	33 - Obola
Poissons	34 - Pisiar	35 - Filista	36 - Odorom

♦ ♦
♦

IV - LES INTELLIGENCES DE LA SPHÈRE DE JUPITER

Le Mage n'essaiera pas de contacter l'une de ces Intelligences s'il n'a, au préalable, réussi à maîtriser au moins quelques Entités Martiennes, lesquelles sont, ainsi que cela a été précisé, très difficiles à soumettre. Les vibrations de la Sphère Jupitérienne sont, de loin, beaucoup plus faciles à supporter que celles qui prévalent sur la Sphère Solaire et sur celle de Mars. C'est pourquoi le Mage trouvera qu'il est aisé d'établir à présent ce contact. Le pouvoir dont sont investies ces Intelligences est très vaste et leur influence respective, de nature quelque peu abstraite, pénétre cependant toutes les Sphères inférieures à Jupiter, descend directement sur l'astral de la Terre pour agir sur nos trois plans d'existence: mental, psychique et physique.

Celui qui est devenu familier des Sphères précédentes, soit mentalement soit par Évocation, et qui a contacté diverses Êtres et Intelligences, sera maintenant convaincu de tout ce qu'il y a acquis et peut encore acquérir, en Connaissance et en Sagesse, grâce à ces voyages mentaux —avec son corps mental—; il fera donc de même avec la Sphère de Jupiter en appelant, soit mentalement soit par Évocation, les Intelligences concernées. Ceci ne signifie pas que l'on ne doive pas pratiquer la Magie Évocatoire; au contraire: il est

conseillé d'appliquer les deux méthodes et d'obtenir un succès égal par chacune d'elles. Cependant, si le Mage cherche la solution de problèmes particuliers, surtout ceux qui concernent la Spiritualité, et s'il souhaite que sa conscience assimile mieux les aspects les plus subtils de ce domaine, il préférera toujours visiter les Sphères, et, dans le cas présent, celle de Jupiter, au moyen de son corps mental.

Grâce à la vibration particulière de la Sphère de Jupiter, la conscience du Mage s'étend et ce dernier peut pénétrer les profondeurs des vérités que les Intelligences contactées lui ont déjà révélées; il peut mieux les comprendre et, sans aucun effort particulier, fixer cette connaissance dans sa conscience de veille, emportant celle-ci dans son corps physique lorsqu'il réintègre ce dernier. De plus, le Mage trouvera qu'il lui est facile d'exprimer en langage mental le savoir qu'il a acquis dans cette Sphère. En fait, seule la pratique enseignera quelle Intelligence doit être contactée mentalement et quelle autre le sera par Évocation.

Parmi tous les Êtres peuplant la Sphère Jupitérienne, Anges et Intelligences, douze sont considérés, eu égard à leur pouvoir, comme étant du rang le plus élevé. Leur action se fait sentir dans tout le Système Solaire, c'est à dire sur toutes les Sphères, tous les plans et toutes les planètes ainsi que sur les êtres qui y demeurent. Chacune de ces douze Intelligences a un lien avec un signe de notre Zodiaque et les Lois de l'Analogie, en vigueur sur Jupiter, sont identiques à celles qui s'appliquent dans tout le Système Solaire. *Lors d'une première Évocation, les Sceaux respectifs de ces Intelligences doivent être tracés en bleu.*

Fig.1: MALCHJDAEL (Bélier). Il maintient l'équilibre entre le Fluide Électrique et le Fluide Magnétique dans tout le Système Solaire. Sa mission consiste à alimenter la Vie des trois règnes (végétal, animal, et humain) présents sur Terre et sous forme subtile dans l'astral terrestre. Il agit également sur la volonté et l'activité de chaque être humain et de toutes les créatures. Si on le souhaite, il révélera comment accroître ou faire cesser une activité donnée au moyen de la Magie et de la Kabbale. Guidé par cette Intelligence, on sera à même de produire des «miracles» tellement la Force impliquée, et suscitant la conviction, sera intense. Il initie aussi à la maîtrise parfaite de toutes les manifestations, dans notre Système, de l'Élément Feu de sorte que l'on devient le souverain absolu de

cette Énergie dans notre Univers. Beaucoup d'autres révélations seront faites grâce à Malchjdael sur les Lois, la Sagesse et la connaissance de tout ce qui a trait au Feu (Électricité, Lumière, etc...) ainsi que sur les moyens de maîtriser ce dernier par un Abisheka approprié, c'est à dire par un transfert de force adéquat. Cette Intelligence est une des plus puissantes que l'on puisse rencontrer en pratiquant la Magie des Sphères et aucun Mage ne manquera de la contacter car il gagnera un pouvoir actif dans tout notre Système qu'aucune autre Intelligence, de quelque Sphère que ce soit, excepté le Sphère d'Uranus, ne pourra lui offrir.

Fig.2: ASMODEL (Taureau). Il est responsable de la manipulation de l'énergie se manifestant en Amour Universel, dans toutes ses analogies et aspects d'expression. Celui qui le contacte sera capable de saisir les mystères les plus profonds de l'Amour, non seulement dans les aspects émotionnels et intellectuels mais aussi au regard de la Sagesse. Il enseigne comment générer, que ce soit au moyen de la Magie, de la Kabbale et par voyage mental ou Évocation, n'importe quelle vibration liée à la grande fréquence cosmique de l'Amour. Tous les «miracles» qui peuvent donc être produits, dans notre Système Solaire, par cette vibration sont le fait de cette Intelligence. Tous les Chemins menant à la Sainteté et qui captent Dieu sous Son Aspect «Amour», ont pour Guide Asmodel et le Mage recevra l'enseignement adéquat pour emprunter ces Voies et trouvera donc dans cette Intelligence le meilleur Initiateur aux Mystères de l'Amour Universel.

Fig.3: AMBRIEL (Gémeaux). Il régit tout ce qui est «Connaissance» au sein de notre Système Solaire. Il supervise le mental, l'intellect, c'est à dire toutes les connaissances théoriques de toutes les Sciences. Il favorise chez tout être vivant dans notre Système et en tenant compte du degré de développement atteint, l'aptitude à acquérir le savoir et la capacité de perception. Tout ce qui, dans notre Univers, a trait au Savoir (les Sciences, les Arts) et qui implique donc l'activité du mental, est sous la gouverne d'Ambriel. Celui qui contactera ce dernier, bénéficiera d'une connaissance d'une qualité telle que seuls possèdent ceux qui ont appris à travailler en toute conscience avec la Sphère de Jupiter via le Principe Akâshique y agissant.

Fig.4: MURIEL (Cancer). Il a pour mission de veiller à la juste expression du Fluide Magnétique au sein de notre Système. Il contrôle, à ce titre, toutes les manifestations du Magnétisme sur

toutes les Sphères et planètes de notre Univers. Le Mage peut ainsi bénéficier d'un vaste enseignement sur l'Élément Eau —ses aspects, les résultats de son activité dans notre Système— eu égard aux Lois Universelles appliquées en Magie et en Kabbale et impliquant la présence du Magnétisme; certaines facultés mentales et d'ordre occulte peuvent donc être développées, par exemple, une perception transcendante de ce que sont toutes les Sphères et toutes les planètes. Muriel révèle bien d'autres choses et le Mage qui maîtrise parfaitement le Fluide Magnétique peut produire des phénomènes dont aucun non Initié n'a même pas idée.

Fig.5: VERCHIEL (Lion). Toute l'Énergie de Vie qui s'écoule dans notre Système Solaire, aussi bien sur les planètes que sur les Sphères subtiles, est régie par cette Intelligence. Toute forme de vie au sein de notre Univers dépend donc d'elle, que cette vie éclore dans une plante, un animal ou un être humain —dans sa triple structure—. Il révèle les aspects systémiques de la Magie et de la Kabbale ainsi que des moyens permettant d'acquérir le pouvoir absolu sur toutes les Hiérarchies de notre Système. Tous les phénomènes produits par la force qu'émet la conviction relèvent aussi de cette Intelligence.

Fig.6: HAMALIEL (Vierge). Il régit tous les Principe Primordiaux de la Chimie, des Éléments, prévalant dans notre Système. Celui qui contacte Hamaliel apprendra beaucoup, non seulement sur les éléments chimiques constitutifs de notre planète que l'on connaît depuis longtemps, mais aussi sur d'autres substances terrestres, inconnues encore et qui ne seront probablement découvertes que dans un lointain futur. Si le Mage le souhaite, il saura quelles sont les éléments constitutifs des autres planètes de notre Système et, ce qui est encore plus intéressant, il apprendra une pratique magico-kabbalistique, liée aux rayonnements de chaque substance terrestre, efficace sur nos trois plans d'existence. Cet enseignement le rendra Maître de cette Science, véritable Alchimiste et Kabbaliste, pourvu d'une connaissance dont la clé de l'application pratique n'est connue sur Terre que de quelques rares Adeptes.

Fig.7: ZURIEL (Balance). Il régit le Principe de la Fertilité des végétaux et des êtres animés dans notre Univers. Avec son aide le Mage pourra donc comprendre ce qu'est ce Principe. A cette fin, Zuriel révèle des procédés permettant de produire des «miracles:

faire jaillir de l'eau d'un rocher comme le fit Moïse, faire d'un désert un paradis de végétation, etc... ou le contraire de tout cela, et il le fera facilement, en quelques secondes, grâce à l'enseignement reçu. Le Mage pourra donc faire toutes sortes de choses dès lors que le Principe de la Fertilité est impliqué. Zuriel pourra également bien expliquer les mystères du sexe dans tous les aspects que ce dernier revêt dans tout notre Système mais d'autres informations sur ce sujet ne sont pas nécessaires.

Fig.8: CARBIEL (Scorpion). Il régit tout le Processus générant les Rayonnements au sein de notre Système. Le Mage pourra donc, avec l'aide de Carbiel, révéler, par des moyens magico-kabbalistiques, tout ce qui est caché et qui a trait à ce domaine; il saura aussi comment appliquer les Lois enseignées. Celui qui maîtrise parfaitement ce Processus devient le souverain absolu des êtres vivant dans notre Univers et est donc libre d'en faire un usage pratique selon sa propre volonté.

Fig.9: ADUACHIEL (Sagittaire). Le contrôle de la Légalité au sein de notre Système, de la Justice et de l'Équilibre, c'est à dire de l'Harmonie, sont sous la garde de cette Intelligence. Le Mage apprendra donc d'elle ce qu'est la plus haute Sagesse, les mystères les plus profonds de la Loi Divine, la Justice et l'Équilibre et il saura aussi comment appliquer, dans notre Système, toutes les Lois sans perturber l'Équilibre qui y règne.

Fig.10: HANAEL (Capricorne). Depuis le commencement des temps, le Principe Karmique est sous la garde, au sein de notre Système, de cette 10ème Intelligence de la Sphère de Jupiter. Celui qui s'intéresse à ce domaine peut apprendre ici comment agit la Loi de Karma sur toutes les Sphères, les planètes et les plans de notre Univers et comment, au regard de la Magie et de la Kabbale, utiliser, dans ce cadre systémique, cette Loi.

Fig.11: CAMBRIEL (Verseau). Le Principe de Cristallisation, de Densification et de Durcissement est, au sein de notre Système, sous la garde de cette Intelligence. Celle-ci régit la régularité des cycles planétaires et donc la gravitation, la force de cette dernière et le pouvoir d'attraction en lui-même. Le Mage apprendra de Cambriel tous les secrets du phénomène de Cristallisation dans notre Univers; du point de vue magique et kabbalistique, cela signifie qu'il pourra

mettre en œuvre, par Magie, Alchimie et Kabbale, le Principe de Solidification en diminuant ou en augmentant, selon les substances choisies, la fréquence vibratoire de chacune de celles-ci; il changera ainsi le gravier en diamant et vice versa. Il apprendra également les Lois de l'Alchimie en leurs aspects les plus subtils, notamment en ce qui concerne la Voie Sèche. De plus, il connaîtra l'application pratique de la gravitation et il pourra ainsi, s'il le souhaite, rendre un énorme rocher aussi léger qu'une plume et faire de même avec des objets si lourds qu'aucune force au monde ne peut soulever. Ceci signifie aussi que cette Intelligence peut facilement expliquer tout ce qui a trait à la lévitation et qu'elle connaît des méthodes diverses —qu'elle révèle avec plaisir—, permettant de développer les capacités afférentes.

Fig.12: JOPHANIEL (Poissons). Le Principe de l'Évolution concernant toutes les planètes, les Sphères subtiles, les plans, de notre Univers, est régi par cette Intelligence. Celle-ci dirige, en effet, le développement de tout ce qui existe dans notre Système mais il est difficile de décrire par des mots les bienfaits et l'expérience dont le Mage bénéficiera en la contactant. En fait, il sera pourvu d'une Connaissance et d'une Sagesse que peut rarement saisir l'intellect de ceux qui ne sont pas Initiés.

♦♦
+

V - LA SPHÈRE DE SATURNE

La Sphère de Jupiter ne clôt pas la description de l'ensemble des Sphères de notre Système. En effet, la Sphère suivante est celle de Saturne. Celle-ci, à l'instar de la Sphère de Mars, est d'un abord très difficile et seul un Mage très bien expérimenté osera s'y aventurer après avoir accompli le périple décrit sur les autres Sphères et avoir recueilli, de la part des Intelligences contactées, beaucoup d'expérience; *ceci lui aura pris de nombreuses années* au cours desquelles il aura voyagé mentalement sur toutes les Sphères jusqu'à se sentir, sur chacune d'elles, comme s'il était chez lui.

En effet, aucun être humain n'est assez fort pour supporter la vibration de la Sphère de Saturne du fait que celle-ci recèle en elle-même un pouvoir dépressif touchant au cauchemar. La Sphère

de Saturne est, en réalité, celle que l'on appelle «la Sphère du Karma». Les Intelligences qui y demeurent peuvent être considérées, selon une conception toute humaine, comme les Juges de tous les êtres vivant dans notre Système Solaire. De plus, selon l'Hermétisme, le contact avec ces Entités n'a pas de valeur pratique.⁹³ Si, cependant, le Mage pense qu'il est assez mûr et que sa connaissance des Sphères précédentes est grande, il peut essayer de les contacter. Je me refuse, néanmoins, à faire une description quelconque de chacune de ces Intelligences, ne serait-ce qu'en mentionnant leurs Noms et Sceaux respectifs, car il se pourrait qu'un être humain fût assez présomptueux pour évoquer un de ces Êtres sans songer aux conséquences de son acte. En fait, si cela était et si l'évocateur n'avait pas la force requise pour supporter la vibration émise par l'Intelligence Saturnienne, non seulement son corps physique mais aussi son corps astral seraient détruits. C'est pourquoi une description générale de cette Sphère suffira à l'homme sage lequel sera en mesure, malgré le caractère sommaire de ce qui va être livré, de se faire une idée claire de l'action de cette Sphère.

Les quelques Intelligences Saturniennes dont le Nom a été mentionné dans des ouvrages connus, comme ceux d'Agrippa, de Khunrath et autres, ne sont pas hiérarchiquement les plus élevées et elles occupent un rang inférieur de compétence à celui que possèdent les Grandes Intelligences de cette Sphère, lesquelles sont au nombre de 49. Les Entités Saturniennes déjà connues et dénommées Agiel, Arathron, Cassiel, Machatan, Uriel, etc... n'ont donc pas une place prépondérante sur leur Sphère et ne sont en aucun cas des Gouverneurs; cependant, elles font montre d'une certaine affection à l'égard de la Sphère astrale de la Terre, sont plus amicales envers le Mage et sont, en conséquence, d'un contact plus aisé. C'est pourquoi, en ce qui concerne les connaissances magiques et kabbalistiques, on aura plus à apprendre des Intelligences vivant sur n'importe quelle autre Sphère que sur celle de Saturne. Je parle ainsi par expérience personnelle et chaque praticien pourra tester la véracité de ce que j'avance.

Par exemple, ce qu'Arathron peut offrir au Mage pourra l'être par chacun des 360 Régents de la Sphère astrale de la Terre sans qu'il soit nécessaire d'aborder la Sphère de Saturne. Ceci vaut pour Agiel et toutes les autres Entités Saturniennes appelées habituelle-

93) NdT. Voir note suivante.

ment «Intelligences» dans les grimoires. Lors de voyages mentaux sur la Sphère de Saturne, il y a longtemps de cela, j'ai rencontré personnellement Agiel et Arathron et j'ai eu une conversation avec eux; c'est pourquoi je fais part ici de mon expérience.

Autant que les 49 Grandes Intelligences de Saturne soient concernées, il doit être précisé ici que celles-ci gouvernent le Principe Karmique agissant sur toutes les Sphères de notre Univers, notamment sur les actes —et les effets que ceux-ci engendrent—, des êtres négatifs et mauvais vivant sur chacun de ces Mondes, à commencer par le nôtre. En accord avec la Divine Providence, elles autorisent l'action des entités négatives et gèrent, au sein de notre Système Solaire, la mise en œuvre et l'accomplissement du Principe Destructeur de l'Univers. Elles veillent à ce que Justice soit faite et, selon l'Approbation de la Divine Providence, elles permettent, par l'entremise de leurs subordonnés, que des effets négatifs se concrétisent. Les Intelligences de Saturne autorisent ainsi les guerres, non seulement sur Terre mais aussi partout où s'affrontent l'amour et la haine; elles laissent ainsi le Principe Négatif agir jusqu'à un certain point et sont les seules à avoir une compétence légitime, octroyée par Dieu, pour juger avec rigueur les êtres humains et tous les êtres demeurant dans notre Système. C'est pourquoi, elles sont considérées comme les Juges et les Exécuteurs de cette Justice —manifestée par la Destinée de chacun— dans le sens le plus élevé de ces termes. De plus, elles décident de la durée du séjour sur telle ou telle sphère, —positive ou négative— qu'effectuera celui qui a scellé un pacte —avec des Êtres bénéfiques ou des entités négatives—.

Chaque Intelligence de la Sphère Saturnienne a une mission particulière: elle gère une planète et une Sphère. Si donc le Mage souhaite savoir quelles sont les compétences de ces Êtres, il peut s'en informer auprès d'Agriel ou d'Arathron. Il ressort de ce qui vient d'être dit que ce n'est pas tant le contact avec la Sphère en général qui doit être évité par le Mage mais avec les 49 Grandes Intelligences.⁹⁴ En effet, ce n'est pas un plaisir que de voir mentale-

94) NdT. Ceci explique pourquoi, par une Magie d'Ankhour, il est possible de travailler avec cette Vibration saturnienne afin qu'elle purifie l'environnement immédiat; l'Hexagramme de Renvoi ou d'Appel de Saturne, connu dans les Temples d'Égypte puis des Écoles Pythagoriciennes, Platoniciennes et Néo-Platoniciennes, fait partie de cette Magie d'Ankhour libératrice. Travailler ainsi ne signifie donc pas évoquer les Intelligences de cette Sphère.

ment ce que sont en réalité les agissements des entités négatives et comment celles-ci sont dirigées à l'effet de punir. Celui qui voit habituellement cela, doit avoir des nerfs solides et une force mentale suffisante. Cela est encore plus de rigueur, s'agissant de la Sphère de Saturne. Les Sceaux d'Agriel, d'Aratron et des autres Êtres d'un ordre inférieur appartenant à cette Sphère sont connus mais tout Mage prendra garde de ne point révéler, s'il les connaît, les Noms et les Sceaux des 49 Grandes Intelligences de Saturne à une personne immature et comprendra pleinement pourquoi je me refuse de m'entendre sur ce sujet.



LES SPHÈRES AU-DELÀ DE SATURNE ET LA MAGIE DES SPHÈRES PAR VOYAGE MENTAL

I - LES SPHÈRES D'URANUS ET DE PLUTON

Avec la Sphère de Saturne s'achève la description de l'aperçu sur la Magie des Sphères; en effet, la Hiérarchie prévalant sur chacune des sept Sphères a été suffisamment expliquée. Cependant, un Initié authentique qui a appris à se mouvoir à sa guise avec son corps mental dans tout notre Système Solaire et à supporter, dans ce corps subtil, la fréquence vibratoire de chaque Sphère, aura capté qu'il existe, au-delà de la Sphère Saturnienne, de nombreux autres Mondes qui n'ont pas une action directe sur Terre ou sur l'astral de celle-ci ou du moins une influence susceptible d'être utilisée en Magie et en Kabbale.

La première Sphère d'importance qui doit être abordée après la Sphère de Saturne est celle d'Uranus dont l'influence ne descend que jusqu'à la Sphère Lunaire. Si donc un Mage, bien au fait de la Magie des Sphères, visite le Monde de la Lune, il pourra y ressentir les effets de l'action Uranienne. Les Êtres vivant dans la Sphère astrale de la Terre savent que le Monde d'Uranus existe mais la vibration de ce dernier peut difficilement descendre en deçà de la Lune: en fait, elle s'évanouit et n'agit pas plus loin. Ceci n'a rien à voir, bien sûr, avec l'interprétation que fait l'Astrologie de la position de la planète Uranus dans un thème. En réalité, la Sphère Uranienne n'exercera aucune influence sur l'astral terrestre et sur notre planète avant la venue du prochain Cycle d'Évolution. Le Mage trouvera néanmoins sur cette Sphère des Intelligences qui l'initieront à une Magie et une Kabbale Macrocosmiques. Donner plus de détails au lecteur est impossible car l'heure de cette révélation n'est encore venue. Cependant, il est important de préciser que les Initiés authentiques disent que la Véritable Kabbale est Ura-

nienne, elle est la Science du Langage Universel. Ceci signifie que la Magie et la Kabbale, en ce qui concerne la pratique, sont régies, dans notre Système Solaire, par les Intelligences d'Uranus et en accord avec les Lois Universelles. Il appartient donc à ces Entités Uraniennes de décider jusqu'à quel point un être ou une Intelligence de notre Système est capable de pratiquer toute forme de Kabbale et de Magie ou d'enseigner ces connaissances à des Mages.

En effet, celui qui peut s'aventurer sur la Sphère Uranienne, contacte des Intelligences qui l'initieront à la Magie et à la Kabbale et aucun savoir supérieur à ce qu'il recevra là ne pourra lui être livré par aucun autre Initié, de quelque Sphère que ce soit; il sera devenu un Adepté Parfait, un Maître Authentique, un Mage et un Kabbaliste ayant place dans la Hiérarchie de notre Système; il sera le Maître non seulement de l'astral terrestre mais de toutes les Sphères et de tous les règnes y évoluant. Celui qui est donc allé si loin dans la pratique de la Magie des Sphères et qui a parfaitement maîtrisé la Sphère d'Uranus, peut à juste titre dire de lui-même qu'il est un Adepté Parfait; il est celui qui a compris, au sens humain du terme, le Livre de la Sagesse avec ses 78 Lames et qui contrôle parfaitement les Lois Universelles. A un tel Initié, je ne peux offrir davantage.⁹⁵

De cette description sommaire de la Sphère Uranienne, l'Initié prendra conscience de la longueur du Chemin menant à la Perfection. C'est là que véritablement notre Hiérarchie Systémique s'arrête.

Au delà, il existe une autre Sphère, celle de Pluton, mais le Mage, à ce stade de son développement, ne peut en tirer aucun profit car elle n'exercera pas son influence sur l'astral terrestre et sur notre planète avant la venue du Second Jour de Brahma, le prochain Cycle de l'Évolution⁹⁶. La surface de notre globe sera alors habitée par une

95) NdT. Bien prendre conscience que Franz Bardon décrit ici un Chemin pouvant durer des centaines, voire des milliers d'années, correspondant en fait à celui qu'emprunte lentement l'Humanité dans ses Cycles d'Évolution. L'Initié abrège, il est vrai, le temps requis, mais celui-ci reste conséquent. C'est pourquoi, il ne faut pas croire que l'Adepté parfait s'acquiert en une vie, à moins d'être, comme le fut Milarepa, déjà sur «le bord de l'Abîme de Lumière». L'état décrit ici est celui que l'Orient nomme un «Nirmanakāya», d'un Adepté parfait qui garde cependant les véhicules denses — mental et éthérique (pas de corps astral qu'il a détruit à jamais) — pour aider l'Humanité et approcher celle-ci à volonté.

96) NdT. Il s'agit de la 5^{ème} ronde. Un Jour de Brahma dure 4 milliards 320 millions d'années humaines; il est appelé aussi un «Manvantara». Chaque Jour de Brahma comprend 4 grands Cycles dont le dernier est le Cycle de Fer (le Kali Yuga) qui dure 432 000 ans. Pour plus d'informations, voir «la Doctrine Secrète», d'H.P. Blavatsky.

espèce humaine tout à fait différente de celle d'aujourd'hui, la couleur de la peau sera également autre ainsi que les Lois qui y prévaudront.

Lors de mes propres voyages mentaux, j'ai visité plusieurs autres Sphères — trente environ — s'étendant au delà de celles qui viennent d'être mentionnées mais elles ne signifient rien pour notre Humanité ni pour les êtres de l'astral terrestre compte tenu du stade d'évolution actuel.

Le Mage comprendra qu'au delà de notre propre Univers, au delà de ce qui constitue notre Macrocosme, au delà de notre Système planétaire, au delà des Hiérarchies des Sphères décrites dans ce livre, il existe beaucoup d'autres Mondes, de plus Grands Univers, qui sont soumis à l'action de Forces, de Lois, et relations analogiques, tout à fait différentes de celles qui prévalent dans notre Système.⁹⁷ Donner de plus amples informations sur ces Ensembles Cosmiques est, sans exagération aucune, impossible.



II - CONTACTS AVEC DES ÊTRES ET DES INTELLIGENCES DE TOUTES LES SPHÈRES PAR VOYAGE MENTAL.

Ce qui suit sera inutile à celui qui pratique la Magie des Sphères. Cependant, tout lecteur ne sera pas capable de réaliser immédiatement, dès la lecture de ce livre, une telle pratique et nombreux sont ceux qui veulent étendre au préalable leurs connaissances théoriques; c'est donc à ces derniers que ces lignes s'adressent afin que ce savoir trouve ici l'enrichissement attendu. Dans «Le Chemin de la Véritable Initiation Magique», sont données des instructions précises sur le procédé permettant de voyager mentalement. De plus, dans ce même livre, le voyage astral, c'est à dire l'extériorisation du

97) NdT. Différentes quant à la Manifestation dans chacun de ces Mondes, Galaxies, etc... mais non quant à l'Essence Qui est Unique dans toute la Création et c'est cette unité qui permet de dire qu'Une Seule Loi, Un Seul Dieu gouverne Tout.

corps psychique, a été décrit. En effet, on ne peut aller plus loin que la Sphère astrale de la Terre au moyen de son corps psychique (ou astral) car ce dernier est constitué d'une substance élémentale capable, tout au plus, de supporter la fréquence vibratoire de cet astral terrestre. C'est pourquoi, on ne s'imaginera pas que l'on puisse voyager astralement au delà de cette Sphère; cela est impossible. Le Mage expérimenté saura que le corps astral a été soumis, par la Divine Providence, aux Lois régissant l'astral de la Terre et que ce corps, en conséquence, ne peut échapper à ces Règles. De plus, ce corps est lié à la notion d'Espace et le Mage vérifiera cela en visitant cette Sphère subtile de la Terre.

Au moyen de son corps astral, le Mage visitera le Royaume de chaque Élément existant ici bas, que ce soit sur ou sous Terre; il verra que ce corps est même capable de résister aux vibrations les plus subtiles de la Sphère astrale de la Terre mais qu'il ne peut aller au delà de celle-ci. En effet, s'il osait s'aventurer au delà de cette Sphère avec son corps astral, —alors que son corps physique est étendu sur le lit et en contact avec ce corps subtil par le lien astral— l'expérience s'achèverait par la rupture de ce lien et donc par sa mort instantanée sur le plan physique. Il serait à ce moment là inutile d'essayer de renouer ce lien, le corps physique étant devenu la proie de l'action destructrice des Éléments. Si, d'autre part, la projection avec le corps astral, au delà de la Sphère astrale terrestre, réussissait, malgré la mort du Mage intervenue sur le plan physique, et que le corps mental, uni au corps astral, pénétrait de force la Sphère supérieure visée, alors le lien entre ces deux corps subtils se romprait aussitôt et le corps mental serait séparé du corps astral; ce dernier se trouverait soumis, sur le plan astral, à l'action destructrice des Éléments qui dissolveraient en très peu de temps un tel véhicule mort. Le Mage ne pourrait donc plus réintégrer son corps astral et irait, avec son corps mental, dans la subdivision subtile correspondant à son degré de développement spirituel. Un tel acte de force, perpétré par un Mage, serait sévèrement puni par les Juges de la Sphère de Saturne.

Cet acte et cette catastrophe, qui est la séparation consciente du corps astral du corps physique ou la séparation du corps mental du corps astral, est ce que la Bible appelle aussi «le péché contre l'Esprit». Le sens véritable de cette phrase, celui que l'Hermétisme

lui attribue, est connu de peu de personnes⁹⁸. Toutefois, en général, l'instinct de l'auto-préservation agit et empêche le dépassement des limites permises. De plus, chaque Mage bénéficie de la protection d'un Ange Gardien qui l'avertit à temps d'une telle catastrophe karmique. Cette explication jette une lumière sur la tragédie de Faust, fait qui est très clair pour chaque Initié.

Abordons à présent le voyage mental: celui qui a mis en pratique mon précédent ouvrage a appris à voyager mentalement. Il a été précisé au début du présent livre que la pratique, ici décrite, nécessitait la maîtrise parfaite de cette capacité. En effet, le Mage a appris à libérer son corps mental et à parcourir au moyen de ce dernier le plan mental de la Terre. Après une pratique suffisante, il a élargi ses visites au plan psychique lié à notre monde physique pour être enfin en mesure d'aller où il voulait sur Terre. Puis, il a visité le Royaume de chaque Élément terrestre, ayant revêtu à cet effet, grâce au pouvoir de sa visualisation, l'apparence de chaque catégorie d'esprits élémentaux afin que ceux-ci puissent le voir et ressentir sa présence. C'est ainsi qu'il a parcouru et maîtrisé, l'un après l'autre, le Royaume des Gnômes, celui des Ondines, puis celui des Sylphes et enfin celui des Salamandres. Ensuite, le Mage a appris à élever son mental avec le ferme désir d'atteindre la Sphère astrale de la Terre et, après quelque entraînement, ce corps s'est tenu à la verticale et a pu rejoindre la Sphère convoitée.

Ayant atteint la Sphère astrale de la Terre et réussi à supporter la fréquence vibratoire qui y prévaut, le Mage s'est vite rendu compte qu'il était entouré d'Êtres vivant dans ce Monde. Plus tard, il a pu entrer en contact avec les Régents de cette Sphère dont les Noms et les Sceaux sont divulgués dans ce livre. Ces Êtres lui ont délivré un enseignement sur tout ce qui a trait à leur Sphère et sur la manière de quitter celle-ci et de s'élever vers la Sphère supérieure suivante: celle de la Lune. Le Mage est donc en mesure maintenant d'atteindre ensuite cette dernière sans l'aide d'un Guide. A cette fin, il doit plonger son corps mental dans la vibration lunaire, c'est à dire dans une couleur blanche et argentée comportant quelques touches de

⁹⁸) NdT. Parce que le lien unissant l'ensemble des corps subtils se trouve quasiment «électrocuté», endommagé, et l'Individualité réelle, (Atma, Bouddhi, Haut Manas) qui est Dieu en chacun de nous, perd momentanément ce support dense d'évolution que sont les trois corps inférieurs. C'est là la véritable «catastrophe».

violet. Dès que son corps mental est suffisamment imprégné de cette vibration, il retrouve la position verticale et c'est le moment de visiter la Sphère Lunaire. Toutefois, lorsque le Mage voudra quitter la Sphère astrale terrestre pour se diriger vers celle de la Lune, il aura la sensation d'être pris dans un mouvement giratoire. Avec l'entraînement, ce vertige cessera ainsi que la pression qu'il ressentait sur son plexus solaire. La montée est, en elle-même, instantanée: le Mage se retrouve dans une mer de lumière argentée et légèrement violette; il est sur la Sphère de la Lune. Son désir de contacter quelques Intelligences ne restera pas déçu. En effet, s'il appelle, au sein de cette vibration argentée, une des Intelligences mentionnées dans ce livre, il verra vite celle-ci lui apparaître. Le mode de contact est le même que sur la Sphère astrale de la Terre.

Si un Mage veut se rendre sur ce Monde Lunaire et demander le service d'un Être, appartenant à cette dernière, il doit au préalable, à partir de la Sphère astrale de la Terre et avant de quitter celle-ci, se faire une idée précise de ce qu'il lui demandera; en effet, si ces mises au point étaient faites sur cette nouvelle Sphère, la conscience perdrait son indépendance en raison de la vibration, liée donc à la couleur, qui y prévaut. C'est seulement par des contacts fréquents avec le même Être subtil de la Lune, que le Mage s'habitue à la pression énergétique qu'il ressent au début et il pourra alors penser en toute liberté, sans dépendre à ce point de la vibration régnante.

Lorsque le Mage aura contacté toutes les 28 Intelligences de la Sphère de la Lune, il sera devenu un Maître parfait de ce Monde et il pourra alors changer, en lui-même, le taux de la fréquence vibratoire lunaire, soit en l'augmentant, soit en le diminuant, afin d'adapter au travail qu'il fera, l'énergie émise par ces Êtres. Au cours de ses premières visites sur cette Sphère, il prendra conscience que ces 28 Entités possèdent un pouvoir de radiation, une capacité de s'étendre, qui paralyse presque son corps mental. Afin de pouvoir supporter cette influence, il doit donc s'entourer de la vibration lunaire. Ceci est fait grâce à une concentration appropriée de la Lumière, telle qu'elle vibre sur cette Sphère, alors que l'on se trouve encore dans l'astral terrestre; sans cela, le Mage ne pourrait entrer en contact avec ces Intelligences sans craindre les effets corollaires de paralysie.

Lorsqu'il connaît très bien le Monde Lunaire, il voyage, avec son corps mental, vers la Sphère suivante après avoir, alors qu'il

était encore sur la Sphère de la Lune, imprégné ce corps de la vibration générée par le jaune-orangé prévalant sur Mercure. Il contacte alors une à une les Intelligences Mercuriennes en suivant le procédé utilisé sur la Sphère précédente. Après de fréquentes visites au Monde de Mercure, il ne lui sera plus nécessaire de traverser, à cette fin, la Sphère de la Lune car il pourra à présent imprégner son corps mental de la vibration mercurienne à partir de la Sphère astrale de la Terre et donc aller directement à son but. S'il réussit à contacter au moins 30 Intelligences de Mercure, il sera alors capable de rejoindre cette Sphère en partant directement de notre monde physique, c'est à dire en imprégnant ici-bas son corps mental de la vibration mercurienne. Au cours de ses contacts avec ces Intelligences, il verra que la radiation que celles-ci émettent ne le paralyse pas puisque, d'une certaine façon, les vibrations mercuriennes sont analogues à celles de son corps mental ainsi que nous l'avons précédemment souligné. Le Mage ne doit même pas penser à se projeter sur la Sphère suivante avant d'avoir complètement maîtrisé ces trois Sphères: l'astral de la Terre, la Sphère de la Lune et celle de Mercure.

La raison pour laquelle j'attire tellement l'attention sur ces trois Sphères est que, comme je l'ai déjà précisé, en premier lieu l'astral terrestre a des liens avec le corps physique quant à la destinée de celui-ci, en deuxième lieu la Sphère Lunaire a un lien avec le corps astral quant au développement, à la nature et à l'équilibre de ce dernier, enfin, la Sphère de Mercure est liée au corps mental.

Sur la Sphère de Mercure, qui est le tremplin pour partir vers les Sphères supérieures, le Mage s'imprègne de la vibration prévalant sur le Monde suivant, la Sphère de Vénus, avant donc de s'élancer vers celle-ci. L'accumulation de l'énergie lumineuse de Vénus doit résulter d'une concentration d'un très beau vert émeraude. S'il n'a pas succombé aux tentations vénusiennes et qu'il a maîtrisé la Force d'Amour, il peut se rendre directement sur cette Sphère, à partir du plan physique. Il doit prendre soin, au préalable, d'imprégner son corps mental et son environnement physique de la vibration requise.

Le même procédé s'applique à la Sphère suivante, celle du Soleil, qui est d'un abord très difficile dans la mesure où les Êtres qui y vivent possèdent une telle accumulation de Lumière que le Mage, qui n'a pas en lui-même effectué une concentration suffisante de la Force Solaire, —concentration comparable à un soleil éclatant—

tant—, ne peut résister aux vibrations émises par ces Intelligences. Si le Mage contacte une de ces dernières sans s'être suffisamment préparé par l'imprégnation de son corps mental de la Lumière voulue, alors le pouvoir irradiant les rayons de cet Être le rejetterait immédiatement dans son corps physique et le lien mental⁹⁹ serait perturbé, entraînant quelques dommages inévitables. Ceux-ci se manifesteraient vite dans le corps astral, voire parfois dans le corps physique. Selon certaines circonstances, il en résulterait un épuisement nerveux. Toutefois, d'autres problèmes, d'ordre psychique, pourraient surgir. En conséquence, le Mage jugera mon avertissement fort utile et il comprendra qu'il lui est impossible d'aller vers d'autres Sphères sans connaître les Lois qui les régissent ainsi que les applications de celles-ci, et sans avoir acquis une solide connaissance de la Magie Évocatoire.

Après avoir parfaitement maîtrisé la Sphère Solaire, le Mage visitera la Sphère suivante, celle de Mars. Afin de parer, dès le départ, à tout danger, seuls les Noms —et non pas les Sceaux— ont été publiés dans ce livre. La Sphère de Mars vibre sur une fréquence liée au rouge-rubis. Ceci signifie que l'accumulation de l'énergie lumineuse dans le corps mental doit être conforme à cette vibration. Tout Mage qui a appris la maîtrise de la Sphère Solaire peut, sans encourir aucun risque, visiter les Sphères qui s'étendent au delà de celle-ci, l'une après l'autre, avec la seule exception: la Sphère la plus dangereuse est celle de Saturne.

Les visites de la Sphère de Jupiter se font en suivant le même procédé mais la concentration de l'énergie lumineuse est liée à la vibration d'un bleu-ciel.

Si le Mage souhaite également se rendre sur la Sphère de Saturne, il devra imprégner son corps mental de l'énergie lumineuse liée au violet sombre.

En ce qui concerne la Sphère d'Uranus, la Lumière à accumuler est lilas et, s'agissant des visites sur la Sphère de Pluton, la couleur est un gris clair.

Toutes les Sphères qui s'étendent au delà de Pluton n'obéissent plus à une fréquence vibratoire liée à une couleur active dans notre Système. Celui qui a atteint ce degré si élevé et qui a appris à véhiculer en lui les

99) NdT. Unissant le corps mental au corps astral.

énergies lumineuses respectives des Sphères, peut rendre visite à d'autres corps célestes sans imprégner auparavant son corps mental d'une couleur particulière et contacter ainsi les Intelligences qui y vivent. Dès qu'il s'approchera de la Sphère voulue, il s'apercevra, grâce à une capacité de voyance d'un ordre transcendant, la couleur de cette Sphère, devenant ainsi capable de véhiculer à nouveau la vibration appropriée avant d'aborder directement l'endroit choisi.

Là existent, en effet, des vibrations colorées qui ne peuvent être comparées à aucune des couleurs connues de nous et qui, en conséquence, ne peuvent être décrites. Néanmoins, l'œil intérieur les voit et peut engendrer la vibration voulue dans le corps mental et provoquer ainsi le contact avec la Sphère concernée et les Intelligences qui y vivent.

Cette description sommaire suffira à un authentique Initié. Des détails sur ce sujet n'ont jamais été divulgués dans la Littérature Hermétique et jusqu'à ce jour seuls quelques Initiés ont eu accès à cette Connaissance. Le Mage, qui a appris réellement à parcourir les Sphères, sait que les chapitres précédents ne racontent pas des faits imaginaires car il a pu vérifier de lui-même la véracité de ces affirmations chaque fois qu'il l'a voulu. Pour ma part, je n'ai fait que coucher par écrit mon expérience personnelle.



LA TALISMANIE EN MAGIE

Dans la première partie de ce livre quelques instructions d'ordre pratique ont été divulguées à l'effet de charger des Talismans et des Amulettes. Il semble, cependant, nécessaire d'en faire encore état tout en les complétant par d'autres données qui pourront paraître nouvelles. Dans ce dernier chapitre, j'ai décidé de traiter de Talismanie magique et ces informations doivent être prises en compte. Beaucoup de choses ont été écrites à ce sujet mais beaucoup peut encore en être dit au regard de l'Hermétisme, bien que, pour des raisons techniques, je doive couper court sur ce point.

Le Mage d'expérience trouvera que tout ce qui est dit sur ce thème lui est familier et qu'il comprend tout. Lorsque l'on considère d'un point de vue hermétique un Talisman, celui-ci est le moyen, l'intermédiaire ou le support matériel grâce auquel une force, une faculté, un pouvoir, une influence, etc... peuvent être fixés. Il existe plusieurs procédés permettant cette fixation. Mais avant de continuer, quelques mots sur les Talismans sont nécessaires.

Le Mage a appris comment contacter une Être subtil, une Intelligence, etc... Il connaît quatre procédés: le voyage mental, l'Évocation, la communication passive telle qu'elle est décrite dans le précédent ouvrage, et les Talismans.

En ce qui concerne la forme d'un Talisman, celle-ci peut être un bijou, une bague, une pierre, une amulette, un médaillon, etc... Mais d'autres formes conviennent; celles qui viennent d'être mentionnées sont, toutefois, celles qui sont habituellement choisies. Le meilleur moyen de procéder est de faire soi-même l'objet, dès le début, à partir de son état liquide, alors qu'il n'est encore que du métal fondu, jusqu'à la charge finale. Si cela est impossible, si l'on manque du coup de main nécessaire, on peut prendre un objet déjà manufacturé mais dans ce cas, celui-ci doit être dans sa forme la plus dépouillée possible. Lorsque l'objet est choisi, on aborde la Talismanie magique en en faisant un authentique support de force. On grave sur le métal le Sceau de l'Intelligence que l'on veut contacter. Si l'on ne

peut faire cela soi-même, on peut recourir à un graveur professionnel. L'objet destiné à être un Talisman ou une Amulette est maintenant prêt à être chargé de façon magique. On peut, si on le souhaite, prendre en considération des données astrologiques pour préparer puis charger ce support. A cette fin il existe une abondante littérature permettant de travailler sous des influences planétaires favorables. Lorsque l'on choisira donc le métal dont sera fait le Talisman, on tiendra compte du signe zodiacal qui lui correspond. Ces signes ont été mentionnés dans les chapitres traitant des différentes Hiérarchies des Sphères; il sera donc facile de voir quel métal s'impose, eu égard au signe de résidence de l'Intelligence concernée. Il est également possible de choisir le métal en considération des seules planètes (voir paragraphe suivant).

Le meilleur métal que l'on puisse choisir et qui est adapté à tous les Êtres subtils, toutes les Intelligences, etc... est ce que l'on appelle «l'Électro-Magicum», un alliage de métaux, chacun de ceux-ci correspondant à une planète, ainsi que je le précise dans mon précédent ouvrage au chapitre ayant trait aux condensateurs fluidiques. Un tel alliage est le meilleur support pour fixer l'énergie des Êtres de la Sphère astrale de la Terre et pour les esprits élémentaux. Toutefois, le bois, du bois dur, ou du plomb, peuvent être également utilisés pour les Régents de cette Sphère. En ce qui concerne les 28 Intelligences de la Sphère Lunaire, l'argent est choisi comme support talismanique. Tout ceci relève des Lois des Correspondances. Prendre donc du laiton pour Mercure, du cuivre pour Vénus, de l'or pour le Soleil, du fer pour Mars, de l'étain pour Jupiter, du plomb pour Saturne. Pour les Sphères s'étendant au delà de Saturne, l'étain et l'argent peuvent être utilisés.

Ces correspondances sont d'ordre général et ne doivent être prises en considération que si l'on souhaite travailler en accord avec les données de l'Astrologie. Toutefois, un Mage d'expérience et bien entraîné trouvera qu'il lui suffit en fait de ne prendre que deux métaux, l'or pour les charges électriques et l'argent pour les charges magnétiques. Il les utilisera ensemble pour les Êtres subtils de nature neutre, qui ne sont donc ni actifs ni passifs et dont l'électromagnétisme est équilibré. Dans ce cas, deux petits disques de taille égale, l'un d'or et l'autre d'argent et constituant les deux facettes du Talisman, seront soudés; on pourra porter cet objet en pendentif.

Cependant, pour un Mage véritable la considération du métal ne présente aucune importance car il peut charger magiquement et avec efficacité tout objet devant supporter l'énergie de quelque Entité que ce soit et à quelque Sphère que celle-ci appartienne; en fait, le contact avec ces Êtres et la charge des objets choisis dépendent uniquement de son développement magique et de sa maturité spirituelle.

Les Adeptes ont habituellement un métal favori: l'or. Mais en réalité ce dernier n'est évidemment pas nécessaire. En effet, n'importe quel objet, très bien chargé, a la même efficacité que celui qui sera d'or pur ou un bijou.

L'étape suivante consiste à charger le Talisman. C'est le travail le plus important car c'est par cet acte que l'objet devient le support adéquat permettant le contact avec l'Être subtil ou l'Intelligence voulue. Dans les lignes qui suivent, voici décrite une méthode de charge. Après avoir déterminé quelle sera l'Entité devant répondre au mieux, eu égard à ses compétences, aux desseins du Mage, —il convient de commencer par la Sphère astrale de la Terre— et après avoir gravé le Sceau correspondant sur le métal choisi, on dégagera l'objet, en faisant agir les Quatre Éléments, de toutes les influences négatives qui s'y sont imprégné lors de sa fabrication. A cette fin, on passe à la flamme d'une bougie le Talisman en pensant que le Feu brûle, détruit, toutes ces rémanences. Ensuite, on le plonge dans un verre rempli d'eau claire pour le laisser ainsi pendant une journée entière; on pense, là aussi, que l'Eau nettoie l'objet de toutes ces scories invisibles. Ce délai passé, on le sort de l'eau, jetant celle-ci car elle est négativement chargée, et on le balance dans l'air, en un mouvement giratoire, avec l'idée que cet Élément chasse les restes indésirables. Enfin, on met une poignée de terre dans un papier-filtre puis on y ajoute le Talisman; on replie les bords du papier de sorte que l'on puisse tenir l'ensemble dans une main. Maintenant, on pense intensément que l'Élément Terre, présent autour de l'objet, va terminer le dégagement. Lorsque l'on est certain qu'aucune vibration négative subsiste, on prend le Talisman et on l'enrobe dans un morceau de soie violette. Le papier-filtre et la terre utilisée doivent être enterrés dans un lieu difficilement accessible. Tout au long de ce processus, l'objet a été occultement purifié à l'aide des Quatre

Éléments; cela signifie qu'aucune influence néfaste, susceptible d'entraver la charge, n'y adhère encore.

Si l'on souhaite tenir compte des aspects astrologiques favorables, on gardera l'objet dans la soie jusqu'à ce que ceux-ci se forment dans le ciel. Lorsque donc l'heure propice sera venue, on procédera à la charge. On redessinera le Sceau de l'Intelligence concernée avec une aiguille neuve en pensant fortement que ce nouveau tracé va attirer l'attention de cette Entité sur l'objet. Pendant que l'on fera cela, on répétera mentalement, plusieurs fois de suite, le Nom de cet Être et on visualisera que celui-ci, au même moment, est en train de déverser son énergie sur le Talisman. Ces préparations matérielles, ces «mises en contact» ainsi que le disent les Hermétistes, s'achèvent à présent; la première étape de la charge magique est faite. Maintenant, il existe plusieurs méthodes de charge proprement dite.

La plus efficace résulte d'une Évocation, c'est à dire en demandant à l'Intelligence, manifestée devant le Cercle magique, d'accepter comme support l'objet que l'on aura placé soit dans le Cercle, soit devant celui-ci,¹⁰⁰ et de promettre qu'elle aidera le possesseur de ce Talisman. Si elle donne son accord, le Mage a obtenu satisfaction et l'objet est donc chargé. Cependant, avant d'utiliser ce dernier, il doit être sûr d'avoir suivi toutes les recommandations que cette Entité aura pu lui faire; par exemple, elle peut lui avoir demandé de faire un Rituel quotidien avant de porter le Talisman, ou de dire certaines formules sur l'objet-même, ou bien de tracer certains signes sur celui-ci, ou encore de prononcer certains mots à l'effet de maintenir la charge, enfin, de garder secrètes certaines choses, etc...¹⁰¹

Si toutes les instructions nécessaires sont suivies lors de la charge, on obtiendra les mêmes résultats, que l'on procède ensuite

100) NdT. On peut le mettre dans le Triangle d'Évocation, là où l'Entité doit se manifester.

101) NdT. Attention! Il faut être sûr et certain que c'est l'Intelligence choisie qui est contactée... et non un farceur invisible, de nature plutôt négative, de l'astral, qui donne ces ordres car dans ce cas, les mots et rites délivrés n'auraient comme but que l'assujettissement de l'opérateur, et sans que celui-ci le sache; un quasi pacte se créerait ainsi. En effet, F. Bardon ne révèle aucune «Magie d'Ankhour» permettant à un praticien de se brancher sur des Forces Divines; Celles-Ci, préalablement appelées, ne feront pas aboutir le Rituel d'Évocation si l'on n'est pas «prêt», c'est à dire purifié: il ne se passera alors rien, c'est tout, et c'est un bien.

par contact mental ou par Évocation. Toutefois, la méthode qui vient d'être exposée est celle qui recèle le plus d'efficacité. Mais il arrive que l'Intelligence, lorsqu'elle est évoquée, envoie ses subordonnés pour que ceux-ci fixent la charge et révèlent leurs noms respectifs à l'opérateur. Les effets attendus du Talisman seront produits partout où ces noms seront prononcés et qu'un certain signe, convenu à l'avance, sera tracé.

Une autre possibilité consiste à faire la charge à l'aide d'un Rituel. Avec le Talisman tenu dans une main, on trace alors le Sceau de l'Intelligence dans l'air et on se concentre sur les effets que l'on en attend. Cependant, le Kabbaliste est bien conscient qu'un tel Rituel doit être fait au moins 462 fois de suite avant que le contact désiré ait vraiment lieu et que le Talisman devienne actif.

La méthode de charge qui suit est celle que l'on appelle «les volts magiques» car on utilise à cette fin, lorsque l'objet est prêt, le fluide électromagnétique. Par la visualisation on projette les qualités de l'Intelligence choisie dans le centre du volt ainsi qu'une confiance à toute épreuve quant à la réalité des résultats à venir; on réitère cette opération plusieurs fois de sorte que le métal du Talisman se charge de ces vœux. Lorsque l'on agit ainsi, on doit se concentrer sur l'idée que l'Intelligence concernée est connectée à ce volt et qu'elle réalisera tout ce qui est demandé en créant d'abord les causes dans le Principe Akâshique.

Il existe encore une autre possibilité de charge: par la Magie des polarités sexuelles. Cependant, afin d'éviter tout mauvais usage, cette méthode ne sera pas décrite avec précision ici. Le Mage qui a accédé aux Grands Mystères et pour qui, en conséquence, tout est pur et sacré, saura sans aucun doute que les deux polarités (+ et -), existant toutes deux dans l'homme et la femme, peuvent être utilisées pour charger un Talisman par Électromagnétisme.

Le procédé Kabbalistique est le dernier. Celui qui connaît la Kabbale peut l'utiliser. Il prononce le Nom de l'Intelligence concernée sur le Talisman et par cet acte les facultés de celle-ci imprègnent l'objet. Les détails sur ce type de Magie seront connus de celui qui a suivi jusqu'ici toutes les instructions et qui a appris à contacter n'importe quelle Intelligence; c'est justement grâce à ces contacts qu'il apprendra la Kabbale. Mon troisième ouvrage, «La Clé de la

Véritable Kabbale», donnera, toutefois, au lecteur une description détaillée de ce Savoir.

Ainsi s'achève tout ce qui a trait à la charge des Talismans. Le lecteur bien développé en Magie trouvera que ces informations sont suffisantes mais pour celui qui n'a encore aucune maturité, cette Science restera à jamais secrète.



ÉPILOGUE

Voici donc écrit mon deuxième ouvrage, celui qui conduit à la maîtrise de la Magie des Sphères. Ce livre explique clairement la Pratique liée à la Deuxième Lame du Tarot. J'ai déjà précisé que j'aurais pu écrire bien plus, mais cela a été impossible, eu égard à des considérations techniques. Cependant, toute personne qui a déjà été guidée par mon précédent ouvrage et qui a acquis, grâce à une étude consciencieuse et un entraînement assidu, la maturité voulue, trouvera ces informations amplement suffisantes pour continuer. En effet, en contactant, soit par voyage mental soit par Évocation, une seule des Intelligences des Sphères subtiles, le Mage d'expérience bénéficiera de la chance d'atteindre le sommet en Magie et en Kabbale, s'il choisit une Entité compétente dans ces Sciences. Bien sûr, il ne se raccrochera pas à un seul de ces Êtres mais il voyagera mentalement à travers toutes les Sphères et il pratiquera également des Évocations.

Je veux féliciter de tout cœur tous ceux qui, par la force de leur travail, ont parcouru presque toutes les Sphères, maîtrisant les énergies qui y prévalent et y établissant des contacts; ils ont fait une bonne part du Chemin menant à la Perfection. C'est aussi une joie pour moi d'avoir aidé ceux qui ne sont pour le moment intéressés que par la Théorie; ils ont ainsi étendu leurs connaissances à lecture de ce livre. *Ainsi, chaque lecteur, chaque théoricien, et surtout chaque personne intéressée par la Connaissance Occulte, auront-ils la ferme conviction que la Magie des Sphères n'est pas de la sorcellerie ou de la magie noire mais le sommet de tout Savoir susceptible d'être atteint, sommet surplombant toutes les autres disciplines intellectuelles et constituant la véritable couronne de la Sagesse.*

Ceux qui ne sont pas suffisamment mûrs et qui ne peuvent donc concevoir, même théoriquement — ne parlons pas de la pratique — ce qu'est cette Haute Connaissance, prendront conscience — du fait même de leur rejet — de leur manque de maturité et devront s'abstenir de toute critique.

Même si seul un petit nombre d'être humains est capable de suivre cet Enseignement, le but de mon second ouvrage sera atteint.

En effet, mes livres n'appartiennent pas à cette littérature que l'on feuillette seulement et que l'on abandonne ensuite à la poussière des bibliothèques et des recoins d'étagères. Au contraire, ils sont destinés à être un guide et une aide pour ceux qui doivent s'élever dans la Science Hermétique et le Haut Adeptat dans les siècles à venir. Au cours de ces temps futurs, des millions d'êtres humains veilleront sur cet Enseignement, le mettant en pratique afin de promouvoir leur propre développement et s'efforçant assidûment d'atteindre la Perfection.¹⁰²

Franz Bardon



102) NdT. Ne pas oublier que nous sommes gouvernés à présent par le 7ème Rayon (voir Enseignement du Maître Djawal Kool), Rayon «de la Magie Cérémonielle» qui implique, entre toutes ses manifestations, la divulgation de la Connaissance Hermétique et la Pratique de celle-ci, laquelle constitue la Thérapie rapide de tous nos maux. Les siècles à venir verront donc cette diffusion et les mentalités, aujourd'hui encore fermées à cette Science, comprendront la valeur de tout ce qui a été perdu par l'Humanité et qui est en train d'être retrouvé.

TROISIÈME PARTIE

ILLUSTRATIONS